



STATE OF DECAY 2

JUGGERNAUT EDITION

GUIDE DU JOUEUR

BIENVENUE DANS STATE OF DECAY 2: JUGGERNAUT EDITION

Nous sommes heureux de vous accueillir parmi nous en pleine apocalypse zombie. Vous allez construire une communauté pour survivre aux menaces d'un monde ouvert ravagé par la peste. Dans votre gestion de l'apocalypse, chacune de vos décisions compte. Les survivants meurent de façon définitive, les humains peuvent être des alliés comme des ennemis et votre choix de méthode de survie est très important. Nous vous avons préparé quelques explications concernant des éléments sur lesquels s'interrogent parfois les joueurs. Dans ce guide, vous trouverez les sujets suivants :

DÉFINIR VOTRE APOCALYPSE

LES VÉHICULES DANS L'APOCALYPSE

UTILISER VOTRE RADIO

SURVIVRE À LA PESTE SANGLANTE

FORTIFIER VOTRE BASE

MARCHANDS SPÉCIAUX

CONSTRUIRE VOTRE COMMUNAUTÉ

TERMINER LE JEU

OBJECTIFS COLLECTIFS

MODES SUPPLÉMENTAIRES

UTILISER L'ÉCRAN DE LA CARTE

MULTIJOUEUR

ÉTAPE 1 : DÉFINIR VOTRE APOCALYPSE

State of Decay 2 : Juggernaut Edition possède 3 niveaux de difficulté qui définiront la difficulté du défi que vous aurez à relever : Zones normales, Zones de terreur et Zones de cauchemar. Choisir un niveau qui correspond le mieux à votre maîtrise et votre soif de défi est essentiel pour garantir une expérience de jeu amusante.

ZONES NORMALES

Il s'agit du niveau de difficulté destiné aux nouveaux joueurs de State of Decay 2. Choisissez une Zone normale si vous voulez un peu de défi sans vous sentir submergé (à moins de manquer de chance ou de faire des erreurs). La plupart des zombies qui parcourent le monde sont des morts-vivants classiques qui traînent des pieds, mais vous rencontrerez également des zombies rapides ou des zombies protégés. Au fil de votre exploration, vous rencontrerez des menaces de plus en plus redoutables, comme des hordes de zombies et parfois quelques monstres (boursofflés, hurleurs, sauvages et mastodontes). Les enclaves d'humains hostiles peuvent également représenter un danger. Vous devrez donc réfléchir stratégiquement (ou savoir viser) pour survivre.



ZONES DE TERREUR

Les Zones de terreur sont destinées aux vétérans des jeux de survie. Les ressources sont moins nombreuses, il est donc plus difficile de nourrir, d'équiper et de maintenir votre communauté de survivants. Les installations sont plus chères à construire et utiliser.

Les véhicules sont plus fragiles et limitent votre capacité à rouler sur des hordes entières. La menace zombie est également plus mortelle et augmente les enjeux d'une simple série de fouilles. Par exemple, les monstres sont plus présents et le mastodonte standard est remplacé par une version infectée particulièrement horrible. Les cœurs de peste que vous devez détruire pour protéger votre ville sont plus robustes et mieux protégés. Les humains hostiles sont plus meurtriers et plus difficiles à vaincre, ce qui augmente également la menace qui pèse sur votre survie.

ZONES DE CAUCHEMAR

Les Zones de cauchemar proposent notre expérience apocalyptique la plus terrifiante pour nos joueurs les plus expérimentés. En plus des plus gros défis des Zones de terreur, ces zones abritent des hordes de zombies plus conséquentes, des monstres errant en groupe et plus de cœurs de peste à détruire. Les Zones de cauchemar ne tolèrent que très peu d'erreurs et représentent le test ultime pour les joueurs confiants et expérimentés.



CHANGER LA DIFFICULTÉ EN JEU

Si vous trouvez le jeu trop facile ou trop difficile, vous pouvez changer le niveau de difficulté sans avoir à tout recommencer. Ouvrez l'écran de votre carte et cherchez l'onglet Difficulté. C'est à partir de là que vous pourrez changer la difficulté à tout moment. Votre communauté est déplacée vers une toute nouvelle version de la carte sur laquelle vous êtes. Tout le contenu du lieu (cœurs de peste inclus) est réinitialisé et adapté à la difficulté actuelle. Vous gardez vos survivants actuels, vos objets, vos ressources et jusqu'à 3 véhicules garés dans votre base. Profitez bien de votre nouvelle apocalypse !

UTILISER VOTRE RADIO

La capacité à communiquer est un élément essentiel pour survivre à l'apocalypse. Lorsque vous utilisez votre radio, vous pouvez chercher des ressources, appeler à l'aide, proposer de l'aide à d'autres survivants (et d'autres joueurs) et même vous sortir de temps en temps d'un mauvais pas.



MULTIJOUEUR

Si vous avez besoin d'aide, vous disposez d'un bouton « Appeler à l'aide » dans le menu de votre radio. Cela cherchera d'autres joueurs volontaires pour vous aider à survivre. Si votre communauté est puissante, il est aussi possible de « Se porter volontaire » pour aider quelqu'un dans le besoin. Cela vous connecte à des joueurs aléatoires, et non avec vos amis. (Voir la section sur le multijoueur à la fin de ce document)

RESSOURCES & SURVIVANTS

Si vous êtes à court de ressources, vous pouvez appeler vos voisins via la radio pour rechercher les types de ressources qu'il vous manque. Cela inclut également des personnes. Si vous avez besoin de plus de gens à recruter dans votre communauté, vous pourrez peut-être trouver de l'aide sur les ondes.

AUTRES COMMANDES

Au fur et à mesure que vous ajoutez des installations, des modifs d'installation, des avant-postes et des alliés à votre communauté, de nouvelles options radio deviendront disponibles. Expérimentez un peu et profitez des possibilités que vous offre ce petit appareil de communication très pratique.

LA COMMANDE « BLOQUÉ ? »

Même si nous n'aimons pas l'admettre, il peut arriver que des personnages ou des véhicules se retrouvent bloqués. Si vous rencontrez ce problème avec un personnage, ouvrez le menu de votre radio et défilez jusqu'en bas pour trouver la commande « Bloqué ? ». Cette commande devrait vous envoyer à un endroit où vous ne serez plus bloqué. Cela fonctionne également si vous êtes sur le siège conducteur d'un véhicule.



FORTIFIER VOTRE BASE

Peu importe la robustesse de votre survivant, tout le monde a besoin d'un foyer. Réparer votre maison et en faire la meilleure base de survie post-apocalyptique est une partie importante et palpitante du jeu.

Chaque base possède des installations qui remplissent un certain nombre de fonctions. Par exemple, l'infirmierie vous permet de garder vos personnages en bonne santé de plusieurs façons, tandis qu'une cuisine vous permet de cuisiner des en-cas et gérer votre stock de nourriture.

Au moment de choisir quelles installations vous construirez dans votre base, les choix peuvent s'avérer intimidants. Si vous ne savez pas trop quoi construire ensuite, utilisez ces suggestions pour vous guider dans votre choix.

COMMENCEZ PAR LES INSTALLATIONS DONT VOUS AVEZ LE PLUS BESOIN

Le didacticiel du jeu vous fait commencer avec une base déjà équipée d'une infirmerie et la première installation qu'il vous est conseillé de construire est un atelier. Ces deux installations sont les piliers sur lesquels prospérera votre communauté. L'infirmierie permet de garder vos survivants en bonne santé et l'atelier garde vos armes en bon état. Sans ces deux installations, vous ne survivrez pas longtemps.



La prochaine construction importante à laquelle vous devriez songer est un endroit où faire dormir tout le monde. Si vous manquez de lits, vos survivants deviennent grincheux. La méthode la plus simple est de construire une installation qui ajoute des lits (comme des lits abrités ou des lits de bivouac). Malheureusement, cela occupe des terrains précieux que vous voudrez peut-être utiliser pour d'autres installations. Une autre solution pourrait être de chercher un lieu proche qui offre des lits comme effet d'avant-poste et le revendiquer comme avant-poste.

La production de nourriture est une autre fonction utile de vos installations. Vos survivants consomment beaucoup de nourriture (généralement 1 unité/jour par survivant) et si vous ne faites pas pousser de nourriture dans votre base, vous allez devoir en chercher. La première installation de production de nourriture à construire est un jardin, mais plus tard, vous devriez construire des cultures hydroponiques ou des fermes. Lorsque vous améliorez ces installations, elles deviennent de plus en plus efficaces (voir « Améliorer une installation » ci-dessous), mais pour les améliorer complètement, vous allez avoir besoin d'un survivant avec des connaissances en agriculture ou herboristerie (des spécialisations de la compétence Jardinage). Les cultures hydroponiques n'ont pas besoin d'être améliorées, mais l'accès à l'installation requiert de nombreuses conditions. Vous pouvez également revendiquer des avant-postes qui produisent de la nourriture, mais ce n'est pas aussi efficace qu'une installation (ou deux) qui en produit.



EXPLORER D'AUTRES OPTIONS D'INSTALLATION

Une fois que votre communauté a l'essentiel, essayez d'autres installations et voyez comment elles peuvent vous aider à suivre votre stratégie ou accomplir vos objectifs. Vos choix d'installations peuvent avoir un gros impact sur votre survie !

Veillez noter que certaines installations très puissantes ne peuvent être construites que sur de grands emplacements. Vous les trouverez dans d'autres bases à travers la carte.



AMÉLIORER UNE INSTALLATION

Beaucoup d'installations peuvent être améliorées pour augmenter leurs bénéfices. Lorsque vous observez une installation sur l'écran de votre base, cherchez l'icône en forme de flèche vers le haut pour voir si cette installation peut être améliorée. Survolez cette icône pour voir les avantages de cette amélioration. Elle liste également le coût d'amélioration et les conditions spéciales requises (comme la connaissance d'une compétence). Vous ne pourrez pas tout améliorer dès le début, alors prenez en compte les besoins de votre communauté lorsque vous comptez améliorer une installation.

TROUVER LES RESSOURCES QU'IL VOUS FAUT

Construire, utiliser et améliorer des installations coûtent des ressources. Les matières premières sont les ressources dont vous aurez le plus besoin pour gérer vos installations, mais les actions et améliorations d'installation peuvent aussi demander des médicaments, des pièces et toutes sortes d'autres ressources. Généralement, vous pouvez récupérer ces ressources en fouillant les bâtiments abandonnés en ville. Pour vous aider dans vos recherches, chaque site que vous avez vu de près ou surveillé depuis les hauteurs montre le type de ressources que vous êtes susceptibles de trouver. Ouvrez l'écran de votre carte et survolez un endroit. Les types de ressources que vous pouvez trouver apparaissent sous forme d'icônes dans la description du site (voir l'image). Si les sites arborent des symboles de nourriture, médicaments, matières premières, munitions ou carburant, vous trouverez à coup sûr des sacs de cette ressource. Les sites avec plusieurs icônes fournissent plusieurs ou l'intégralité des ressources affichées. Pour d'autres ressources nécessaires, comme les pièces, les produits chimiques ou les circuits, utilisez votre intuition et fouillez des endroits (ou des objets) susceptibles de contenir les ressources requises.



MODIFS D'INSTALLATION

State of Decay 2 propose des options de personnalisation supplémentaires pour votre base sous la forme de modifs d'installation. Les modifs d'installation sont des objets que vous pouvez trouver lors de fouilles, comme une unité d'étagères ou un générateur portable. Si vous rapportez cette modif, rendez-vous sur l'écran de votre base pour ajouter gratuitement cette modif à l'installation concernée (il ne vous coûtera qu'un peu de temps et de main-d'œuvre de la part de votre communauté).

Chaque modif fournit un avantage ou une nouvelle fonction différente, et vous pouvez échanger ces modifs en quelques minutes seulement. Vous pouvez choisir quelle modif utiliser sur chaque installation, ce qui vous donne plus de contrôle sur la façon de faire prospérer votre communauté.



de le revendiquer. Les bâtiments n'offrent pas tous les mêmes effets d'avant-poste, alors ne perdez pas votre temps, à moins que les avantages en valent la peine. Si le site ne liste aucun effet d'avant-poste, cela signifie qu'il ne peut pas être revendiqué en tant qu'avant-poste !

GESTION DES RESSOURCES

La survie dans un monde post-apocalyptique a un coût. Non seulement vos survivants ont besoin de nourriture tous les jours, mais certaines installations et avant-postes ont des coûts d'entretien quotidien ou consomment du carburant. Ces coûts quotidiens sont divisés en deux. Les coûts de chaque demi-journée s'appliquent toute les 12 heures. Par exemple, si vos survivants consomment 6 unités de nourriture tous les jours, 3 unités de nourriture seront déduites de vos réserves toutes les 12 heures en jeu.

CHANGER DE BASE

Au fil de votre survie dans ce monde apocalyptique, votre communauté va se développer. Vous aurez besoin de plus de lits, plus de nourriture et plus de place pour de nouvelles installations plus grosses qui vous feront prospérer. La bonne nouvelle est que toutes les cartes contiennent plusieurs bases potentielles possédant chacune leurs propres caractéristiques. Explorez d'autres sites sur votre carte jusqu'à trouver celle qui correspond le mieux à vos besoins.



Veillez noter que chaque site requiert un minimum de survivants et un coût en influence pour le revendiquer. Les sites les plus vastes nécessitent une forte population et beaucoup d'influence. Vous allez devoir travailler un peu avant de les revendiquer comme base.

CONSTRUIRE VOTRE COMMUNAUTÉ

Lorsque vous jouez à State of Decay 2, vous contrôlez un groupe de survivants. Ces survivants forment ce qu'on appelle votre « communauté ». Chaque survivant de votre communauté possède une personnalité, des attributs et des compétences qui lui sont propres.

Vous commencez la partie en jouant un de ces survivants, mais vous pouvez passer d'un survivant à l'autre en utilisant l'écran de votre communauté. Vous pouvez le faire si votre survivant actif est fatigué ou se blesse, si un autre personnage veut accomplir un objectif personnel ou même si vous souhaitez juste changer un peu.

PROGRESSION ET SPÉCIALISATION DES COMPÉTENCES

Chaque survivant possède les quatre compétences de base (Cardio, Astuce, Combat et Tir). Certains possèdent également une cinquième compétence, comme la Cuisine ou le Jardinage. Au fur et à mesure que vous effectuez des actions dans le jeu, ces compétences s'améliorent. Lorsque vous avez atteint le niveau maximal d'une compétence de base (lorsqu'elle atteint 7 étoiles), vous déverrouillez une ou plusieurs options de spécialisation pour cette compétence. Chaque spécialisation octroie de nouvelles capacités ou avantages pour ce survivant ou votre communauté.

Pour choisir une spécialisation, ouvrez l'écran de votre personnage et sélectionnez la compétence dans laquelle vous souhaitez vous spécialiser. Une petite fenêtre apparaîtra avec les options de spécialisation de ce personnage. Les attributs spéciaux d'un survivant peuvent influencer sur les options de spécialisation disponibles.



STATUT DES SURVIVANTS

Chaque survivant du jeu possède un « statut » qui représente son importance dans votre communauté. La plupart des survivants commencent avec le niveau de statut normal de « Recrue ». Au fil du jeu, votre survivant actif améliore son statut en éliminant des zombies, en récupérant des ressources pour votre communauté, en effectuant des objectifs et d'autres actions similaires. Avec suffisamment de travail, une recrue peut devenir un citoyen, voire même un héros.



Chaque survivant qui devient un héros déverrouille un avantage dont il fait bénéficier votre communauté. Par exemple, l'avantage d'un héros peut fournir un revenu de ressources constant ou améliorer la santé de tous les survivants de votre communauté. Atteindre le statut de héros rend également ce survivant éligible au statut de chef de votre communauté.

TAILLE DE VOTRE COMMUNAUTÉ

Votre communauté ne peut contenir plus de 12 survivants. Cependant, à partir du moment où votre communauté atteint une population de 9 habitants ou plus, les opportunités de recruter de nouveaux survivants se font rares. Il est donc très important de bien choisir qui recruter, qui garder près de vous et qui bannir de votre communauté !

INFLUENCE ET PRESTIGE : LES MONNAIES POST-APOCALYPTIQUES

Pièces et billets n'ont plus vraiment d'utilité depuis la chute du gouvernement et du système bancaire. À la place, les personnages de State of Decay 2 utilisent deux monnaies pour faire du troc et payer pour des services : l'influence et le prestige.



INFLUENCE

L'influence est la monnaie la plus courante de State of Decay 2. Vous obtenez de l'influence en remplissant des objectifs, en vendant des objets à vos voisins et en éliminant des zombies. Vous pouvez utiliser l'influence que vous avez obtenue pour « acheter » des objets à vos voisins, activer diverses commandes radio et revendiquer des avant-postes et de nouvelles bases. Chaque communauté possède sa propre réserve d'influence.

Lorsque vous partez fouiller, guettez les objets qui ont une valeur commerciale élevée. Ces « objets de luxe » ne servent à rien, sinon à être vendus contre de l'influence. Apportez-les à vos voisins ou à un marchand ambulant et vendez-les contre de l'influence pour aider votre communauté à prospérer.



PRESTIGE

Le prestige, plus rare, est la seconde monnaie utilisée en jeu. Elle ne peut être obtenue qu'en jouant au mode de jeu Daybreak (pour plus de détails, voir ci-dessous), mais elle peut être dépensée en mode Campagne par votre communauté habituelle. Cette monnaie vous permet d'accéder à plusieurs avantages spéciaux, comme la possibilité d'acheter des armes uniquement disponibles dans Daybreak ou de recruter des cadres d'élite dans votre communauté. Votre prestige est partagé entre toutes les communautés rattachées à votre compte.

ACCOMPLIR DES OBJECTIFS

Il est facile de se laisser absorber par ses besoins de survie immédiats, comme partir fouiller pour trouver de la nourriture. Cependant, votre communauté possède des objectifs supplémentaires que vos survivants pourraient vouloir accomplir. L'écran de la carte montre les objectifs actuels de votre communauté, divisés en plusieurs catégories. Utilisez cette liste pour guider vos activités dès que votre communauté n'a pas un besoin plus urgent.



OBJECTIFS D'HISTOIRE

Ces objectifs font avancer l'histoire globale de la ville et de votre communauté. Au début du jeu, ils incluent des tâches primordiales pour établir votre communauté. Plus tard, cette section vous incite à choisir un chef, à éliminer la peste sanglante dans votre ville et à achever l'héritage final de votre chef : votre dernière contribution à la région de ce monde.

OBJECTIFS DE COMMUNAUTÉ

Les objectifs de cette section sont généralement moins conséquents et importants. Cependant, vous pouvez remporter de belles récompenses et autres avantages en les accomplissant. Ces tâches peuvent impliquer personnellement des membres de votre communauté et représenter des objectifs spécifiques qu'ils considèrent comme importants pour leur survie. Elles vous donnent souvent un aperçu de la personnalité ou des valeurs de ce personnage.

Parfois, vous devez jouer un survivant de votre communauté en particulier pour être en mesure d'accomplir cet objectif. Vous devez continuer à jouer ce personnage jusqu'à ce que l'objectif soit terminé. Autrement, cet objectif sera relégué au second plan pour un moment et il se peut que vous attendiez longtemps avant de le rencontrer à nouveau.



OBJECTIFS EXTERNES

Cette catégorie inclut une majorité de tâches initiées par quelqu'un d'extérieur à votre communauté. Certaines impliquent des survivants qui ont besoin de votre aide, d'autres racontent de plus longues histoires à propos d'une communauté de PNJ voisins. Vous pouvez obtenir de belles récompenses en terminant ces objectifs, dont l'occasion de recruter de nouveaux survivants dans votre communauté ou d'établir des alliances durables qui vous octroient des avantages spéciaux.

Parmi les objectifs externes, on retrouve le marchand qui vient en ville pour vendre ou acheter des objets. Ces marchands sont souvent spécialisés dans une sous-catégorie d'objets ou de ressources. Un marchand reste dans une zone pendant une durée limitée, alors soyez sûr de lui rendre visite si vous cherchez à obtenir plus d'influence (en vendant des objets) ou faire des réserves. Pour plus d'informations, veuillez consulter la section « Marchands spéciaux » ci-dessous.

COMMENT UTILISER L'ÉCRAN DE LA CARTE

L'écran de la carte vous donne un aperçu de votre ville, identifie les lieux que vous avez rencontrés et montre les sites qui ont été soigneusement fouillés. Il vous montre également la liste de vos objectifs actuels (pour plus d'infos, consultez « Objectifs collectifs »).

PLACER DES POINTS DE PASSAGE

Vous pouvez cliquer n'importe où sur la carte pour y placer un point de passage. Cela crée un marqueur visible en jeu que vous et les autres joueurs de votre partie pouvez utiliser pour naviguer. Placer un point de passage est utile pour coordonner vos actions entre joueurs. Vous pouvez en placer un sur un site que vous comptez fouiller ou sur un lieu de rencontre pour échanger de l'équipement. Les points de passage peuvent également vous permettre de vous rappeler où vous avez garé votre voiture, ce qui peut être essentiel lorsque vous êtes chassé par une horde affamée.



SÉLECTIONNER UN OBJECTIF

Sur votre écran de carte, vous pouvez naviguer dans votre liste d'objectifs et épingler l'objectif que vous souhaitez poursuivre. Votre carte se centrera également sur le marqueur de cet objectif. Cela crée également un point de passage que vous pouvez suivre.



CHANGER DE CARTE

Il se peut que vous vouliez changer de ville. Peut-être que vous avez récupéré toutes les choses intéressantes de votre carte actuelle. Ou peut-être que vous cherchez juste à changer d'air. Dans tous les cas, il est mieux de boucler ses sacs et de partir.

D'abord, vous devez améliorer votre centre de commandement au niveau 2. Cela déverrouille l'action « Chercher de nouveaux territoires ». Cette action vous permet de vous relocaliser, en utilisant l'une des trois sorties marquées sur votre carte. Utilisez un véhicule avec n'importe quel survivant de votre communauté pour conduire vers une sortie. Le jeu vous demandera de confirmer que vous souhaitez bien quitter la carte, puis de choisir votre nouveau lieu. (Vous pourrez également changer la difficulté, mais ce n'est pas obligatoire.)



Changer de carte vous emmène dans une toute nouvelle ville remplie de bâtiments à explorer et de cœurs de peste à détruire. Vous devez revendiquer une nouvelle base pour avoir de nouveau accès à toutes les ressources et équipements que vous aviez dans votre base précédente (y compris tout ce que vous avez dépensé pour construire et améliorer vos installations). Cela relocalise automatiquement jusqu'à 3 voitures que vous aviez garées à votre ancienne base.



LES VÉHICULES DANS L'APOCALYPSE

La conduite est un élément de base de votre expérience State of Decay 2. Vous pouvez trouver différents véhicules à travers la carte, notamment de petites voitures, des berlines, des monospaces et des camions. Le choix des véhicules à utiliser fait partie intégrante de votre stratégie de survie, alors réfléchissez bien à ce que vous voulez conduire dans cette apocalypse. Préférez-vous les véhicules avec beaucoup d'espace de stockage dans le coffre, comme un Vandito, pour rapporter plus de choses de vos fouilles ? Ou vous sentez-vous plus en sécurité dans un petit véhicule qui peut se frayer un chemin à travers les ruines de l'apocalypse, comme le Hellion ? Avez-vous besoin d'un quatre places pour emmener plusieurs amis ou un deux places vous suffit-il ? Essayez différents véhicules pour voir celui qui vous convient le mieux.

Lorsque votre véhicule est dans votre base, assurez-vous qu'il soit correctement garé sur l'une des places de parking. (Vous savez que vous êtes garé lorsque la mention « Stationné(e) » apparaît dans votre ATH en conduisant.) Lorsqu'un véhicule est garé, vous pouvez transférer les objets de votre coffre directement dans votre espace de stockage ou votre armoire à fournitures. Vous perdrez ainsi beaucoup moins de temps à décharger votre véhicule !



UTILISER L'INSTALLATION PLACE DE PARKING



Conduire à travers l'apocalypse consomme de l'essence. Vous allez finir par devoir faire le plein avec un bidon d'essence. Vous pouvez trouver des bidons d'essence à des stations-service ou lieux similaires ou les fabriquer dans votre espace de stockage. Si votre survivant porte un bidon d'essence dans son inventaire, vous pouvez faire le plein de votre véhicule au point de réapprovisionnement à l'arrière, du côté passager. Cela prend un peu de temps, mieux vaut faire le plein lorsque vous n'êtes pas encerclé par des zombies.

Même si vous vous montrez prudent en conduisant, votre véhicule subira certainement quelques dégâts. Peut-être que vous avez traversé une horde de zombies ou que vous avez percuté une barricade en essayant d'éviter un boursoufflé. Lorsque votre voiture commence à fumer, il est temps de faire des réparations.

Pour réparer les dégâts subis par votre voiture, il vous faudra une boîte à outils. En début de jeu, vous trouverez des boîtes à outils dans des garages ou lieux similaires. Après avoir amélioré votre atelier au niveau 2, vous pouvez également les fabriquer à partir de pièces. Pour réparer votre véhicule, allez à l'avant puis suivez le message qui apparaît à l'écran. C'est une bonne idée de garder une ou deux boîtes à outils à portée de main, au cas où un mastodonte décide de boxer votre voiture.



Si vous avez construit le garage, vous pouvez fabriquer des kits d'amélioration de véhicule qui transforment vos voitures et camions ordinaires en redoutables machines prêtes à affronter l'apocalypse. Ces améliorations augmentent généralement la durabilité, la vitesse, l'espace de stockage et/ou le réservoir de carburant de votre véhicule. Chaque kit d'amélioration (léger, intermédiaire ou lourd) indique quelle voiture il peut transformer, alors faites attention à fabriquer le bon kit pour votre véhicule favori !

Il se peut que vous preniez des risques en conduisant, pour aller rapidement quelque part ou éviter ce fameux mastodonte. Votre véhicule peut éventuellement se retrouver bloqué dans un ravin ou sur un rocher. Pour éviter ce désagrément, utilisez la commande radio « Bloqué ? » sur le siège conducteur.



SURVIVRE À LA PESTE SANGLANTE

En plus des zombies affamés et de la famine qui vous menace, State of Decay 2 immerge vos survivants dans un monde où sévit une maladie virulente : la peste sanglante. Certains zombies transmettent cette maladie. Ils sont reconnaissables par leur apparence rouge et sanglante. Lorsqu'un de ces pestiférés frappe ou mord un survivant, ce personnage commence à contracter la peste sanglante. Elle est indiquée par un « degré d'infection » qui apparaît au-dessus de vos jauges de santé et d'endurance dans l'ATH.

Si votre survivant continue de combattre des pestiférés, cette jauge va continuer à augmenter. Lorsque la jauge est pleine, votre survivant contracte la peste sanglante et ses jours sont comptés. Avant d'atteindre ce stade, vous pouvez vous rendre à l'infirmierie et utiliser l'action « Soins anti-infection » pour éliminer une partie de l'infection. Cela coûte quelques échantillons de peste que vous pouvez récupérer en éliminant des pestiférés. Vous pouvez également laisser un survivant partiellement infecté se reposer pour vous débarrasser de sa maladie.

Une fois que vous avez contracté la peste sanglante, le seul moyen d'en guérir est de fabriquer et consommer une dose de remède contre la peste. Cette méthode est chère, puisqu'elle requiert des médocs et des échantillons de peste. Si vous n'avez pas les ressources nécessaires, vous pouvez installer le personnage malade à l'infirmierie (où il sera stabilisé mais indisponible), l'exiler ou même l'euthanasier. La peste sanglante est redoutable, c'est pourquoi vos survivants doivent absolument débarrasser la ville de cette menace.



MARCHANDS SPÉCIAUX

DANS STATE OF DECAY 2, LES MARCHANDS ONT UN RÔLE BIEN PRÉCIS. CERTAINS SONT UNIQUES ET APPARAISSENT RAREMENT. D'AUTRES ONT DES CONDITIONS SPÉCIALES À REMPLIR.



AGENT DES PRIMES

Cash Beaumont est l'Agent des primes. Il apparaît comme une enclave sur votre carte. Après lui avoir rendu visite, vous pouvez choisir jusqu'à trois primes à accomplir pour déverrouiller des objets. Une fois les missions terminées, retournez voir Cash Beaumont qui vous récompensera. Les récompenses varient, mais une fois déverrouillées, elles sont disponibles à l'achat dans toutes les communautés que vous établirez. Rendez-lui souvent visite pour avoir accès ou acheter des objets qui ne se trouvent nulle part ailleurs !



MYSTÉRIEUX MARCHAND AMBULANT

Le mystérieux marchand ambulant vend certains objets uniques du jeu. Son inventaire est sans égal, mais il n'apparaît que certains jours dans la semaine. Entre vendredi et dimanche (selon votre heure locale), vous avez une chance de le voir apparaître et proposer ses marchandises. Vous devez d'abord le localiser, mais si vous y parvenez, il vous proposera des objets uniques ou extrêmement rares. Des modifs d'installation aux armes rares, ce marchand a tout ce que vous pouvez souhaiter et bien plus encore. Assurez-vous de lui rendre visite avant qu'il ne parte vers une ville plus lucrative !



MARCHAND DE COMPÉTENCES RARES

Le marchand de compétences rares peut apparaître n'importe quel jour de la semaine et transporte des livres de compétences que vous ne trouverez nulle part ailleurs. Ces livres permettent d'améliorer des compétences ou d'en ajouter à vos survivants. Certains sont extrêmement rares.

TERMINER LE JEU



L'histoire principale de State of Decay 2 se déroule en trois phases. Vos objectifs vous guident à travers ces phases, mais vous êtes toujours libre de remplir des objectifs alternatifs plutôt que d'avancer dans l'histoire.

Au début du jeu, vous devez vous concentrer sur l'établissement de votre communauté, afin de ne pas toujours risquer de mourir de faim ou d'être exterminé par les zombies. Durant votre première partie, le jeu vous guide, notamment pour l'importante tâche qui consiste à choisir un chef pour votre communauté. En nommant un chef, votre groupe détermine quelles ses priorités en termes de survie. Il existe quatre types de chef (Seigneur de guerre, Shérif, Marchand et Constructeur). Ils ont différentes conceptions de la survie, comme l'indiquent leurs dialogues et leurs objectifs.

Une fois que vous avez choisi votre chef, le jeu vous incite à éradiquer la peste sanglante. Votre communauté aura beau être robuste, vous ne serez jamais vraiment en sécurité tant que vous n'aurez pas détruit tous les cœurs de peste de votre ville. Vous pouvez poursuivre cet objectif à votre rythme, en prenant des forces et récupérant des ressources pour chaque nouvel assaut. Faites attention, car la tâche devient de plus en plus difficile !

Après avoir détruit le dernier cœur de peste, votre chef vous annonce ses plans pour un héritage durable pour votre ville. Il s'agit d'une série de tâches relativement courte. Elles se débloquent une par une et correspondent à la personnalité et aux priorités de votre chef. Terminer l'héritage de votre chef finit le jeu. Cette communauté et son inventaire en sont retirés. Chaque personnage de cette communauté est ajouté dans votre « réserve d'héritage » qui est une liste de survivants disponibles pour une future communauté. Ces personnages gardent ce qu'ils transportaient au moment du retrait de leur ancienne communauté.

Terminer le jeu vous octroie également un puissant avantage d'héritage dont peuvent profiter vos futures communautés. Chacun des quatre chefs a son propre avantage et chaque avantage mène à différentes décisions stratégiques pour votre prochaine partie.



MODES SUPPLÉMENTAIRES

Le mode normal « Campagne » représente l'idée originale de State of Decay 2, mais il existe deux autres moyens de jouer au jeu.



DAYBREAK

Daybreak est le « mode arcade » de State of Decay 2. Il est parfait pour une partie rapide, le temps d'une session, mais aussi pour le multijoueur.

Au lieu de jouer une communauté de survivants avec des objectifs de survie à long terme, vous jouez un soldat qui doit défendre une position contre sept vagues d'attaques de zombies. Un maximum de 4 joueurs peuvent coopérer dans Daybreak, et autant dire que vous aurez besoin d'aide !

Jouer à Daybreak déverrouille deux types de récompenses différents. D'abord, si vous réussissez, vous déverrouillez de meilleures armes et équipements que vous pourrez utiliser lors de futures sessions de Daybreak. Cet équipement amélioré vous permet de survivre plus longtemps, ce qui vous permet d'obtenir encore plus d'équipements ! Vous déverrouillez des récompenses après avoir survécu aux vagues 3, 5 et 7 en une session de Daybreak.

Ensuite, votre progression vous octroie une monnaie appelée Prestige qui peut être utilisée par une de vos communautés régulières pour acheter des armes et des équipements de Daybreak (ou des récompenses encore plus puissantes). Au fil du temps, vous déverrouillez progressivement d'autres options d'achat (chaque fois que vous terminez la vague 3, 5 ou 7 lors d'une session). Utilisez vos commandes radio pour accéder à ces options spéciales.

Survivre à plusieurs vagues de zombies dans Daybreak n'est pas simple. Pour réussir, vous devez absolument gérer vos ressources comme vos munitions ou la santé de votre soldat. Moins vous utilisez de ressources pour les premières manches, plus vous en aurez au moment où la horde deviendra de plus en plus difficile à gérer. Certaines ressources supplémentaires deviennent disponibles entre chaque vague (après la deuxième), mais ce n'est pas suffisant pour compenser une mauvaise décision !





HEARTLAND

Heartland est une histoire spéciale, indépendante de State of Decay 2. Au fil de l'histoire, vous rencontrerez des personnages uniques et intrigants, affronterez de nouvelles menaces terrifiantes et en apprendrez plus sur le mystère de la peste sanglante.

Lorsque vous commencez une partie de Heartland, vous choisissez entre deux paires de héros. Chacun de ces personnages apporte sa propre dimension à l'histoire, ce qui vous permet de jouer à Heartland une seconde fois et vivre ainsi une nouvelle expérience. Veuillez noter que Heartland ne permet qu'une sauvegarde active, veuillez donc à finir une histoire avant d'en commencer une autre.



Heartland inclut des ennemis que vous connaissez déjà comme les pestiférés, les mastodontes et les cœurs de peste. Mais cette histoire propose également des versions infectées des sauvages, boursoufflés et hurleurs qui pousseront vos survivants à développer de nouvelles stratégies de combat.

Pour régaler les fans, Heartland vous envoie dans un lieu connu : Trumbull Valley, la région où se déroulait le premier State of Decay. Que vous découvriez le jeu ou que vous jouiez depuis plusieurs années, cette carte offre une pléthore de lieux amusants à découvrir et explorer.



MULTIJOUEUR - PERSONNE NE SURVIT SEUL !

State of Decay 2 peut être joué en solo ou en multijoueur. Vous pouvez rejoindre la partie d'un ami ou les inviter dans la vôtre. Lorsque vous rejoignez la partie d'un autre joueur, vous êtes là pour les aider à réussir. Vous amenez un survivant d'une de vos communautés actives et vous pouvez fouiller des lieux ensemble et accomplir les objectifs du joueur hôte.

Lorsque vous rendez visite à un ami, vous aurez accès à l'armoire à fournitures de votre propre communauté, pour que vous n'ayez pas à emprunter des ressources. Vous ne gagnerez pas de statut pour votre personnage visiteur, mais vous pouvez toujours récupérer des objets ou des ressources et améliorer vos compétences. Aider votre ami vous octroie également une bonne quantité d'influence et d'autres récompenses à votre retour chez vous.

