



STATE OF DECAY 2

JUGGERNAUT EDITION

SPIELANLEITUNG

WILLKOMMEN BEI STATE OF DECAY 2: JUGGERNAUT EDITION

Wir freuen uns, dass du hier bist und uns auf unserer Reise durch die Zombieapokalypse begleitest.

Du wirst eine Gemeinschaft aufbauen, um allen Gefahren zum Trotz in einer seuchengeplagten Welt überleben zu können. Die Entscheidungen, die du während der Apokalypse triffst, spielen eine wichtige Rolle. Ständig sterben Überlebende, Menschen können Freunde oder Feinde sein und deine Überlebensmethode ist entscheidend. Wir haben einige Erklärungen ausgearbeitet, um bestimmte Bereiche des Spiels näher zu erläutern und die Fragen einiger Spieler zu beantworten.

In diesem Leitfaden findest du folgende Punkte:

BESTIMME DEINE APOKALYPSE

FAHRZEUGE IN DER APOKALYPSE

WIE VERWENDE ICH MEIN FUNKGERÄT?

WIE ÜBERLEBE ICH DIE BLUTSEUCHE?

WIE BEFESTIGE ICH MEIN ZUHAUSE?

SPEZIALHÄNDLER

WIE BAUE ICH EINE GEMEINSCHAFT AUF?

SPIELLENDE

GEMEINSAME ZIELE

ZUSÄTZLICHE MODI

WIE MAN DEN KARTENBILDSCHIRM VERWENDET

MEHRSPIELER

SCHRITT EINS: BESTIMME DEINE APOKALYPSE

State of Decay 2: Juggernaut Edition verfügt über 3 Schwierigkeitsgrade, die das Ausmaß der bevorstehenden Herausforderung bezeichnen: Standardzonen, Schreckenszonen und Albtraumzonen. Wähle die Einstellung, die deinen Fähigkeiten und deinem Wunsch nach Herausforderung am besten entspricht, damit du Freude am Spiel hast.

STANDARDZONEN

Dieser Schwierigkeitsgrad ist für jene Spieler gedacht, die neu bei State of Decay 2 sind. Das Spielen in einer Standardzone fordert dich zwar ein wenig heraus, wird dich allerdings nicht überwältigen (es sei denn, du hast Pech oder begehst bestimmte Fehler). Die meisten Zombies, die hier umherwandeln, sind klassische „Dahinschlurfer“, es gibt allerdings auch einige schnelle und gepanzerte Zombies. Mit Fortlaufen des Spiels triffst du auch auf einige größere Bedrohungen, darunter Zombiehorden und gelegentliche Freak-Zombies (Aufgeblähte, Kreischer, Tobsüchtige und Kolosse). Enklaven feindseliger Menschen stellen ebenfalls gelegentlich eine Gefahr dar und erfordern eine gute Taktik (oder wenigstens ein gutes Zielvermögen).



SCHRECKENZONEN

Schreckenszonen sind für erfahrene Spieler von Survival-Spielen gedacht. Die Ressourcen sind spärlicher, weshalb es wesentlich schwieriger ist, deine Gemeinschaft von Überlebenden zu ernähren, sie auszurüsten und generell aufrechtzuerhalten. Die Errichtung und der Betrieb von Anlagen sind teurer. Fahrzeuge sind wesentlich fragiler und es ist nicht mehr so leicht, endlose Horden einfach so niederzumähen. Die Zombiebedrohung ist tödlicher und jede Plünderung wird dadurch erheblich erschwert. Freak-Zombies sind beispielsweise häufiger und der Standard-Koloss wird durch eine besonders fiese seucheninfizierte Version ersetzt. Die Seuchenherzen, die du zerstören musst, um deine Stadt zu schützen, sind zäher und besser geschützt. Feindselige Menschen sind tödlicher und schwerer zu besiegen, weshalb sie ein wesentlich größeres Risiko für dein Überleben darstellen

...

ALBTRAUMZONEN

Die Apokalypse in den Albtraumzonen ist mit Sicherheit die furchteinflößendste und nur für äußerst versierte Spieler geeignet. Zusätzlich zu den schwierigeren Herausforderungen der Schreckenszonen finden sich hier größere Zombiehorden, umherstreifende Gruppen von Freak-Zombies und eine größere Zahl von Seuchenherzen. Albtraumzonen bieten kaum Raum für Fehler und sind der ultimative Test für selbstbewusste, erfahrene Spieler.



ÄNDERN DES SCHWIERIGKEITSGRADES WÄHREND DES SPIELS

Wenn du das Spiel zu leicht oder zu schwierig findest, kannst du den Schwierigkeitsgrad ändern, ohne von vorne zu beginnen. Öffne den Kartenbildschirm und suche nach dem „Schwierigkeitsgrad“-Reiter. In diesem Reiter kannst du die Schwierigkeit jederzeit ändern. Dadurch wird deine Gemeinschaft auf eine brandneue Version jener Karte verlegt, auf der sie sich gerade befindet. Alle Orte (inklusive Seuchenherzen) werden wiederhergestellt und an die entsprechende Schwierigkeit angepasst. Du behältst alle aktuellen Überlebenden, alle Gegenstände und Ressourcen sowie bis zu 3 in deiner Basis geparkte Fahrzeuge. Viel Spaß bei deiner neuen Apokalypse!

WIE VERWENDE ICH MEIN FUNKGERÄT?

Die Fähigkeit zur Kommunikation ist ein Schlüsselement für ein Überleben während der Apokalypse. Wenn du den Funk nutzt, kannst du nach Vorräten suchen, um Hilfe rufen, andere Überlebende finden (auch andere Spieler) und ihnen helfen oder aus gelegentlichen Zwickmühlen entkommen.



MEHRSPIELER

Wenn du Hilfe brauchst, solltest du die „Hilferuf“-Taste in deinem Funkmenü betätigen. Dadurch werden andere Spieler gesucht, die dir beim Überleben der Apokalypse behilflich sein wollen.

Wenn deine Gemeinschaft stark ist, kannst du dich auch „Freiwillig melden“, falls jemand deine Unterstützung benötigt. Dadurch vernetzt du dich mit zufälligen Personen, die nicht deine Freunde sind. (Lies dir den Abschnitt über Mehrspieler am Ende dieses Dokuments durch)

VORRÄTE & ÜBERLEBENDE

Falls dir langsam die Vorräte ausgehen, kannst du deine Nachbarn über Funk darum bitten, sich nach den von dir benötigten Ressourcen umzusehen. Dies gilt auch für Menschen. Wenn du mehr Leute finden musst, um sie für deine Gemeinschaft zu rekrutieren, findest du vielleicht Hilfe via Funkwellen.

ANDERE BEFEHLE

Wenn du Anlagen, Anlagenmods, Außenposten und Verbündete zu deiner Gemeinschaft hinzufügst, erhältst du auch neue Funkoptionen. Experimentiere ein wenig und freue dich darauf, herauszufinden, was du mit dem praktischen, kleinen Kommunikationsgerät alles anfangen kannst.

DER „STECKST DU FEST?“- BEFEHL

Wir geben es zwar nicht gerne zu, aber manchmal stecken Charaktere und Fahrzeuge eben fest. Wenn du mit einem Charakter ein solches Problem hast, öffne das Funkmenü, scrolle bis ganz nach unten und wähle den Befehl „Steckst du fest?“. Mithilfe dieses Befehls wirst du an einen Ort versetzt, an dem du nicht länger feststeckst. Das funktioniert auch, wenn du dich im Fahrersitz eines Fahrzeugs befindest.



WIE BEFESTIGE ICH MEIN ZUHAUSE?

Egal, wie stark ein Überlebender sein mag – jeder braucht ein Zuhause. Die Reparatur deines Zuhauses sowie dessen Transformation in eine ultimative Apokalypse-Survival-Basis sind ein aufregender und entscheidender Teil des Spiels.

Jede Basis ist eine Ansammlung von Anlagen, die allesamt gewisse spezifische Funktionen erfüllen. Die Krankenstation etwa erlaubt es dir, deine Charaktere auf verschiedene Art und Weise gesund zu halten, während du in der Küche Snacks zubereiten und deine Lebensmittelvorräte rationieren kannst.

Die Entscheidung, welche Anlagen du in deiner Basis errichten sollst, kann ein wenig schwierig sein. Wenn du nicht weißt, was du als Nächstes bauen sollst, kannst du dir den folgenden Leitfaden ansehen.

BEGINNE MIT DEN ANLAGEN, DIE DU AM DRINGENDSTEN BRAUCHST

Das Tutorial des Spiels beginnt mit einer Basis, in der sich bereits eine Krankenstation befindet. Die erste Anlage, deren Bau dir anschließend geraten wird, ist eine Werkstatt. Das liegt daran, dass diese zwei Anlagen die Grundpfeiler für die Entwicklung deiner Gemeinschaft sind. Die Krankenstation sorgt für die Gesundheit deiner Überlebenden und mit der Werkstatt kannst du deine Waffen laufend reparieren. Ohne diese beiden Anlagen fällt ein längeres Überleben eher schwer.



Die nächste wichtige Erweiterung deiner Basis ist ein Ort, an dem alle schlafen können. Wenn du zu wenig Betten hast, werden die Überlebenden ungehalten. Die einfachste Methode ist der Bau einer Anlage, die Betten hinzufügt (etwa Überdachte Betten oder Außenbetten). Allerdings verbrauchst du auf diese Weise wertvolle Grundfläche, die du eventuell für andere Anlagen benötigst. Eine andere Lösung ist es, einen nahe gelegenen Ort zu finden, der Betten aufgrund eines Außenposteneffekts bereitstellt, und ihn als Außenposten zu beanspruchen.

Eine nützliche Funktion deiner Anlagen ist die Lebensmittelproduktion. Deine Überlebenden verbrauchen eine Menge Lebensmittel (normalerweise 1 Einheit pro Überlebendem pro Tag) und wenn du selbst keine Lebensmittel anbaust, musst du welche plündern. Die erste Anlage zu Lebensmittelproduktion, die du wahrscheinlich bauen wirst, ist ein Garten. Später kannst du auch Hydrokulturen oder Farmen bauen. Diese Anlagen werden noch effektiver, wenn du sie aufwertest (siehe unten: Aufwertung einer Anlage),



allerdings benötigst du für eine vollständige Aufwertung einen Überlebenden, der Ackerbau oder Kräuterkunde (Spezialisierung der Gartenbau-Fähigkeit) beherrscht. Hydrokulturen müssen zwar nicht aufgewertet werden, du musst allerdings hohe Anforderungen erfüllen, um überhaupt auf die Anlage zugreifen zu können. Du kannst auch Außenposten beanspruchen, die Lebensmittel-Einkommen bieten, diese sind allerdings nicht so effektiv wie eine (oder zwei) wohlgeölte Lebensmittel produzierende Anlage in deiner Basis.

ENTDECKE ANDERE ANLAGENOPTIONEN

Sobald du diese Grundlagen für deine Gemeinschaft erfüllt hast, kannst du erkunden, wie sehr die anderen Anlagen dir dabei helfen, deine bevorzugte Strategie durchzusetzen oder deine Ziele zu erreichen. Deine Auswahl an Anlagen kann einen großen Einfluss auf dein Überleben haben!

Du musst wissen, dass einige der leistungsstärksten Anlagen nur auf großen Anlagen-Slots errichtet werden können. Du findest diese Slots in anderen Basen überall auf der Karte.



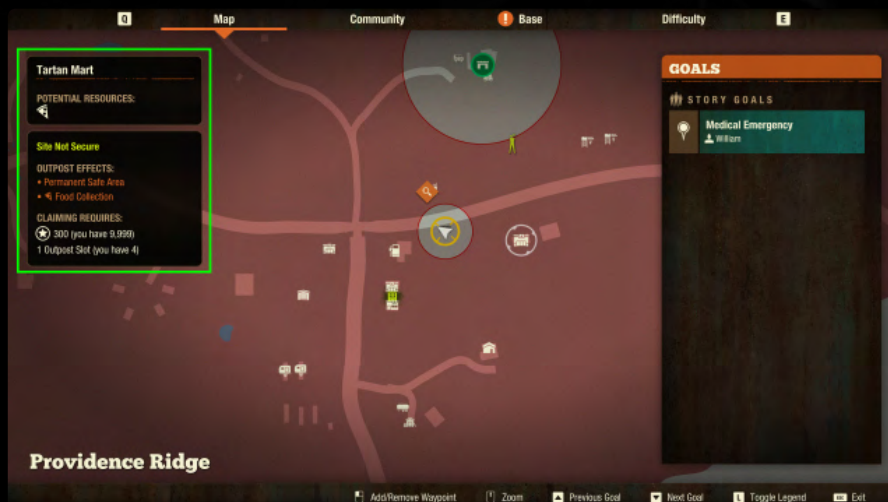
AUFWERTUNG EINER ANLAGE

Viele Anlagen können aufgewertet werden, damit sie mehr Leistung bringen. Halte beim Ansehen einer Anlage auf dem Basisbildschirm Ausschau nach einem „Pfeil nach oben“-Symbol, um zu sehen, ob diese Anlage aufgewertet werden kann. Wenn du das Symbol markierst, werden dir alle Vorzüge dieser Aufwertung angezeigt. Außerdem werden die Kosten für die Aufwertung der Anlage und etwaige besondere Anforderungen angeführt, die du erfüllen musst (etwa Kenntnis einer bestimmten Fähigkeit). Du kannst es dir

nicht leisten, alles unmittelbar aufzuwerten, also berücksichtige die Bedürfnisse deiner Gemeinschaft, ehe du eine Anlage zur Aufwertung auswählst.

FINDE DIE BENÖTIGTEN VORRÄTE

Aktionen, Anlagenbau und Aufwertungen benötigen allesamt Vorräte. Die Rohstoffe, die du für die Anlagenverwaltung am häufigsten brauchst, sind Materialien, aber für Anlagenaktionen und Aufwertungen können darüber hinaus Medikamente, Ersatzteile oder viele weitere Vorräte erforderlich sein. Normalerweise findest du diese Vorräte unter den Dingen, die in den verschiedenen Gebäuden der Stadt zurückgelassen wurden. Damit du Dinge leichter findest, werden dir für jeden Ort jene Ressourcen angezeigt, die du dort wahrscheinlich finden wirst (entweder, wenn du dich näherst, oder wenn du von einem hohen Aussichtspunkt darauf hinab blickst). Öffne deine Karte und markiere einen bestimmten Ort. Die Art der Vorräte, die du dort finden kannst, erscheint in Form von Symbolen in der Ortsbeschreibung (siehe Bild). Bei Anlagen, die Lebensmittel-, Medikament-, Materialien-, Munitions- oder Benzinsymbole haben, findest du garantiert Packsäcke, die mit dem jeweiligen Rohstoff gefüllt sind. Orte, an denen mehrere Symbole angezeigt werden, verfügen über einige oder alle angezeigten Ressourcen. Um an andere benötigte Vorräte wie Ersatzteile, Chemikalien oder Schaltkreise zu gelangen, musst du deine Intuition verwenden und Orte (oder Objekte) durchsuchen, an denen du das Gesuchte möglicherweise finden kannst.



ANLAGENMODS

State of Decay 2 bietet zusätzliche Anpassungsoptionen für deine Basis in Form von Anlagenmods.

Anlagenmods sind Gegenstände, die du beim Plündern findest, etwa Regale oder Tragbare Generatoren. Wenn du den Anlagenmod nach Hause bringst, kannst du deinen Basisbildschirm dazu verwenden, diesen Mod kostenlos (mit Ausnahme von ein wenig Zeit und Arbeit von Seiten deiner Gemeinschaft) an eine geeignete Anlage anzufügen. Jeder Mod bietet einen Vorteil oder eine neue Funktion und du kannst Anlagenmods innerhalb von wenigen Minuten wechseln. Die Auswahl von Mods für die jeweilige Anlage verleiht dir eine bessere Kontrolle über die weitere Entwicklung deiner Gemeinschaft.



AUSSENPOSTEN

Außenposten sind anlagenähnliche Gebäude, die sich vollständig außerhalb deiner Basis befinden. Anstatt einen Außenposten von Grund auf zu errichten, erlangst du seine Vorteile indem du ein Gebäude aufsuchst, alle Zombies vernichtest und es beanspruchst. Jeder Außenposten bietet spezielle Vorteile, um deiner Gemeinschaft zu helfen, von „Zwei Betten“ über „Benzinsammlung“ bis hin zu „Stromversorgung“.



alle Gebäude bieten gleichwertige Außenposteneffekte, vergeude also nicht deine Zeit, wenn sich die potenziellen Vorteile nicht auszahlen. Wenn an einem Ort keinerlei Außenposteneffekte angezeigt werden, kann dieses Gebäude nicht als Außenposten beansprucht werden!

ROHSTOFFVERWALTUNG

Das Überleben in einer postapokalyptischen Welt ist nicht umsonst. Du brauchst nicht nur täglich Lebensmittel, einige deiner Anlagen und Außenposten verbrauchen möglicherweise tägliche Unterhaltungs- oder Benzinkosten. Diese täglichen Kosten werden halbiert, wobei die Kosten für jeden Halbtage alle 12 Stunden eingezogen werden. Ein Beispiel: Wenn deine Überlebenden pro Tag 6 Lebensmittel verbrauchen, werden deinen Vorräten alle 12 Ingame-Stunden 3 Lebensmittel abgezogen.

BASISWECHSEL

Wenn du dich immer besser in der Apokalypse zurechtfindest, wird deine Gemeinschaft wachsen. Du wirst mehr Betten, mehr Lebensmittel und mehr Platz für neue, größere Anlagen brauchen, um wachsen und dich weiterentwickeln zu können. Die gute Nachricht ist, dass jede Karte über eine Vielzahl an Heimatbasen verfügt – jede mit ihrem eigenen Charakter und eigenen Optionen. Erkunde die anderen Heimatbasen auf deiner Karte, bis du eine findest, die zu dir passt.



Bedenke, dass jede Heimatbasis eine Überlebenden-Mindestbevölkerung benötigt und dass ihre Beanspruchung Einfluss kostet. Die größeren Basen erfordern eine deutlich größere Bevölkerung und eine große Menge Einfluss, du musst also möglicherweise ein wenig arbeiten, ehe du einen dieser Standorte zu deinem Zuhause machen kannst.

WIE BAUE ICH EINE GEMEINSCHAFT AUF?

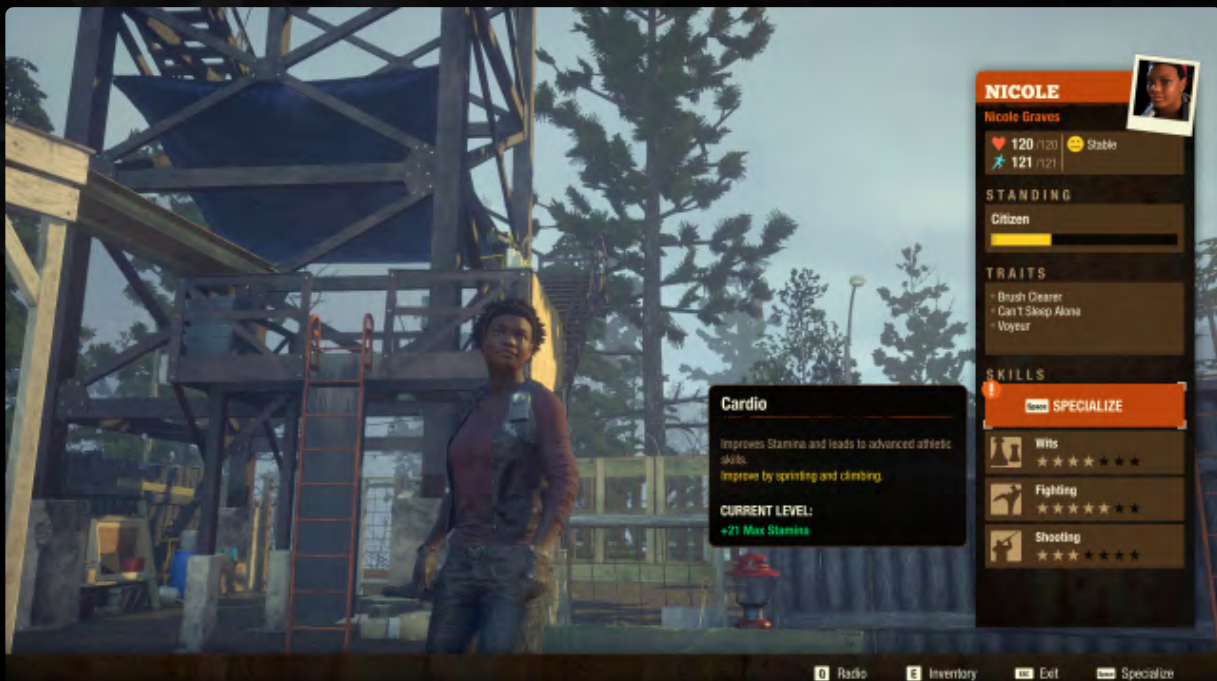
Beim Spielen von State of Decay 2 steuerst du eine Gruppe von Überlebenden. Diese Überlebenden werden „Gemeinschaft“ genannt. Jeder Überlebende in deiner Gemeinschaft verfügt über eine einzigartige Mischung aus Fähigkeiten, Charakter und Persönlichkeit.

Du beginnst das Spiel in der Rolle eines dieser Überlebenden, du kannst jedoch über den Gemeinschaftsbildschirm zwischen den Überlebenden wechseln. Das wirst du möglicherweise dann tun wollen, wenn dein aktiver Überlebender müde oder verletzt ist, ein anderer Charakter ein persönliches Ziel erreichen will oder wenn du dir einfach nur ein wenig Abwechslung wünschst.

FÄHIGKEITENFORTSCHRITT & SPEZIALISIERUNG

Jeder Überlebende hat dieselben vier Basisfähigkeiten (Kardio, Geistesgegenwart, Kämpfen und Schießen). Einige Überlebende haben eine fünfte Zusatzfähigkeit wie Kochen oder Gartenbau. Mit der Durchführung bestimmter Aktionen im Spiel verbessern sich diese Fähigkeiten. Wenn du eine Basisfähigkeit maximierst (d. h. 7 Sterne erreichst), werden eine oder mehrere Spezialisierungsoptionen für diese Fähigkeit freigeschaltet. Jede Spezialisierung bietet neue Fähigkeiten oder Vorteile für diesen Überlebenden oder deine Gemeinschaft.

Um eine Fähigkeit zu spezialisieren, musst du die Charakteroberfläche öffnen und die maximierte Fähigkeit deiner Wahl auswählen. Anschließend öffnet sich ein kleines Fenster mit den wählbaren Spezialisierungen dieses Charakters. Der bestimmte Charakter eines Überlebenden kann die Spezialisierungsoptionen beeinflussen, die für diese Person verfügbar sind.



ÜBERLEBENDEN-ANSEHEN

Jeder Überlebende im Spiel hat ein „Ansehen“, das seine Wichtigkeit für die Gemeinschaft widerspiegelt. Die meisten Überlebenden im Spiel beginnen mit dem Ansehen-Standardstufe „Rekrut“. Mit Fortlaufen des Spiels verbessert dein aktiver Überlebender sein Ansehen, indem er Zombies tötet, Ressourcen für die Gemeinschaft beschafft, Ziele abschließt oder ähnliche Aktionen durchführt. Mit ausreichend Mühe kann ein Rekrut zu einem Bürger und später sogar zu einem Helden werden.



Jeder Überlebende, der zu einem Helden wird, schaltet eine wertvolle Spezialfähigkeit frei, die deiner Gemeinschaft hilft. Die Spezialfähigkeit eines Helden steigert beispielsweise ein bestimmtes Rohstoffeinkommen oder verbessert die Gesundheit aller Überlebenden in deiner Gemeinschaft. Der Heldenstatus bringt diesen Überlebenden auch in die Lage, zum Anführer deiner Gemeinschaft aufzusteigen.

GEMEINSCHAFTSGRÖSSE

Das Spiel limitiert jede Gemeinschaft auf eine Maximalgröße von 12 Überlebenden. Wenn deine Gemeinschaft erst einmal 9 Menschen umfasst, wird es jedoch immer schwieriger, Gelegenheiten zum Rekrutieren neuer Überlebender zu finden. Die Fragen, wen du rekrutierst, wen du als Teil deiner Gruppe behältst und wen du aus der Gemeinschaft verbannt, sind also von großer Wichtigkeit!

EINFLUSS UND PRESTIGE: POSTAPOKALYPTISCHE WÄHRUNGEN

Kalte, harte Währung hat nach dem Niedergang der Regierung und des Bankwesens keine Bedeutung mehr. Stattdessen verlassen sich die Leute in State of Decay 2 beim Handeln mit Gegenständen und Gefallen auf zwei Währungen: Einfluss und Prestige.



EINFLUSS

Einfluss ist die gängigste Währung in State of Decay 2. Du verdienst Einfluss, indem du Ziele abschließt, Gegenstände an deine Nachbarn verkaufst und Zombies tötet. Du kannst deinen verdienten Einfluss dazu verwenden, Gegenstände von deinen Nachbarn zu „kaufen“, verschiedene Funkbefehle zu aktivieren und Außenposten bzw. neue Heimatbasen zu beanspruchen. Jede Gemeinschaft verfügt über ihren eigenen Einflussvorrat.

Halte beim Plündern Ausschau nach Gegenständen, die einen hohen Handelswert vermuten lassen. Diese „Luxusgegenstände“ haben keinen Nutzen, können aber gegen Einfluss gehandelt werden. Bring sie zu deinen Nachbarn oder zu einem wandernden Händler und tausche sie gegen Einfluss, um deine Gemeinschaft voranzubringen.

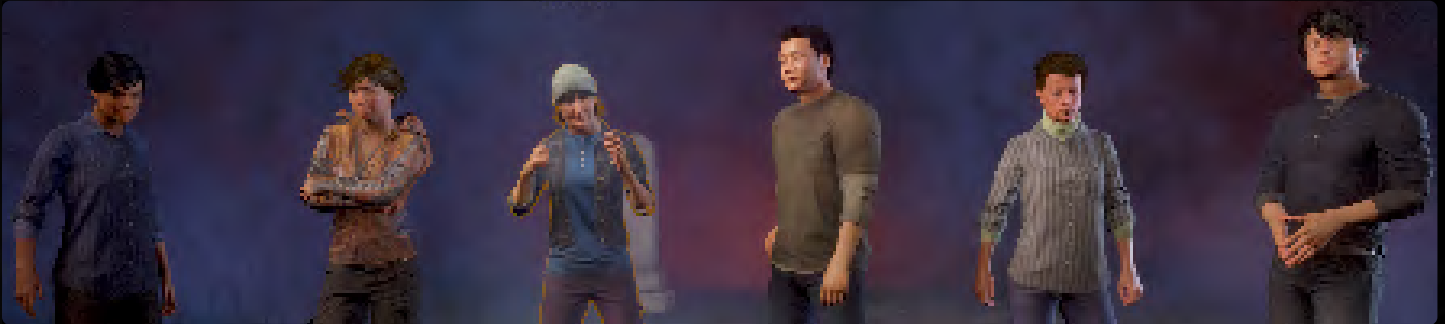


PRESTIGE

Prestige ist die zweite, seltenere Währung des Spiels. Du kannst sie nur verdienen, indem du den Daybreak-Spielmodus spielst (mehr Details siehe unten), sie kann jedoch nicht im Kampagnenmodus von deiner normalen Gemeinschaft ausgegeben werden. Diese Währung verschafft dir Zugang zu verschiedenen Spezialvorteilen, etwa die Fähigkeit, Waffen zu kaufen, die normalerweise nur bei Daybreak verfügbar sind, oder Elite-Arbeiter für deine Gemeinschaft zu rekrutieren. Dein Prestige wird auf alle Gemeinschaften verteilt, die zu deinem Konto gehören.

ZIELE ABSCHLIESSEN

Es ist einfach, sich in der Befriedigung unmittelbarer Überlebensbedürfnisse wie der Suche nach Lebensmitteln zu verlieren. Deine Gemeinschaft hat aber auch andere Ziele, die deine Überlebenden gerne verfolgen würden. Auf dem Kartenbildschirm werden dir die aktuellen Ziele deiner Gemeinschaft in unterschiedlichen Kategorien angezeigt. Greife auf diese Liste zurück, um deine Aktivitäten zu planen, wenn deine Gemeinschaft gerade keinen Notfall bewältigen muss.



STORY-ZIELE

Diese Ziele treiben die Story der Stadt und deiner Gemeinschaft voran. Zu Beginn des Spiels zählen einige wichtige Aufgaben wie der Aufbau deiner Gemeinschaft zu diesen Zielen. Später dreht sich dieser Bereich um die Wahl eines Anführers, die Auslöschung der Blutseuche in der Stadt und das Vermächtnis deines Anführers: deinen nachhaltigen Beitrag in dieser Region der Welt.

GEMEINSCHAFTSZIELE

Die Ziele, die in diesem Bereich erscheinen, sind in der Regel kleiner und nicht so wichtig, dennoch bringt dir ihr Abschluss wichtige Belohnungen und andere Vorteile ein. Diese Aufgaben können aus persönlichen Anliegen einzelner Mitglieder deiner Gemeinschaft bestehen und bestimmte Ziele verfolgen, die für diese Personen „überlebenswichtig“ sind. Aus diesem Grund gewähren sie dir meistens auch einen Einblick in die Persönlichkeit und die Werte der Mitglieder deiner Gemeinschaft.

Manchmal musst du in die Rolle eines bestimmten Überlebenden deiner Gemeinschaft schlüpfen, um ein Ziel abschließen zu können. Dann musst du solange mit dem jeweiligen Charakter spielen, bis du das Ziel komplett abgeschlossen hast. Andernfalls wird das jeweilige Ziel eine Zeit lang auf Eis gelegt. Und es kann eine Weile dauern, bis du es erneut siehst.



EXTERNE ZIELE

Diese Kategorie beinhaltet den Großteil der Aufgaben, die von einer Person außerhalb deiner Gemeinschaft gestartet werden. Einige dieser Aufgaben drehen sich um einzelne Überlebende, die deine Hilfe benötigen, während sich andere um längere Storys von benachbarten Gemeinschaften aus NPCs drehen. Diese Ziele können dir nette Belohnungen wie die Möglichkeit, einen neuen Überlebenden für deine Gemeinschaft zu rekrutieren oder langfristige Allianzen mit besonderen Vorteilen einzugehen, einbringen.

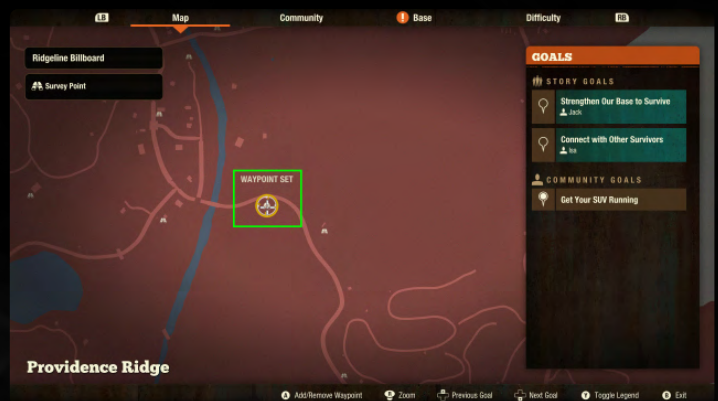
Zu den externen Zielen gehört auch der Händler, der in die Stadt kommt und Gegenstände kaufen oder verkaufen will. Diese Händler sind meistens hinter Gegenständen oder Ressourcen her. Jeder Händler bleibt nur für begrenzte Zeit in der Umgebung, also statte ihm immer schnellstmöglich einen Besuch ab, wenn du deinen Einfluss (durch das Handeln mit Gegenständen) erhöhen oder deinen Vorrat auffüllen möchtest. Weitere Informationen findest du unten im Abschnitt „Spezialhändler“.

WIE MAN DEN KARTENBILDSCHIRM VERWENDET

Der Kartenbildschirm bietet dir eine Übersicht über deine Stadt und die Orte, die du beobachtet hast, und zeigt dir, welche Orte bereits gründlich geplündert wurden. Außerdem kannst du dir auf ihm die Liste deiner aktuellen Ziele ansehen (eine Beschreibung dazu findest du im Abschnitt „Gemeinsame Ziele“).

WEGPUNKT SETZEN

Du kannst auf einen beliebigen Punkt auf der Karte klicken, um einen Wegpunkt zu setzen. Dadurch entsteht eine sichtbare Markierung in der Welt, die du und andere Spieler in deinem Spiel zur Navigation nutzen können. Wegpunkte sind nützliche Werkzeuge zur Koordination zwischen Spielern. So kannst du beispielsweise einen Wegpunkt an einem Ort setzen, den du durchsuchen oder an dem du Ausrüstung austauschen möchtest. Außerdem kannst du damit die Orte markieren, an denen du dein Auto geparkt hast (was wichtig sein kann, wenn du von einer hungrigen Horde gejagt wirst).



DIE AUSWAHL EINES ZIELS

Auf dem Kartenbildschirm kannst du dir die Liste deiner Ziele ansehen und anheften, was du verfolgen möchtest. Wenn du das tust, zentriert sich deine Karte über der jeweiligen Zielmarkierung. Außerdem wird dadurch ein Wegpunkt in der Welt gesetzt, an dem du dich orientieren kannst.



KARTEN WECHSELN

Irgendwann willst du vielleicht in eine neue Stadt umziehen. Vielleicht hast du auf der aktuellen Karte schon alle guten Sachen geplündert. Oder vielleicht wünschst du dir einfach einen Tapetenwechsel. Was auch immer der Grund ist, du kannst deine Sachen ziemlich einfach zusammenpacken und umziehen.

Zuerst musst du deine Kommandozone auf Stufe 2 aufwerten. Dadurch wird die Aktion „Neue Territorien erforschen“ freigeschaltet. Diese Aktion ermöglicht es dir, einen der drei Ausgänge, die auf der Karte markiert sind, zu nutzen, um umzuziehen. Dazu musst du nur mit einem beliebigen Überlebenden deiner Gemeinschaft zu einem dieser Ausgänge fahren. Dort wirst du zuerst gefragt, ob du das Gebiet wirklich verlassen möchtest, bevor du einen neuen Ort auswählen kannst. (Du bekommst auch die Möglichkeit, den Schwierigkeitsgrad zu ändern, musst das aber nicht tun.)



Wenn du die Karte wechselst, kommst du in eine neue Stadt voller Gebäude, die du plündern kannst, und Seuchenherden, die du zerstören kannst. Dort musst du eine neue Basis beanspruchen, um Zugriff auf alle Ressourcen und die gesamte Ausrüstung zu erhalten, die dir in deiner alten Basis zur Verfügung gestanden sind (inklusive der Ressourcen, die du zum Bau und zur Aufwertung deiner Anlagen ausgegeben hast). Dadurch werden auch bis zu 3 Autos automatisch umgesiedelt, die in deiner alten Basis geparkt waren.



FAHRZEUGE IN DER APOKALYPSE

Das Herumfahren auf der Karte ist ein Hauptbestandteil von State of Decay 2. Du kannst unterschiedliche Fahrzeuge wie Kleinwagen, Limousinen, Minivans und Trucks finden. Die Wahl deines Fahrzeugs ist ein wichtiger Teil deiner Überlebensstrategie, also überlege dir gut, worin du durch die Apokalypse rasen möchtest. Bevorzugst du große Fahrzeuge wie den Vandito mit jeder Menge Platz für die Dinge, die du bei deinen Plünderungen findest? Oder fühlst du dich in kleineren Fahrzeugen wie dem Hellion sicherer, mit denen du leichter zwischen den Trümmern der Apokalypse herumkurven kannst? Brauchst du vier Sitzplätze für deine Freunde oder reicht ein Zweisitzer vollkommen aus? Mach mit den unterschiedlichen Fahrzeugen Spritztouren, um herauszufinden, welches dir am meisten zusagt.

Wenn sich dein Fahrzeug zu Hause befindet, solltest du sicherstellen, dass es auf einer Parkfläche deiner Basis geparkt ist. (Du weißt, dass dein Fahrzeug geparkt ist, wenn auf dem HUD während des Fahrens „Geparkt“ erscheint.) Wenn ein Fahrzeug geparkt ist, kannst du die Gegenstände in seinem Kofferraum direkt in dein Lager oder Schließfach verschieben. Dadurch kannst du dir jede Menge Zeit sparen!



DIE BENUTZUNG DER PARKFLÄCHE



Das Herumfahren in der Apokalypse verbraucht Benzin. Und irgendwann musst du dein Fahrzeug mit einem Benzinkanister auftanken. Benzinkanister findest du bei Tankstellen oder ähnlichen Orten, du kannst dich aber auch in deinem Lager herstellen. Wenn dein Überlebender einen Benzinkanister in seinem Inventar hat, musst du nur zum Tankdeckel im hinteren Bereich der Fahrerseite gehen, um das Fahrzeug aufzutanken. Da das Auftanken jedoch ein wenig Zeit in Anspruch nimmt, solltest du darauf achten, dass keine Zets in der Nähe sind.

Ganz egal, wie vorsichtig du fährst, irgendwann wird dein Fahrzeug beschädigt werden. Vielleicht musst du durch eine Horde Zombies rasen oder eine Barrikade rammen, um einem Aufgeblähten zu entkommen. Wenn dein Auto zu Rauchen beginnt, wird es Zeit für eine Reparatur.

Du brauchst ein Toolkit, um Schäden an deinem Fahrzeug zu reparieren. Zu Beginn des Spiels kannst du bei Autowerkstätten und ähnlichen Orten nach Toolkits suchen. Und sobald du deine Werkstatt auf Stufe 2 aufgewertet hast, kannst du sie mit Ersatzteilen herstellen. Wenn du dein Fahrzeug reparieren möchtest, musst du dich nur zu dessen Vorderseite bewegen und den Anweisungen folgen, die auf deinem Bildschirm erscheinen. Du solltest immer ein oder zwei Kits griffbereit haben, nur für den Fall, dass sich ein Koloss dazu entscheidet, dein Fahrzeug als Boxsack



zu benutzen.



Wenn du eine Autowerkstatt besitzt, kannst du Aufwertungskits herstellen, die gewöhnliche Autos und Trucks in Monster verwandeln, denen nicht einmal die Apokalypse etwas anhaben kann. Diese Aufwertungen verbessern in der Regel die Haltbarkeit, die Geschwindigkeit, den Platz und/oder die Größe des Benzintanks. Jedes Aufwertungskit (leicht, mittel, schwer) kann bestimmte Fahrzeuge aufwerten, also achte darauf, das richtige für dein Lieblingsauto oder deinen Lieblingstruck herzustellen!

Manchmal kann es passieren, dass du ein Risiko eingehen musst, um schnell an einen Ort zu gelangen oder dem oben erwähnten Koloss zu entkommen. Und das kann dazu führen, dass dein Fahrzeug in einer Engstelle stecken bleibt oder auf einem Felsen aufsitzt. Falls dir etwas Derartiges passiert, kannst du den Funkbefehl „Steckst du fest?“ nutzen, während du dich auf dem Fahrersitz befindest.



WIE ÜBERLEBE ICH DIE BLUTSEUCHE?

Neben offensichtlichen Bedrohungen wie hungrigen Zombies und dem Hungertod konfrontiert dich State of Decay 2 mit einem bösartigen Virus namens „Blutseuche“. Diese Krankheit wird durch bestimmte Zombies übertragen, die an ihrem roten, blutverschmierten Äußeren erkennbar sind. Wenn einer dieser Seuchenzombies einen Überlebenden berührt oder beißt, erkrankt er an der Blutseuche. Das wird durch eine „Infektionsanzeige“ oder der Gesundheit und der Ausdauer auf dem HUD dargestellt.

Wenn dein Überlebender weiter gegen Seuchenzombies kämpft, füllt sich auch diese Anzeige weiter. Sobald die Anzeige voll ist, bricht die Blutseuche komplett aus und der Überlebende hat nur noch eine bestimmte Zeit zu leben. Das kannst du jedoch verhindern, indem du rechtzeitig die Krankenstation aufsuchst und dich einer „Infektionstherapie“ unterziehst. Das kostet dich ein paar Seuchenproben, die du von Seuchenzombies sammeln kannst. Alternativ kannst du einen teilweise infizierten Überlebenden auch rasten lassen, um die Krankheit auszukurieren.

Sobald die Blutseuche bei dir vollständig ausgebrochen ist, musst du das Seuchenheilmittel herstellen und einnehmen, um sie wieder loszuwerden. Diese Methode ist jedoch nicht billig, da sie dich sowohl Medikamente als auch Seuchenproben kostet. Und wenn du einmal nicht genug Ressourcen hast, musst du den kranken Charakter auf die Krankenstation schicken (wo er zwar stabilisiert wird, aber nicht mehr benutzt werden kann), ihn aus deiner Gemeinschaft verbannen oder ihn exekutieren. Die Blutseuche ist gnadenlos, weshalb sich deine Überlebenden auch darauf konzentrieren, die Stadt von dieser Bedrohung zu befreien.



SPEZIALHÄNDLER

Die Händler in State of Decay 2 dienen einem bestimmten Zweck. Einige von ihnen sind einzigartig und lassen sich nur selten blicken. Andere stellen bestimmte Bedingungen, die du erfüllen musst.



KOPFGELD-VERMITTLER

Cash Beaumont ist der Kopfgeld-Vermittler. Er wird auf deiner Karte als Enklave angezeigt. Wenn du ihm einen Besuch abstattest, kannst du bis zu drei Bountys auswählen, durch deren Abschluss Gegenstände freigeschaltet werden. Wenn du die Bountys abgeschlossen hast, musst du zu Cash Beaumont zurückkehren, um deine Belohnungen zu erhalten. Cash hat immer andere Belohnungen bei sich, aber sobald du sie freigeschaltet hast, kannst du sie in jeder Gemeinschaft kaufen, die du jemals aufgebaut hast. Besuche ihn also so oft wie möglich, um Zugang zu Gegenständen zu erhalten, die du nirgendwo sonst finden kannst!



MYSTERIÖSER WANDERNDER HÄNDLER

Der mysteriöse wandernde Händler verkauft einige der einzigartigsten Gegenstände des Spiels. Sein Inventar ist unübertrefflich, dafür erscheint er nur an bestimmten Wochentagen. Der wandernde Händler erscheint immer zwischen Freitag und Sonntag (abhängig von deiner Zeitzone) und bietet seine Waren feil. Dann musst du ihn nur noch finden, um seine einzigartigen oder besonders seltenen Gegenstände kaufen zu können. Er hat von Anlagenmods bis hin zu seltenen Waffen alles im Angebot, was das Herz begehrt. Also statte ihm einen Besuch ab, bevor er in eine andere Stadt weiterzieht!



HÄNDLER FÜR SELTENE FÄHIGKEITEN

Der Händler für seltene Fähigkeiten kann an jedem Wochentag auftauchen und hat Fähigkeitenbücher bei sich, die du nirgendwo sonst finden kannst. Mit diesen Büchern kannst du die Fähigkeiten deiner Überlebenden aufwerten oder ihnen neue beibringen – von denen einige sehr selten sind.

SPIELEND



Die Haupt-Story von State of Decay 2 hat drei Phasen. Deine Ziele führen dich durch diese Phasen, du kannst aber jederzeit alternative Ziele verfolgen, anstatt die Haupt-Story voranzutreiben.

Zu Beginn des Spiels musst du dich darauf konzentrieren, eine Gemeinschaft aufzubauen, um nicht ständig die Zombies oder Hungersnöte fürchten zu müssen. Während deines ersten Spieldurchgangs führt dich das Spiel durch diesen Prozess und hilft dir bei der wichtigen Aufgabe, einen Anführer für deine Gemeinschaft auszuwählen. Der Anführer deiner Gemeinschaft bestimmt, welche Aktionen für das Überleben Priorität haben. Es gibt vier Arten von Anführern (Kriegsherr, Sheriff, Händler und Baumeister), die an diese Aufgabe unterschiedlich herangehen und verschiedene Dialogoptionen und Ziele zu bieten haben.

Sobald du deinen Anführer ausgewählt hast, richtet das Spiel deine Aufmerksamkeit auf die Bekämpfung der Blutseuche. Es spielt keine Rolle, wie stark deine Gemeinschaft wird, solange nicht alle Seuchenherzen in deiner Stadt zerstört sind, wirst du nie wirklich in Sicherheit sein. Du kannst dieses Ziel in deinem eigenen Tempo verfolgen, um immer genug Ressourcen für neue Angriffe zur Verfügung zu haben. Doch sei vorsichtig, denn diese Aufgabe wird zunehmend schwieriger!

Wenn du das letzte Seuchenherz zerstört hast, verkündet dein Anführer seine Pläne für ein nachhaltiges Vermächtnis für die Stadt. Hierbei handelt es sich um einige Aufgaben, die zur Persönlichkeit und den Prioritäten deines Anführers passen und die du nach der Reihe erfüllen musst. Wenn du das Vermächtnis deines Anführers abgeschlossen hast, wird das Spiel beendet und deine Gemeinschaft und ihr Inventar gehen in „Rente“. Jeder Charakter deiner Gemeinschaft kommt in den „Vermächtnis-Pool“, bei dem es sich um eine Liste verfügbarer Überlebender handelt, die du zu zukünftigen Gemeinschaften hinzufügen kannst. Diese Charaktere haben dann auch immer alle Gegenstände bei sich, die sie auch in der alten Gemeinschaft bei sich hatten.

Durch den Abschluss des Spiels erhältst du auch einen starken Bonus, aus dem deine zukünftigen Gemeinschaften einen Vorteil ziehen können. Jeder der vier Anführer hat einen eigenen Bonus und jeder Bonus bietet dir bei deinem nächsten Spieldurchgang unterschiedliche strategische und taktische Möglichkeiten.



ZUSÄTZLICHE MODI

Die normale „Kampagne“ stellt den klassischen Spielmodus von State of Decay 2 dar, es gibt aber noch zwei weitere Arten, auf die du das Spiel spielen kannst.



DAYBREAK

Bei Daybreak handelt es sich um den „Arcade-Modus“ von State of Decay 2. Er eignet sich hervorragend, um sich schnell in eine Sitzung zu stürzen oder eine Mehrspielerpartie zu spielen.

In diesem Modus musst du dich nicht um eine Gemeinschaft aus Überlebenden kümmern, sondern schlüpfst in die Rolle eines Soldaten, der eine Position gegen sieben Zombiewellen verteidigen muss. In Daybreak können bis zu vier Spieler gemeinsam spielen – was auch nötig ist!

In Daybreak kannst du zwei unterschiedliche Arten von Belohnungen freischalten. So schaltest du durch deine Erfolge während der Sitzungen bessere Waffen und Ausrüstung für zukünftige Daybreak-Sitzungen frei. Dadurch kannst du länger überleben und so noch mehr Ausrüstung freischalten! Um an diese Gegenstände zu gelangen, musst du jeweils die Wellen 3, 5 und 7 einer Daybreak-Sitzung überleben.

Außerdem erhältst du für deinen Fortschritt auch eine Währung namens „Prestige“, mit der deine normalen Gemeinschaften Waffen und Ausrüstung aus Daybreak (oder sogar noch bessere Belohnungen) kaufen können. Im Laufe der Zeit schaltest du immer mehr Kaufoptionen frei (jedes Mal, wenn du während einer Sitzung Welle 3, 5 oder 7 abschließt). Du kannst über deine Funkbefehle auf diese speziellen Optionen zugreifen.

Es ist nicht einfach, in Daybreak mehrere Zombiewellen zu überleben. Der geschickte Umgang mit deinen Ressourcen – wie der Munition oder der Gesundheit deines Soldaten – ist für deinen Erfolg unerlässlich. Je weniger Ressourcen du in den frühen Runden verbrauchst, desto mehr hast du zur Verfügung, wenn die Horde immer gefährlicher wird. Du bekommst zwar ab der zweiten Welle nach jeder Welle einige zusätzliche Ressourcen, diese reichen aber nicht aus, um schlechte Entscheidungen wettzumachen!





HEARTLAND

Heartland ist eine eigene Story für State of Decay 2. In ihr triffst du auf interessante und einzigartige Charaktere, bekommst es mit neuen furchterregenden Bedrohungen zu tun und erfährst mehr über die geheimnisvolle Blutseuche.

Wenn du Heartland startest, kannst du zwischen zwei unterschiedlichen Heldenduos wählen. Jeder dieser Charaktere beeinflusst die Story auf unterschiedliche Weise, weshalb du Heartland auch ein zweites Mal durchspielen kannst, um eine neue Erfahrung zu erleben. Heartland hat jedoch nur einen aktiven Speicherplatz, weshalb du eine Version beenden solltest, bevor du die andere beginnst.



In Heartland triffst du auf bekannte Widersacher wie Seuchenzombies, Kolosse und Seuchenherzen. Zusätzlich dazu gibt es bei dieser Story auch seucheninfizierte Versionen von Tobsüchtigen, Aufgeblähten und Kreischern, die deine Überlebenden dazu zwingen, sich neue Kampfaktiken auszudenken.

Als besonderer Fanservice schickt dich Heartland an einen bekannten Ort: Trumbull Valley, die Region, die die Spieler bereits im ersten State of Decay erkunden konnten. Egal, ob du das Spiel zum ersten Mal spielst oder schon seit Jahren mit dabei bist, diese Karte hat jede Menge interessante Orte zu bieten.



MEHRSPIELERMODUS: IN DIESER WELT ÜBERLEBT NIEMAND ALLEINE!

Du kannst State of Decay 2 allein oder im Mehrspielermodus spielen. Du kannst dem Spiel eines Freundes beitreten oder ihn zu deinem Spiel einladen. Wenn du am Spiel eines anderen Spielers teilnimmst, bist du dort, um ihm zu helfen. Du nimmst einen Überlebenden aus einer deiner aktiven Gemeinschaften mit und kannst mit dem Host zusammen Orte auf der Karte plündern und ihm helfen, seine Ziele abzuschließen.

Während du bei einem Freund auf Besuch bist, kannst du auf das Schließfach deiner eigenen Gemeinschaft zugreifen, um dir nichts von deinem Kumpel ausborgen zu müssen. Dein Charakter gewinnt zwar nicht an Ansehen, dafür kannst du Gegenstände und Ressourcen sammeln und seine Fähigkeiten verbessern. Außerdem erhältst du jede Menge Einfluss und andere Belohnung, wenn du einem Freund hilfst.

