



JUGGERNAUT EDITION

玩家指南

欢迎来到腐烂国度2:巨霸版

我们很高兴您能加入这段末日僵尸之旅。您需要建立一个社区,在瘟疫肆虐的开放世界中存活下来。末世下,您的选择十分关键——幸存者一旦死亡就无法复生,伴您左右的既可能有伙伴,也可能有敌人。而您的生存方式则至关重要。我们针对玩家在游戏中可能会遇到的疑问准备了一些解答。在本指南中,您会了解如下内容:

[定义您的末日](#)

[使用无线电](#)

[加固您的家园](#)

[建立您的社区](#)

[共同的目标](#)

[如何使用地图界面](#)

[末世中的载具](#)

[血疫求生](#)

[特别商人](#)

[完成游戏](#)

[附加模式](#)

[多人模式](#)

第一步：定于您的末日

《腐烂国度2：巨霸版》为您提供了三种难度设定，您面临的是不同等级的挑战：标准空间，恐惧空间和梦魇空间。选择与您的能力相匹配的难度能够激发您的挑战欲，给您带来妙趣横生的游戏体验。

标准空间

此难度等级适合第一次游玩《腐烂国度2》的玩家。在标准空间中进行游戏，会给您带来恰到好处的挑战，不会让您无法承受（除非您运气不佳，或是犯了一些错误）。在世界各地游荡的大部分都是典型的“行动迟缓”型丧尸，但您也有可能遇到一些行动迅速或全副武装的丧尸。随着您的探索不断深入，您还会遇到更大的威胁，包括丧尸群，以及有时会出现的畸变丧尸（浮肿尸，尖啸尸，狂猛尸和巨无霸）。敌对人类的聚集点有时也意味着危险，您需要良好的战术（或者至少是瞄准技巧）才能搞定。



恐惧空间

恐惧空间更适合那些熟悉生存游戏的老玩家们。额外稀缺的资源让您难以供养、装备并维持您的生存者社区。设施的建造与使用成本也更加高昂。载具更加脆弱，让您很难一路碾过尸群。丧尸的威胁也进一步加剧，增加了每一次外出搜刮的危险。例如，畸变丧尸将更为常见，普通巨无霸也会升级为更加令人不快的血疫巨无霸。为保护城镇而必须摧毁的血疫之心会在严密的防护下变得更加棘手。敌对人类也会更加致命，难以击败，成为您生存下去的重大威胁。



梦魇空间

梦魇空间为经验丰富的玩家提供了最为恐怖的末日体验。在恐惧空间挑战的基础上，梦魇空间中还会出现更多游荡的尸群、畸变丧尸以及更多需要摧毁的血疫之心。在梦魇空间中几乎没有任何失误的余地。这是一个面向成熟、自信的玩家的终极挑战。



在游戏途中变更难度

如果您认为游戏的难度不合适，您可以直接更改游戏难度，无需重新开始游戏。打开地图界面，选择“难度”即可。您可以随时在此页面中更改游戏的难度。您的地图不会改变，社区会更换为全新版本，外界所有的内容（包含血疫之心）也会重置，以匹配相应的难度。您当前的幸存者、所有的物品和资源以及最多 3 辆停在基地的载具都会得以保留。享受您全新的末日体验！

使用无线电

在末世之中,掌握沟通的技巧至关重要。您可以使用无线电寻找物资,请求援助,搜寻其他需要救助的幸存者(甚至是玩家)。有时,您还能利用无线电来摆脱困境。



多人模式

如果您需要帮助,您可以在无线电菜单中选择“请求援助”选项,即可通过无线电来搜寻那些愿意帮助您渡过末日难关的玩家。如果您的社区很强大,那么您也可以成为“志愿者”,对他人伸出援手。这会让您随机连接至其他玩家(而非您的好友)的游戏。(您可在此文档的最后一部分查看关于多人模式的详情)

物资与幸存者

如果您的资源短缺,您可以尝试通过无线电与邻居联系,寻找您可能缺少的资源。人力资源也包含在内,如果您的社区需要更多的人手,您可以借助无线电波寻求帮助。

其他指令

随着您在社区中不断增添设施、设施升级模组、前哨站以及更多的人手,您的无线电将解锁更多选项。您可以亲自探索一番,享受这个灵巧的通讯设备为您带来的便捷。



“脱困”指令

尽管我们很不愿意承认这一点,但是在游戏中,角色和载具时常会被卡住。如果您的角色遇到了这种问题,您可以打开无线电菜单,滚动至底部,选择“脱困”指令。这个指令能够将您的角色重置到一个不会被卡住的位置。同理,在驾驶的载具中也可以使用这一指令。

加固您的家园

无论幸存者有多么强大, 每个人都还是需要有一个能够称之为“家”的地方。修建您的家园, 将其建设成为一个终极末日生存基地。这是此游戏中一个令人兴奋的关键部分。

每个基地都是由各种设施组成的, 每个设施发挥的功能各不相同。例如, 医务室可通过各种方式让您的角色保持健康, 厨房则能够制作零食, 分配食物资源。

在建设基地的过程中, 该选择何种设施可能是一个让人望而生畏的问题。如果您不确定接下来要修建什么, 您可以参考以下的建议, 帮助您做出选择。

从必备设施入手

在游戏的教程阶段, 您会拥有一个附带医务室的基地。根据指导, 您首先需要修建的设施为工坊。这是因为, 医务室和工坊是您的社区蓬勃发展的两大核心。医务室能维持幸存者的健康, 而工坊则让您的武器处于良好的状态。如果没有这两大设施, 您将很难长期生存下去。



下一步, 您的基地还需要保证每个人都有可以睡觉的地方。如果床不够用, 幸存者会变得烦躁不安。处理的方法很简单, 您需要修建一个设施以增添床位 (例如室内床位和室外床位)。但是, 这会占据您最终用于建设其他设施的宝贵的地产空间。另一种解决方案是将附近有床位的地点作为前哨站, 发挥前哨站作用。

设施的另一大实用功能为生产食物。幸存者会消耗大量的食物 (通常每个幸存者每天要消耗 1 单位的食物)。如果您不在家中生产食物, 就必须外出觅食。您建造的第一个食物生产设施可能会是花园, 随后您可能会修建 水培室和农场。这些设施在得到升级后 (请参照下方的“升级设施”), 效率会提高, 但您也需



要了解农业或草药学 (园艺技能专精) 的幸存者才能完全升级这些设施。水培室本身不需要升级, 但是使用此设施需要满足较高的条件。您也可以要求前哨站提供食物, 但这远不如在基地中拥有一个 (或多个) 食物生产设施更有效率。

探索其余的设施

在满足社区的基本要求之后,您可以探索其余设施,了解它们如何能帮助您实施自己的策略,达成制定的目标。您选择的设施对您的生存至关重要!

请注意,某些功能强大的设施只能在大型设施栏位中修建。您可以在地图上的其他基地中找到这些栏位。

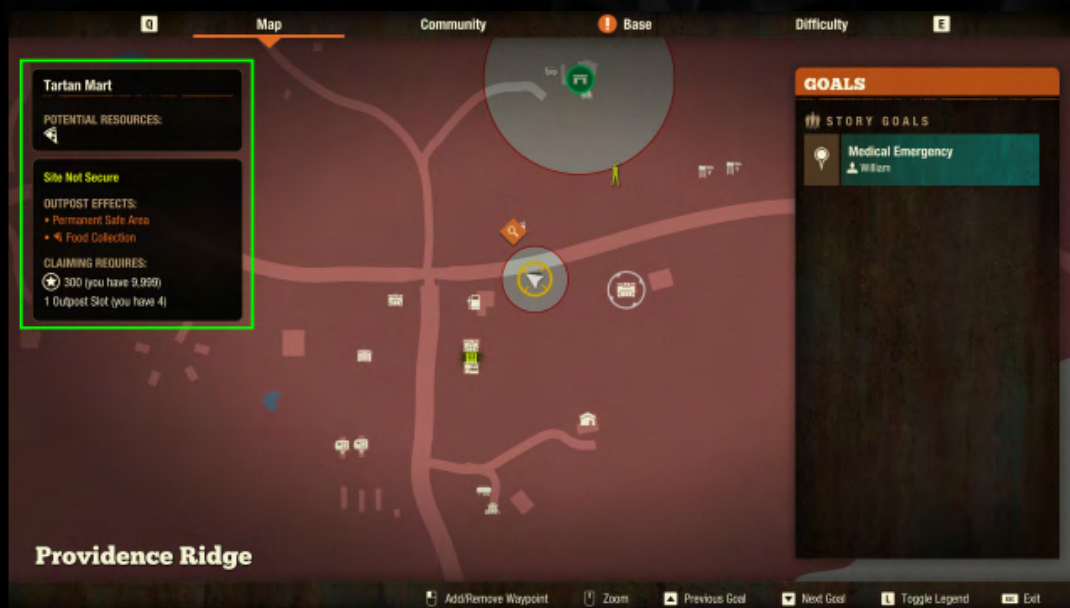
升级设施



许多设施都可以通过升级来发挥其最大的效益。在基地界面中,您可对附有“上箭头”图标的设施进行升级。高亮图标,您可以查看升级带来的增益。其中还列出了升级设施需消耗的物资及其他必须满足的特殊条件(例如某种技能的掌握情况)。您无法一次性地升级全部设施,因此请您将社区的需要考虑在内,慎重选择升级何种设施。

寻找需要的物资

建设设施,使用设施及升级设施都会消耗物资。建材是管理设施最需要的资源。使用和升级设施还可能会需要药品,零件和其他类型的物资。通常情况下,您需要在城镇周围的建筑残骸内搜刮这些物资。为了帮助您的搜寻工作,每一个您见过(亲自接近,或从高处鸟瞰)的地点都会标明您可能会在此处找到的物资种类。打开地图界面,高亮某个地点。您可能在此处找到的物资会以图标的形式显示在地点介绍中(详见图片)。您在带有食物、药品、建材、弹药或燃料标志的地点中,一定能找到装有上述资源的背囊。带有多个图标的地点则会有其显示的部分或全部的资源。至于其他您需要的物资,例如零件、化学品、电路元件等,则要依靠您的直觉,在最有可能拥有这些物资的地方进行搜寻。



设施升级模组

在《腐烂国度2》中，您可以用设施升级模组来额外自定义设置您的基地。您可在搜刮物品时找到设施升级模组，例如货架单元或是便携发电机等。如果您将设施升级模组带回家中，您可以打开基地界面，将模组添加到合适的设施上，此操作不消耗任何社区中的物资（除了一点时间和人力）。每个模组都会有不同的增益效果和新功能，您也可以随意交换模组。为不同的设施选择适当的模组，可以让您更好地掌控社区繁荣发展的方向。



前哨站

前哨站完全独立于基地之外，作用与设施类似。前哨站并非凭空造出来的。您需要前往建筑，清理僵尸，然后才能建立前哨站，并从其中获益。每一个前哨站都对您的社区有不同的增益效果，比如“两张床”、“燃料收集”或“电力供应”等。



在建立前哨站之前，一定要在地图界面查看建筑的介绍，明确前哨站作用。并非所有的建筑都能提供相同的前哨站作用。因此，请不要将时间浪费在不值得的增益效果上。如果该地点没有列出任何前哨站作用，则证明该建筑不能被设立为前哨站！

资源管理

在后末日世代下生存是需要付出代价的。除了您的幸存者每天都需要食物之外，各种设施和前哨站可能也会消耗燃料并需要日常的维护。这些日常消耗被分为两份，每 12 小时进行一次。例如，如果您的幸存者每天需消耗 6 食物，那么游戏内每 12 小时，您的补给都会减少 3 食物。

交换基地

随着您越来越擅长在末日下生存，您的社区也会不断壮大。您需要更充足的床位，更丰富的食物，以及更广阔的空间来容纳更大的新型设施，从而进一步发展。好消息是，每张地图都包含许多住宅地点，各有不同的特征和选项。您可以在地图上探索其它的住宅地点，直到找到最适合您需求的家。



请注意，每个住宅地点都有最低人口限制，且设立基地会消耗影响力。大型基地需要众多人口及强大的影响力，所以在安家之前，您可能需要做一些准备工作。

建立您的社区

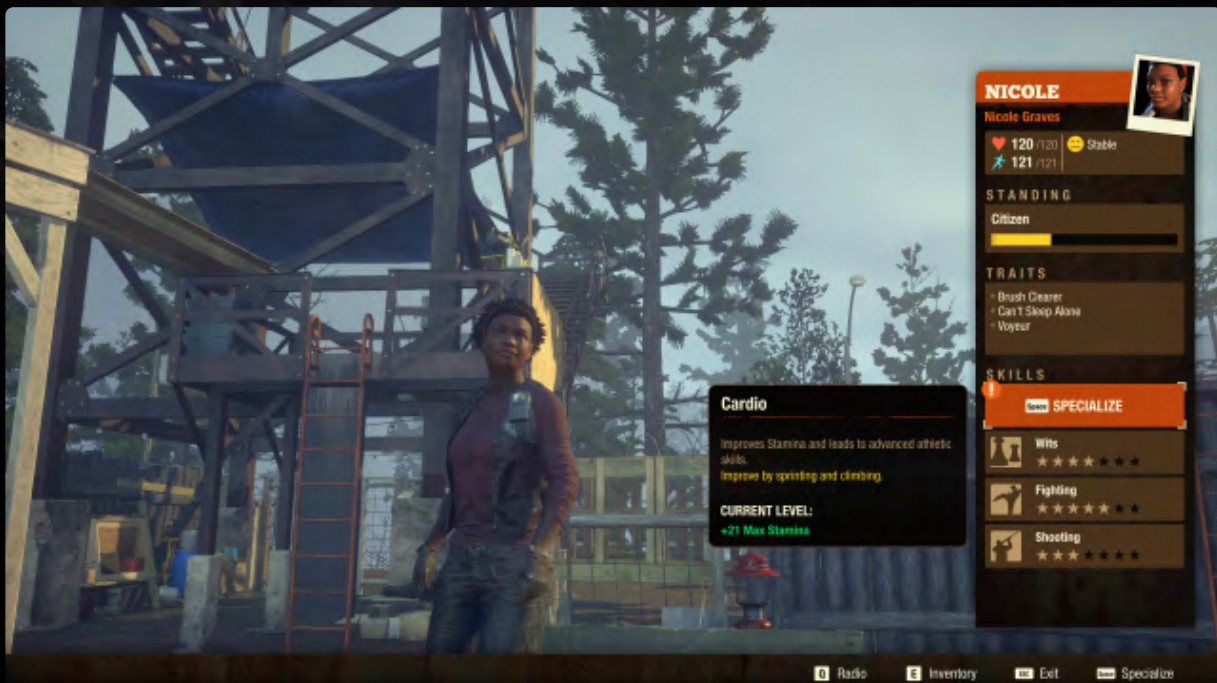
在《腐烂国度2》中，您需要控制幸存者们的行动。这些幸存者构成了所谓的“社区”。您社区中的每个幸存者都有独特的技能、特质和个性。

您会以某个幸存者的身份开始游戏，但是您也可以在社区界面中更换操控的幸存者。无论是您当前的幸存者劳累或受伤了，还是另一个角色有需要完成的目标，或者您只是想换种心情，您都可以选择更换幸存者。

技能发展与专精

每一位幸存者都有四大核心技能（体质、心智、格斗与射击）。有些幸存者也可能拥有额外的第五个技能，例如烹饪或园艺。您在游戏中进行的某些操作会提升这些技能。当某个核心技能达到最大值（即 7 颗星）后，您可以为该技能解锁一个或多个专精选项。每个专精都会为您的幸存者提供一种新能力，或为您的社区带来增益。

想要获得专精技能，您需要打开角色面板，选择已经达到最大值的技能进行专精。随后您可以在弹出的小窗口上查看角色的专精选项。幸存者的特质会影响其可用的专精选项。



幸存者地位

游戏中的每一位幸存者都拥有不同的“地位”，反映了其对社区的重要程度。大部分幸存者都从最基本的“新人”地位开始。随着游戏不断深入，您可以通过击杀丧尸、为社区寻觅资源、完成目标等类似手段，来提升您当前使用的幸存者的地位。只要付出得足够多，“新人”可以变为“公民”，最后甚至成为“英雄”。

成为英雄的幸存者会解锁一个珍贵的特长，有利于社区的发展。例如，某位英雄的特长可能会使社区的资源持续增长，或增加整个社区中幸存者的生命值。获得英雄地位的幸存者也有资格成为整个社区的领袖。



社区规模

在此游戏中，社区的人口上限为 12 名幸存者。尽管如此，当您的社区达到 9 人口及以上时，招募到新幸存者的机会将变得很少。这也意味着，您必须谨慎选择招募、留用及从社区中流放的人选！

影响力和威望：后末日世代下的筹码

在政府垮台，银行沦陷之后，冰冷的硬通货基本没有任何用处。在《腐烂国度2》的世界里，人与人之间的交易依靠的是两种筹码：影响力和威望。



影响力

影响力是《腐烂国度2》中最常见的货币。您可以通过完成目标，向邻居出售物品或是击杀丧尸来获得影响力。您可以用拥有的影响力从邻居那里“购买”物品，开启各种无线电指令及建立前哨站和新的基地。每个社区都有自己的影响力资源。

在外出搜刮时，注意那些看上去价值很高的物品。这些“奢侈品”没有什么其他的用处，但是可以用于交换影响力。将这些物品带给邻居或流浪商人，兑换为影响力，不断壮大您的社区。

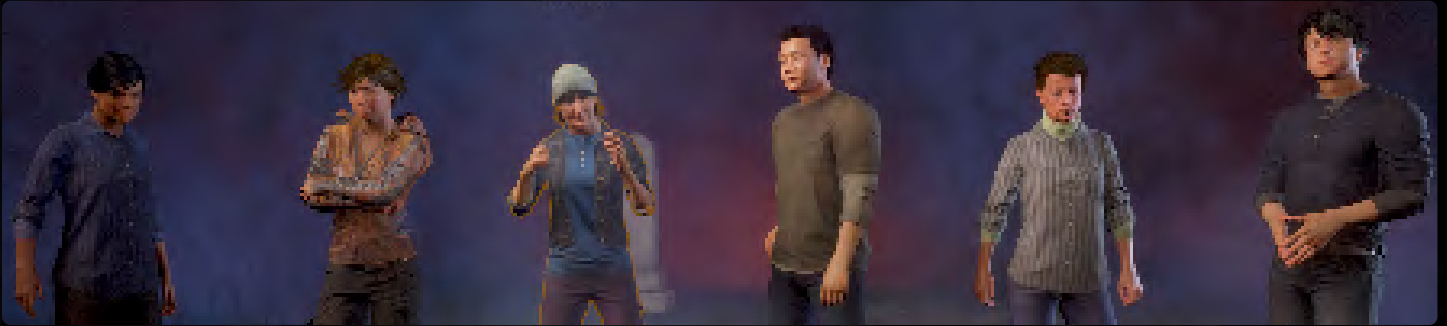


威望

声望是游戏中更罕见的另一种货币。这种货币只能在“破晓模式”中获取（详见下方），但您可以在战役模式中的社区中使用。声望能给您带来一些特别的增益。通常情况下，您只能在破晓模式中购买武器，但有了声望，您可以在战役模式中购买武器，或是为您的社区招募精锐的特工。您的声望在与您账户关联的所有社区中共享。

完成目标

您很可能只专注于眼前最紧急的生存需求,例如搜刮食物等。但是,您的社区还有幸存者想追求其他目标。地图界面中会显示您社区当前的目标,分为几大类别。在您的社区完成更为迫切的任务后,您可以利用这份目标清单来指导接下来的活动规划。



故事目标

完成这些目标能够推动城镇和社区的整体发展。在游戏初期,这些目标中可能包含建立社区所需的关键任务。随后,这一部分的目标将主要着重于选择领袖,消灭城镇中的血疫,及完成领袖最后的遗产任务:对这个地区不遗余力的贡献。

社区目标

这一部分的目标规模及重要性较小,但完成之后也能获得较为可观的回报及奖励。其中包含的任务可能会很私人化,通常是您社区中的个体单位所看重的、对他们的生存至关重要的特定事件。这些目标能让您对某个角色的性格和价值观有一定的了解。

有的时候,您需要操控社区中某个特别的幸存者才能完成目标。您必须一直操控该角色,直到目标完全达成。否则该目标会被暂时搁置,可能需要等上一段时间才会再次出现。



外部目标

此分类下的绝大部分任务都是由社区外部的人员发起的。有些涉及需要您帮助的个体幸存者,而有一些则牵扯到更多关于周边的NPC社区的故事。完成这些目标会为您带来丰厚的回报,包括为社区招募新幸存者,或是结交长期的联盟关系以获得特殊利益的机会。

还有一种特殊的外部目标,即来到城镇中进行交易的商人。他们常常会关注某种特定类型的物品或资源。每种商人都只会在有限的时间内停留,所以如果您想换取更多影响力(通过交易物品的方式),或是囤一些商品的话,请务必优先去找他们。更多信息请参加下方有关“特别商人”的介绍。

如何使用地图界面

地图界面会显示您城镇的概况, 标明您已经调查过的位置以及那些您已彻底搜刮过的地点。您当前的目标清单也会显示在此处 (详情请参见“共同的目标”)。

放置路标

您可以单击地图上的任意位置来放置路标, 您和您战局内的其他玩家都能利用此标记来进行导航。放置路标可以有效地协调玩家之间的行动。您可以将路标放置在想要搜刮的地点, 或是规定一个用于交换装备的地方。路标还可以提醒您停车的位置。(如果一群饥饿的丧尸正在追您, 那这可就很关键了)。



选择目标

在地图界面, 您可以浏览您的目标清单, 并标记您想要进行的任务。您的地图也会以该目标的标记为中心。此外, 还会在世界内生成一个供您追随的路标。



变更地图

终有一天，您也许会想要搬到新城镇去。或许是因为您已经将当前地图中的好东西搜刮得一干二净，又或许您只是想换个环境。无论如何，搬家并非难事。

首先，您必须将指挥中心升至 2 级，这将解锁“调查新领地”行动，您可以在地图上标记的三个出口中选择一个来进行搬迁。使用您社区中的任一幸存者，驾驶载具到达出口。系统将确认您是否要离开，并提示您选择新的地点。（您还可以更改游戏难度，也可以保持不变）



更换地图后，您将到达一个新的城镇，到处都是供您探索的建筑以及需要您摧毁的血疫之心。您必须建立一个新的基地，您可以在新基地中使用旧基地的所有资源及装备（也包括用于建设和升级设施所花费的物资）。此外，您在旧基地中停泊的至多 3 辆载具也会被自动迁移过来。



末世中的载具

在《腐烂国度2》中,在地图中驾驶载具是一个十分关键的环节。您会在地图中找到很多不同类型的载具,例如紧凑型汽车,轿车,小型货车和卡车等。您对载具的选择也是整个末日生存策略的一部分,所以请仔细考虑在末日之下您想要驾驶什么样的车辆。您喜欢范迪托这种大型车辆吗?大容量的后备箱能够装下更多的搜刮物资。还是说您觉得海利安这种小型载具更加安全?您可以在末日残骸中穿梭自如。您是否需要四人座来和朋友们一起玩,还是说两人座就足够了?您可以体验多种载具,选出最适合自己的一款。

在基地里,您需要确保将载具正确停泊在停车位中(正确停泊后,HUD会显示“停泊中”的状态)。当载具停好后,您可以将后备箱中的物品直接转移到 仓库或补给品柜。您就无需再花费大量的时间卸货了!



使用停车位



可能是因为您开车从一群丧尸中夺路而出,或是在躲避浮肿尸的时候撞上了路障。当您的汽车开始冒烟的时候,就该进行维修了。

工具箱可用于修理您的载具。在游戏初期,您可以在汽车维修店和类似的场所寻找工具箱。在将工坊升级到2级后,您则可以使用零件制造出工具箱。要修理载具,您只需来到车辆前端,然后按照屏幕上出现的提示进行修理即可。您最好随身携带一两个工具箱,以防突然遇到某个巨无霸,将您的车当成了出气筒。

如果您建造了修车间,则可以制造出载具的升级套



驾驶位上使用“脱困”这一无线电指令即可。



在末日之中,开车会消耗汽油。您终将需要汽油桶来为载具加油。您可以在加油站及类似的地点找到汽油桶,或者也可以在仓库中自行建造。若您幸存者的物品栏中有汽油桶,则您可以通过载具后方靠近司机那侧的加油口来为载具加油。这会需要一定的时间,所以您最好确保附近没有丧尸。

无论您开车多么小心,您的载具还是有可能遭到损坏。



件,将普通的座驾改造成末日中的强劲野兽。载具的耐用性、速度、存储空间和储油量通常都会得到升级。每种升级套件(轻型、中型和重型)都标明了其适用于哪些类型的载具。所以请谨慎选择正确的套件,改造您最爱的车辆!

有时,您可能会冒着风险超速行驶,或是因前方突然出现的巨无霸而躲闪不及。这或许会导致您的载具被卡在山沟或岩石中。解决这种烦恼的方法很简单:在

血疫求生

在《腐烂国度2》中，您除了要面对丧尸和饥饿的威胁，还要在一种名为血疫的致命疾病中存活下来。这种疾病由丧尸传播。您可以通过血红的外表来判断对方是否为血疫丧尸。当幸存者被这种丧尸咬过或遭到袭击之后，会感染上血疫。您可以在HUD中生命值和体力值的上方查看“感染计量条”，判断感染的情况。

如果被感染的幸存者继续与血疫丧尸战斗，计量条会逐渐上升。如果计量条满，则会发展为完全型血疫，该幸存者存活的时间也就不多了。在发生悲剧之前，您可以前往医务室，使用“感染治疗”行动来消除部分感染。这需要一部分的血疫样本，可通过杀死丧尸来获得。另外，您也可以让部分感染的幸存者休息，以自我痊愈。

一旦您感染上了血疫，完全治愈的方法只有一个，即制作并服用一定剂量的血疫解药。这种方法比较昂贵，会同时消耗药品和血疫样本。如果您没有足够的资源，您还可以选择将患者送入医务室（这里能保证他们的安全，但您无法使用这些角色）、将其流放或实施安乐死。血疫是一个无情的杀手，这也是您的幸存者致力于让小镇摆脱这种威胁的原因。



特别商人

《腐烂国度2》中的商人往往有各自不同的目的。有些商人很特殊，不常出现。有些则要求您满足一定的条件。



赏金代理人

卡什·博蒙特又称赏金代理人。他所在的位置在地图上会以聚集点的标识出现。在与他见面后，您可以选择至多三个悬赏任务以解锁更多物品。完成任务之后，您可以去找他领取奖励。这些奖励各有不同，但解锁之后，您可以在任何一个由您修建的社区中购买这些奖励。您可以随时与赏金代理人见面，获取或购买其他任何地方都找不到的物品！



神秘流浪商人

神秘流浪商人售卖的都是一些游戏中最为独特的商品。这些商人的存货都是最上等的，但他们只会在一周内的某些天出现。在星期五和星期日之间（以您所在的时区为准），您将有机会见到这些商人贩卖自己的商品。虽然您必须自己想办法找到他们的位置，但他们通常都会提供极为独特罕见的商品。例如设施升级模组，稀有武器等。您想要的，不想要的，都能从他们手中买到。在您搬到下一个更优渥的城镇之前，别忘了再去他们那里看一眼！



罕见技能商人

罕见技能商人可能在一周内的任何时间出现，他们通常拥有独一无二的技能书。这些技能书可为您的幸存者升级技能，或增添新的技能——其中不乏十分稀有的技能。

完成游戏



《腐烂国度2》的主要故事分为三个阶段。目标会引导着您完成这三个阶段，但是您也可以选择在途中选择其他目标，无需一路推进主要故事情节。

在游戏初期，您必须将重心放在社区的建设上，以免在饥饿或丧尸的威胁下消亡。如果您是第一次游玩，游戏会引导着您完成这一过程，包括为社区选择领袖这个重大任务。选择领袖同时也是在选择整个社区优先的生存发展方向。共有四种领袖（军阀，警长，商人和建筑师），每种领袖都会以略微不同的方式引领社区，这取决于他们自身的想法与目标。

在您选择好领袖之后，游戏的目标则转为消灭血疫。虽然您的社区不断壮大，但城镇中只要还存在血疫之心，您就无法享受真正的安宁。您可以按照自己的节奏来完成这一目标，逐渐积累资源和力量，一次次发动袭击。时刻保持警惕，因为这一过程只会愈发艰难！

在摧毁最后一个血疫之心后，您的领袖会宣布为城镇建立一个持久的遗产计划。您需要一个个完成一系列的相对较小的任务。这些任务取决于领袖自身的个性与发展方向。完成领袖的遗产后，游戏也会迎来结局，社区与物品也会“退休”。社区中的每个角色都会加入您的“遗产列表”。您在下一次新建社区时可以使用遗产列表中的幸存者。这些角色再次出现时，会携带着他们在社区退休时拥有的所有物品。

完成游戏后，您还会获得福荫，在今后建立新社区时可从中获益。四种领袖分别拥有不同的福荫。在您再次开始游戏后，每种福荫都会带来不同的战略影响。



附加模式

“战役模式”是《腐烂国度2》最原始玩法。与此同时，我们还推出了另外两种游戏模式。



破晓

破晓可以算作是《腐烂国度2》中的“街机模式”。您可以随时随地来上一局，且此模式非常适合多人游玩。

在破晓模式中，您无需再以幸存者的身份建立社区，规划长远的生存目标。取而代之的是，您将扮演一个士兵，奋勇抵抗 7 轮丧尸的攻击。您可以与至多 4 名玩家一起合作，您需要尽可能多的帮助！

破晓模式可以给您带来两种奖励。首先，您在游玩的过程中能够解锁更精良的武器和装备，可在今后的破晓游戏中使用。这些更好的装备能让您存活更长时间，从而又获得更多的装备！在您挺过破晓模式中的第 3 波、第 5 波或第 7 波丧尸后可解锁武器和装备。

其次，您在破晓模式中胜利后还会获得名为“威望”的货币。您可以在任何一个由您建立的普通社区中使用威望购买破晓模式下的武器和装备（或是其他更丰厚的奖励）。您将逐渐解锁越来越多的购买选项（在战局中挺过第 3 波、第 5 波或第 7 波丧尸后即可）。在无线电指令中可以找到这些特殊选项。

在破晓模式中挺过一波波尸潮并非易事。合理分配您的资源，如弹药和士兵的生命值等，这些是您成功的关键。您在前期使用的资源越少，就能为后期面对强大的丧尸时存下更多的资源。在挺过第二波后，您会在每一波攻击之间获得额外的资源。但如果您无法做出合理的抉择，这些资源仍然远远不够！





深入腹地

《腐烂国度2》中的“深入腹地”模式讲述了一个特殊的独立故事。随着您不断深入，您会遇到许多新奇的角色，面临可怕的新威胁，了解血疫背后的神秘故事。

在深入腹地模式中，您可以从两个不同的主角中进行选择。这两个角色会经历完全不同的故事，所以您可以选择游玩两次，以获得两种不同的体验。请注意，深入腹地模式只有一个存档栏，所以您最好在通关后再开始另一个版本。

在深入腹地中，您面临的还是那几个熟悉的敌人：血疫丧尸、巨无霸和血疫之心等。此外，您还能见到血疫版本的狂猛尸、浮肿尸和尖啸尸。您的幸存者必须制定新的战斗策略以应对这些威胁。



对于《腐烂国度》系列的粉丝来说，深入腹地模式还有特别惊喜，您会回到一个熟悉的地方：特兰伯尔谷，《腐烂国度》初代中的地区。无论您是第一次接触这个系列的新玩家，或是已经追随我们多年的老粉丝，这张地图都有许多有趣的地方供您探索。



多人模式——没人可以独自生存！

《腐烂国度2》支持单人和多人模式。您可以加入好友的战局，或者邀请他们到您的战局来。在多人模式中，您需要帮助其他玩家获得胜利。您可以选择当前的社区中一名幸存者，与另外的玩家们一起搜刮地图上的地点，完成主持战局玩家的任务。

在好友的战局中，您也可以使用自己社区的补给品柜。所以，别担心，您不需要从朋友那儿借东西。当前选择的角色的地位不会得到提升，但是您可以收集物品和资源，锻炼技能等。另外，帮助好友也能让您获得非常多的影响力及其他奖励。您一定可以满载而归。

