



JUGGERNAUT EDITION

GUIDA DEL GIOCATORE

QUESTO È STATE OF DECAY 2: JUGGERNAUT EDITION

Siamo felici che tu sia qui con noi per affrontare l'apocalisse zombie. Costruirai una comunità per sopravvivere alle minacce di un tormentato mondo aperto. Le tue scelte nell'affrontare l'apocalisse sono determinanti: i superstiti muoiono definitivamente, gli umani sono amici o nemici e il metodo di sopravvivenza che sceglierai sarà importante. Abbiamo preparato spiegazioni per quelle aree del gioco su cui i giocatori a volte pongono domande. In questa guida, tratteremo le seguenti aree:

DEFINIRE L'APOCALISSE

I VEICOLI DELL'APOCALISSE

USARE LA RADIO

SOPRAVVIVERE ALLA PIAGA DEL SANGUE

FORTIFICARE LA PROPRIA CASA

I COMMERCianti SPECIALI

COSTRUIRE LA COMUNITÀ

COMPLETARE IL GIOCO

OBIETTIVI COLLETTIVI

MODALITÀ AGGIUNTIVE

COME USARE LA SCHERMATA MAPPA

MULTIPLAYER

FASE UNO: DEFINIRE L'APOCALISSE

State of Decay 2: Juggernaut Edition ha 3 impostazioni di difficoltà che descrivono le sfide che dovrai affrontare: Zone Standard, Zone Paura e Zone Incubo. È fondamentale scegliere l'impostazione che più si addice alla tua abilità e alla tua voglia di metterti alla prova per avere un'esperienza di gioco appagante.

ZONE STANDARD

Questo livello di difficoltà è per i giocatori che non hanno mai giocato a State of Decay 2. Giocare in una Zona Standard significa affrontare delle sfide senza sentirsi sopraffatti (se non in caso di sfortuna o di errori). La maggior parte degli zombie che vagano per il mondo sono i classici "zombie lenti", ma potresti incontrarne anche di veloci o corazzati. Durante l'esplorazione incontrerai minacce anche peggiori, tra cui orde di zombie e abomini (tumefatti, urlatori, selvaggi e colossi). Anche le enclave di umani ostili rappresentano occasionalmente un pericolo, e affrontarle richiederà una buona tattica (o almeno una buona mira).



ZONE INCUBO

Le Zone Incubo permettono ai giocatori più esperti di vivere l'apocalisse più terrificante in assoluto. Oltre a tutte le sfide più difficili elencate per le Zone Paura, queste aree prevedono orde di zombie più estese, gruppi vaganti di abomini e più ammassi infetti da sconfiggere. Le Zone Incubo lasciano pochissimo margine di errore, per questo costituiscono la prova finale per giocatori esperti e sicuri di sé.

CAMBIARE DIFFICOLTÀ DURANTE LA PARTITA

Se ritieni che il gioco sia troppo difficile o troppo facile puoi cambiare il livello di difficoltà senza ricominciare da capo. Apri la schermata mappa e cerca la scheda "Difficoltà". Da questa scheda puoi cambiare la difficoltà in qualsiasi momento. Questo sposta la tua comunità in una nuova versione della mappa in cui ti trovi. Tutto ciò che si trova sul posto (inclusi gli ammassi infetti) viene reimpostato secondo il livello di difficoltà. Questo ti permette di tenere i superstiti che hai in quel momento, tutti gli oggetti e le risorse e fino a 3 veicoli parcheggiati nella tua base. Goditi la tua nuova apocalisse!



ZONE PAURA

Le Zone Paura sono pensate per i veterani dei giochi di sopravvivenza. Le risorse sono più scarse, perciò ti sarà più difficile nutrire, equipaggiare e mantenere la comunità di superstiti. È più costoso costruire e utilizzare le strutture. I veicoli sono più delicati e limitano la tua capacità di falciare le sterminate orde di zombie. Anche la minaccia zombie è più letale, perciò è più alta la posta in gioco a ogni spedizione di ricerca. Per esempio, gli abomini sono più comuni e il colosso standard è sostituito da una versione infetta particolarmente disgustosa. Gli ammassi infetti che devi distruggere per proteggere la tua città sono più resistenti e protetti. Gli umani ostili diventano più letali e difficili da sconfiggere, costituendo così una minaccia molto più grave per la sopravvivenza.



USARE LA RADIO

La possibilità di comunicare è una parte fondamentale nel sopravvivere all'apocalisse. Usando la radio puoi cercare scorte, chiamare aiuto, cercare altri superstiti (anche altri giocatori) perché ti aiutino, oltre che svincolare dalla situazione spinosa in cui potresti trovarti.



MULTIPLAYER

Se hai bisogno di aiuto, c'è il pulsante "Chiedi aiuto" nel menu radio. Questa funzione ti permette di cercare altri giocatori che sono disposti ad aiutarti a sopravvivere all'apocalisse. Se la tua comunità è forte, puoi anche usare la funzione "Volontario" per aiutare qualcuno che ha bisogno di assistenza. Questa funzione ti mette in contatto con giocatori casuali, non con i tuoi amici (vedi la sezione multiplayer alla fine di questo documento).

SCORTE E SUPERSTITI

Se stai per terminare le scorte, puoi contattare i tuoi vicini con la radio per cercare i tipi di risorse che ti mancano. Persone incluse. Se hai bisogno di più membri per la tua comunità, potresti trovarli grazie alle onde radio.

ALTRI COMANDI

Aggiungendo strutture, mod delle strutture, avamposti e alleati alla tua comunità, potrai scoprire nuove opzioni nella radio. Divertiti a sperimentare e a capire cosa potrai fare con questo utile dispositivo di comunicazione.



IL COMANDO "BLOCCATO?"

Per quanto non ci piaccia ammetterlo, a volte i personaggi e i veicoli si bloccano da qualche parte. Se riscontri questo problema con un personaggio, apri il menu radio, scorri fino in fondo e seleziona il comando "Bloccato?". Questo comando dovrebbe portarti in un luogo in cui potrai muoverti liberamente. Funziona anche se sei alla guida di un veicolo.

FORTIFICARE LA PROPRIA CASA

Non importa quanto un superstite possa essere forte, tutti quanti hanno bisogno di una casa. Sistemare la propria casa e trasformarla in un'eccellente base per sopravvivere all'apocalisse è la parte del gioco più emozionante e centrale.

Tutte le basi sono un insieme di strutture, ognuna delle quali svolge una serie di funzioni. Per esempio, l'infermeria ti permette di mantenere i personaggi in salute in diversi modi, mentre con una cucina puoi creare spuntini e razionare il tuo cibo.

Nel decidere quali strutture costruire nella tua base, potresti avere difficoltà a scegliere. Se non sai con quale struttura proseguire la costruzione, ecco dei suggerimenti per aiutarti a scegliere tra le opzioni.

INIZIA CON LE STRUTTURE PIÙ NECESSARIE

Il tutorial ti porta in una base che ha già un'infermeria, mentre la prima struttura che ti viene fatta costruire è un laboratorio. Questo significa che queste due strutture sono le fondamenta che permetteranno alla tua comunità di fiorire. L'infermeria mantiene i superstiti in salute, mentre il laboratorio garantisce una buona manutenzione per le armi. Senza queste due strutture, è difficile sopravvivere a lungo.



Un luogo in cui tutti possano dormire è la terza struttura più importante da aggiungere alla base.

Senza i letti, i superstiti diventano irritabili. Il metodo più semplice consiste nel costruire una struttura a cui possano essere aggiunti dei letti (come letti sicuri o letti all'aperto). Sfortunatamente, in questo modo si occupa spazio prezioso, che potresti voler utilizzare per altre strutture. Un'altra soluzione è trovare una località nelle vicinanze che offra letti come effetto avamposto e occuparlo come tale.

Un'altra funzione utile delle strutture è la produzione di cibo. I tuoi superstiti hanno bisogno di molto cibo (generalmente 1 unità al giorno per ogni superstite) e se non lo produci alla base sarà necessario andare a cercarlo. La prima struttura per la produzione di cibo che costruirai, probabilmente, sarà un orto, ma in seguito potresti costruire anche un'idroponica o delle fattorie. Queste strutture diventano sempre più efficienti ogni volta che le sottoponi a miglioramenti (vedi sotto, Migliorare una struttura), ma



hai bisogno di un superstite che conosca l'agricoltura o l'erboristeria (specializzazioni dell'abilità di giardinaggio) per poter migliorare queste strutture appieno. L'idroponica non necessita di miglioramenti, ma la struttura ha requisiti molto alti per potervi accedere. Puoi anche occupare un avamposto che offra un guadagno in termini di cibo, ma non è una soluzione efficiente quanto avere una struttura (o due) che produca cibo all'interno della base.

SCOPRI ALTRE OPZIONI DELLE STRUTTURE

Una volta che la comunità sarà dotata di questi elementi necessari, potrai scoprire altre strutture che ti aiuteranno a dedicarti alle tue strategie preferite o a raggiungere i tuoi obiettivi. La scelta delle strutture potrebbe giocare un ruolo fondamentale nella tua sopravvivenza!

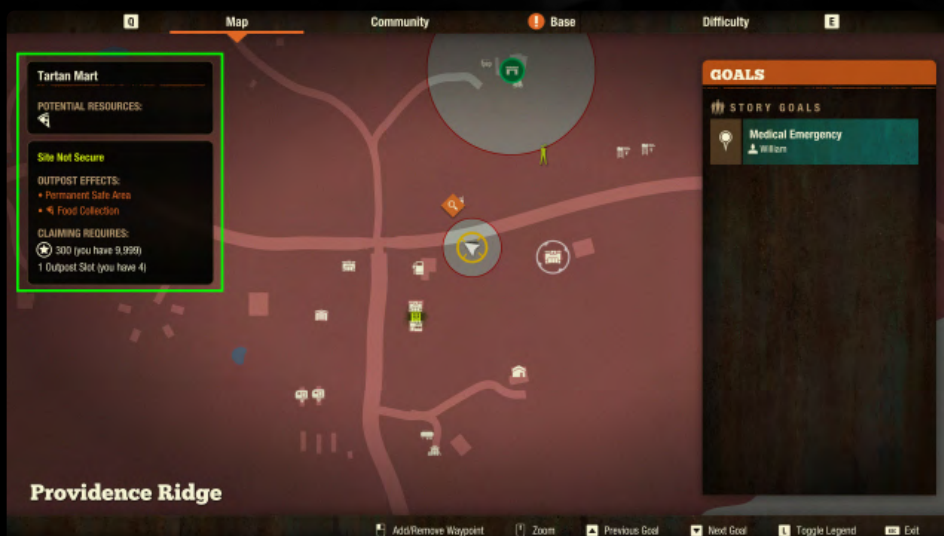
Nota bene: alcune delle strutture più potenti possono essere costruite solo negli slot struttura grandi. Puoi trovare questi slot in altre basi sparse per la mappa.

MIGLIORARE UNA STRUTTURA

È possibile migliorare molte strutture per ottenere benefici sempre maggiori. Quando visualizzi una struttura nella tua schermata base, cerca l'icona “freccia in su” per verificare se la struttura possa essere migliorata. Evidenziando quest'icona è possibile vedere i benefici del miglioramento. Questo permette anche di vedere una lista dei costi per migliorare la struttura, oltre a eventuali requisiti necessari (come la conoscenza di una specifica abilità, per esempio). Non puoi migliorare tutto e subito, quindi devi pensare attentamente a ciò di cui la tua comunità ha bisogno quando decidi di migliorare una struttura.

TROVA LE SCORTE CHE TI SERVONO

La costruzione, le azioni e i miglioramenti delle strutture richiedono tutti dei rifornimenti. Le risorse di cui avrai più bisogno per la gestione delle strutture sono i materiali, ma le azioni delle strutture e i miglioramenti potrebbero anche richiedere medicinali, ricambi o altri tipi di scorte. Di solito, puoi trovare queste scorte andando a rovistare tra ciò che è stato abbandonato negli edifici in giro per la città. Per aiutarti nella ricerca, ogni luogo che hai visto (sia da vicino, sia ispezionandolo dall'alto) mostra il tipo di risorsa che hai più probabilità di trovare. Apri la schermata mappa ed evidenzia un luogo in particolare. Il tipo di scorte che vi si possono trovare appare in forma di icona nella descrizione del sito (vedi l'immagine). I siti che hanno i simboli di cibo, medicinali, materiali, munizioni o carburante sono quelli dove sicuramente troverai zaini di queste risorse. I siti che hanno più di un'icona forniscono alcune o tutte le risorse mostrate. Se hai bisogno di altre scorte, come ricambi, sostanze chimiche o circuiti, usa l'intuito e cerca luoghi (o oggetti) che hanno più probabilità di contenerle.



MOD PER STRUTTURE

State of Decay 2 offre opzioni aggiuntive di personalizzazione per la tua base, con le mod delle strutture. Le mod delle strutture sono oggetti che si trovano rovistando, come per esempio le unità per scaffalatura o i generatori portatili. Se porti a casa una mod della struttura, puoi usare la schermata base per aggiungerla alla struttura adatta senza alcun costo (se non un po' di tempo e manodopera da parte della comunità). Ogni mod permette di avere benefici diversi o nuove funzioni ed è possibile cambiarla in un paio di minuti. La scelta di quale mod utilizzare in ogni struttura ti permette di avere maggiore controllo sulla crescita della tua comunità.



AVAMPOSTI

Gli avamposti sono un po' come delle strutture che si trovano al di fuori della base. Invece di costruire avamposti dal nulla, è possibile ottenerli visitando un edificio, liberandolo dagli zombie e occupandolo. Ogni avamposto garantisce vantaggi specifici alla tua comunità, tra cui "Due letti", "Raccolta di carburante" o "Fornitura elettrica".

Assicurati di controllare la descrizione dell'edificio sulla tua schermata mappa per vedere gli effetti avamposto, prima di occuparlo. Non tutti gli edifici hanno gli stessi effetti avamposto, quindi non perdere tempo se i benefici non sono utili, al momento. Se il sito non ha effetti avamposto, significa che quell'edificio non può essere occupato come avamposto!

GESTIONE DELLE RISORSE

La sopravvivenza in un mondo post-apocalittico ha dei costi. Non solo i tuoi superstiti hanno bisogno di cibo ogni giorno, ma alcune delle strutture e degli avamposti potrebbero avere costi di mantenimento o costi di carburante giornalieri. Questi costi giornalieri vengono divisi in due parti, e i costi di ogni mezza giornata vengono scalati ogni 12 ore. Per esempio, se i tuoi superstiti consumano 6 punti cibo al giorno, vedrai calare le tue provviste di cibo di 3 punti ogni 12 ore di tempo del gioco.

CAMBIARE BASE

Più diventerai abile a sopravvivere durante l'apocalisse, più la tua comunità crescerà. Avrai bisogno di più letti, più cibo e più spazio per nuove e più grandi strutture, per crescere e prosperare. La buona notizia è che ogni mappa ha una serie di potenziali basi, ognuna dotata di proprie caratteristiche e opzioni. Esplora le altre potenziali basi sulla tua mappa finché non trovi quella adatta alle tue necessità.



Nota bene: ogni possibile base richiede una popolazione minima di superstiti e rivendicarla richiederà influenza. Le basi più grandi richiedono una popolazione importante e molta influenza, quindi è possibile che tu debba lavorare un po' prima di rivendicare come tua casa uno di questi luoghi.

COSTRUIRE LA COMUNITÀ

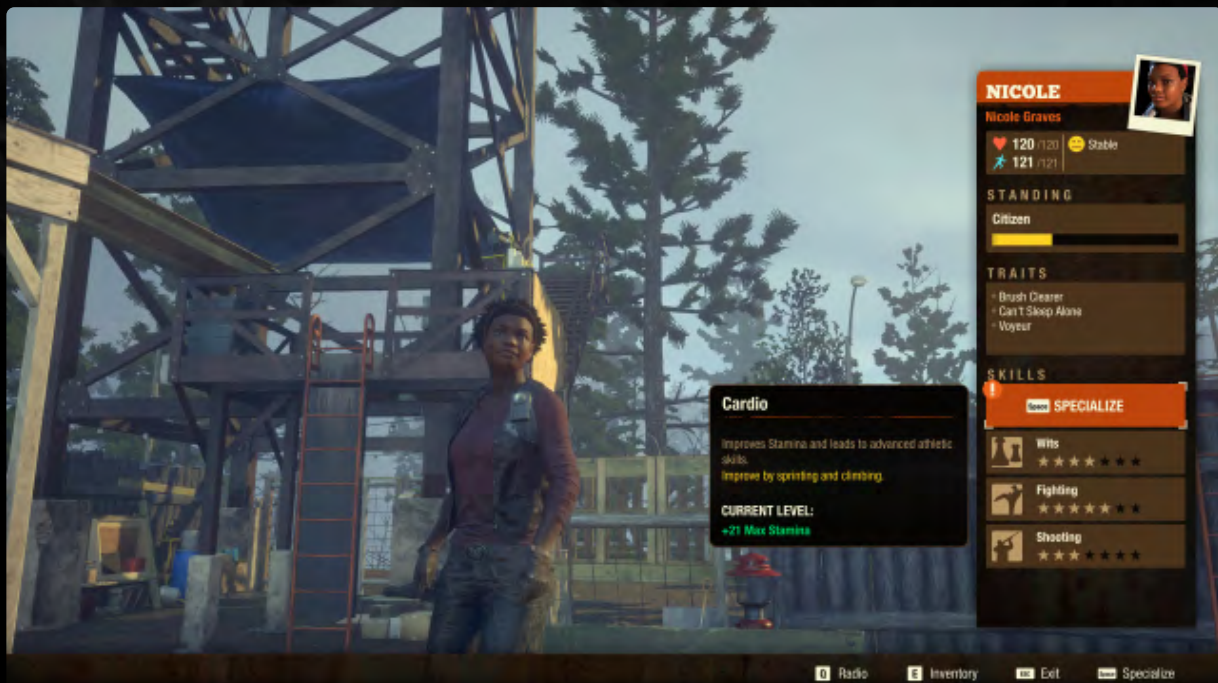
Giocando a State of Decay 2, controllerai un gruppo di superstiti. Questi sopravvissuti sono la tua “comunità”. Ogni superstite della tua comunità è un miscuglio unico di abilità, caratteristiche e personalità.

Inizierai a giocare controllando uno di questi superstiti, ma puoi passare da un superstite all’altro utilizzando la schermata comunità. Puoi scegliere di farlo se il tuo superstite attivo diventa stanco o subisce delle ferite, se un altro personaggio vuole raggiungere un obiettivo personale, o anche se vuoi semplicemente cambiare un po’ il ritmo.

PROGRESSIONE DELLE ABILITÀ E SPECIALIZZAZIONE

Ogni superstite possiede quattro abilità di base (preparazione atletica, acume, combattimento e tiro). Alcuni superstiti possiedono anche una quinta abilità aggiuntiva, come cucina o giardinaggio. Quando compi determinate azioni durante il gioco, queste abilità migliorano. Quando raggiungi il massimo in un’abilità di base (vale a dire, quando raggiunge 7 stelle), sblocchi una o più opzioni di specializzazione di quella abilità. Ogni specializzazione mette a disposizione nuove possibilità o vantaggi per quel superstite o per la tua comunità.

Per specializzarti in un’abilità, apri il pannello del tuo personaggio e seleziona l’abilità per cui hai raggiunto il massimo livello e che vuoi specializzare. Apparirà una piccola finestra con le scelte di specializzazione del personaggio. I tratti peculiari di un personaggio possono determinare quali opzioni di specializzazione saranno disponibili.



REPUTAZIONE DEL SUPERSTITE

Ogni superstite nel gioco ha una “reputazione” che rappresenta la sua importanza per la tua comunità. La maggior parte dei superstiti iniziano il gioco con il livello base di reputazione, cioè “recluta”. Andando avanti con il gioco, il tuo superstite attivo migliora la propria reputazione uccidendo zombie, recuperando risorse per la tua comunità, completando obiettivi e svolgendo altre azioni simili. Con un po’ di impegno, una recluta può diventare un cittadino e poi addirittura un eroe.



Un superstite che diventa un eroe sblocca un vantaggio di cui beneficia la tua comunità. Il vantaggio di un eroe potrebbe, per esempio, garantire l’approvvigionamento continuo di una risorsa, oppure migliorare la salute della tua comunità. Raggiungere lo status di eroe conferisce al superstite il diritto di diventare il leader della tua comunità.

DIMENSIONI DELLA COMUNITÀ

Il gioco impone un limite massimo di 12 superstiti per ogni comunità. A ogni modo, le possibilità di reclutare nuovi superstiti si fanno scarse, una volta che la tua comunità raggiunge una popolazione di 9 o più membri. Per questo motivo è molto importante scegliere bene chi reclutare, ospitare ed esiliare dalla tua comunità!

INFLUENZA E PRESTIGIO: VALUTE POST-APOCALITTICHE

Il vile denaro non serve più a molto, dopo il collasso del governo e del sistema bancario. Per questo motivo, i personaggi di State of Decay 2 fanno affidamento su due valute per scambiare oggetti e ripagare favori: influenza e prestigio.



INFLUENZA

L’influenza è la valuta più comunemente utilizzata in State of Decay 2. Puoi guadagnare influenza completando obiettivi, vendendo oggetti ai tuoi vicini e uccidendo zombie. Puoi utilizzare l’influenza conquistata per “comprare” oggetti dai tuoi vicini, per attivare vari comandi radio, e per rivendicare avamposti e nuove basi. Ogni comunità ha una propria scorta di influenza.

Quando rovisti in cerca di risorse, tieni d’occhio eventuali oggetti con un alto valore di scambio. Questi “oggetti di lusso” sono utili solo per essere scambiati con influenza. Portali ai tuoi vicini o a un commerciante itinerante, e incasserai influenza per aiutare la tua comunità a prosperare.

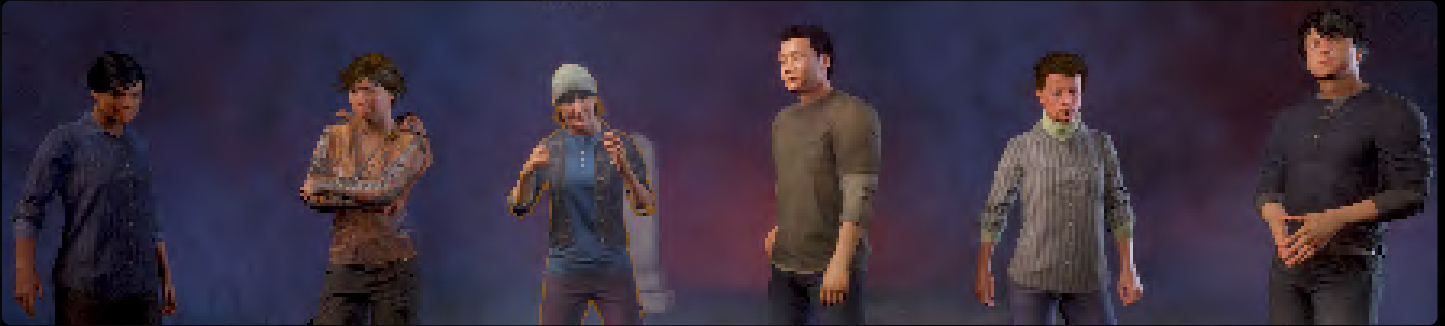


PRESTIGIO

IL PRESTIGIO È LA SECONDA VALUTA USATA NEL GIOCO, LA PIÙ RARA. PUOI GUADAGNARE PRESTIGIO SOLTANTO GIOCANDO NELLA MODALITÀ DAYBREAK (VEDI DETTAGLI PIÙ AVANTI), MA PUÒ ESSERE SPESO NELLA MODALITÀ CAMPAGNA DALLA TUA COMUNITÀ ABITUALE. QUESTA VALUTA TI PERMETTE DI ACCEDERE A DIVERSI BENEFICI SPECIALI, COME L’ABILITÀ DI ACQUISTARE ARMI ALTRIMENTI DISPONIBILI ESCLUSIVAMENTE IN DAYBREAK, O DI RECLUTARE AGENTI D’ÉLITE NELLA TUA COMUNITÀ. IL TUO PRESTIGIO VIENE CONDIVISO DA TUTTE LE COMUNITÀ COLLEGATE AL TUO ACCOUNT.

COMPLETARE GLI OBIETTIVI

È facile venire totalmente assorbiti dalla necessità di sopravvivenza più immediate, come la ricerca di cibo. A ogni modo, la tua comunità ha degli obiettivi aggiuntivi che i tuoi superstiti vorrebbero raggiungere. La schermata mappa mostra gli obiettivi attuali della tua comunità, suddivisi in diverse categorie. Usa questa lista per dirigere le tue attività ogni volta che la tua comunità non ha bisogni più urgenti.



OBIETTIVI STORIA

Questi obiettivi portano avanti la storia generale della città e della tua comunità. Tra questi ci sono, all'inizio del gioco, alcuni compiti necessari per costruire la tua comunità. Più avanti, questa sezione sarà incentrata sullo scegliere un leader, sconfiggere la piaga del sangue nella tua città e completare l'impresa finale del tuo leader: il tuo contributo duraturo per questa regione del mondo.

OBIETTIVI COMUNITÀ

Gli obiettivi che compaiono in questa sezione sono tendenzialmente di portata e importanza minore, ma completandoli si possono comunque ottenere ricompense significative e altri benefici. Questi compiti possono essere di grande rilevanza personale per dei singoli membri della tua comunità, e rappresentano obiettivi specifici che essi ritengono importanti per sopravvivere.

Spesso forniscono qualche informazione in più sulla personalità o sui valori di quel personaggio.

Per completare un obiettivo è a volte necessario giocare con un superstite specifico della tua comunità. Dovrai continuare a giocare con quel personaggio finché l'obiettivo non sarà completato integralmente. Diversamente, l'obiettivo verrà messo in secondo piano per un po'. Potrebbe passare del tempo, prima che tu lo veda di nuovo.



OBIETTIVI ESTERNI

Questa categoria comprende la maggior parte di azioni avviate da individui al di fuori della tua comunità. Alcune azioni riguardano dei singoli superstiti che hanno bisogno del tuo aiuto, altre invece sono delle storie più elaborate che ruotano intorno a una comunità vicina di personaggi non giocanti. Completando questi obiettivi puoi ottenere delle buone ricompense, come per esempio la possibilità di reclutare nuovi superstiti nella tua comunità o stringere alleanze durature che apporteranno benefici speciali.

Un obiettivo esterno particolare è il commerciante che arriva in città per comprare o vendere oggetti. Questi commercianti spesso si concentrano su un sottoinsieme di oggetti o risorse. Tutti i commercianti restano nella zona soltanto per un tempo limitato, quindi assicurati di far loro visita se vuoi guadagnare più influenza (cedendo degli oggetti) o fare rifornimento di qualsiasi cosa abbiano in vendita. Per maggiori informazioni, vedi la sezione su "I commercianti speciali" più avanti.

COME USARE LA SCHERMATA MAPPA

La schermata mappa fornisce una panoramica della tua città, identifica i luoghi che hai ispezionato e mostra quali siti sono stati accuratamente setacciati. Viene visualizzata anche la lista dei tuoi obiettivi attuali (argomento trattato in “Obiettivi collettivi”).

POSIZIONARE DESTINAZIONI

Puoi cliccare in qualsiasi posizione della mappa per posizionare una destinazione in quel punto. Così facendo viene creato un contrassegno visibile nel mondo, che tu e gli altri giocatori potete utilizzare per orientarvi. Posizionare una destinazione aiuta a coordinare le azioni tra i giocatori. Puoi fissarne una su un sito che hai intenzione di ispezionare, o su un luogo dove incontrarsi per scambiare equipaggiamento. Le destinazioni fungono anche da promemoria utili per ricordarti dove hai parcheggiato l'auto (un'informazione potenzialmente vitale, quando si viene inseguiti da un'orda affamata).



SELEZIONARE UN OBIETTIVO

Quando ti trovi sulla schermata mappa puoi scorrere la tua lista obiettivi e scegliere l'obiettivo che desideri perseguire. La tua mappa, a sua volta, viene centrata sul contrassegno di quell'obiettivo. Così facendo, inoltre, viene creata nel mondo una destinazione che puoi seguire.



CAMBIARE MAPPA

È possibile che prima o poi tu voglia spostarti in una nuova città. Forse nella mappa attuale hai già recuperato tutto ciò che c'era di buono. O forse hai solo voglia di cambiare un po' aria. In ogni caso, spostarsi è molto facile.

Prima di tutto, devi migliorare il tuo centro di comando fino al livello 2. Così facendo viene sbloccata l'azione "Cercare nuovi territori". Questa azione ti permette di spostarti utilizzando uno qualsiasi dei tre punti di uscita che vengono contrassegnati sulla tua mappa. Usa uno qualsiasi dei superstiti della tua comunità per guidare fino a un punto di uscita. Ti verrà chiesto se vuoi davvero uscire, e poi di selezionare la tua nuova posizione (avrà anche la possibilità di modificare la difficoltà, ma non è richiesto).



Cambiando le mappe puoi spostarti in una nuova città, piena di edifici da setacciare e ammassi infetti da distruggere. Dovrai reclamare una nuova base, ma una volta fatto avrai accesso a tutte le risorse e gli equipaggiamenti che avevi nella tua precedente base (compreso quanto speso per costruire e migliorare le tue strutture). Questa azione riposiziona automaticamente fino a 3 veicoli che avevi parcheggiato presso la tua vecchia base.



I VEICOLI DELL'APOCALISSE

Esplorare la mappa mentre si guida è alla base dell'esperienza in State of Decay 2. Puoi trovare diversi tipi di veicoli in giro per la mappa, tra cui utilitarie, berline, mini-van e furgoni. La scelta del veicolo da usare è parte della tua strategia complessiva di sopravvivenza, quindi considera bene cosa vuoi guidare in mezzo all'apocalisse. Preferisci dei grossi veicoli con un bagagliaio molto capiente, come un Vandito, per tornare da una spedizione di ricerca con un bottino più grande? O forse ti senti più al sicuro in un mezzo più piccolo, che riesce a farsi strada fra la devastazione dell'apocalisse, come per esempio l'Hellion? Hai bisogno di un abitacolo spazioso per portare con te molti amici, o basta una due posti? Sperimenta con veicoli diversi per capire cosa fa al caso tuo.

Quando il tuo veicolo è alla base, assicurati che sia parcheggiato correttamente in uno dei parcheggi (saprai di avere parcheggiato quando, mentre sei alla guida, vedrai comparire "Parcheggiato" nell'interfaccia). Quando un veicolo è parcheggiato, puoi spostare gli oggetti dal bagagliaio direttamente nel tuo deposito o nell'armadietto delle scorte. Questo ti permette di risparmiare molto tempo quando scarichi il tuo veicolo!



SFRUTTARE LA STRUTTURA SPAZIO PER PARCHEGGIO



Andarsene in giro durante l'apocalisse consuma carburante. Prima o poi dovrai fare il pieno al tuo veicolo con una tanica di benzina. Puoi trovare le taniche alle pompe di benzina e in luoghi simili, o puoi fabbricarle al tuo deposito. Se il tuo superstite ha una tanica di benzina nel suo inventario, puoi fare il pieno al tuo veicolo trovando il punto di rifornimento posizionato sulla parte posteriore del lato guidatore. Fare rifornimento richiede tempo, quindi sarebbe meglio pensarci quando non hai zombie tutti attorno pronti a nutrirsi di te.

Anche se guiderai con prudenza, è probabile che il tuo veicolo possa riportare dei danni. Forse hai attraversato un'orda di zombie, o magari hai colpito una barricata mentre cercavi di evitare un tumefatto. Quando esce del fumo dalla tua auto, è ora di ripararla.

Per riparare i danni subiti dal tuo veicolo, ti servirà una cassetta degli attrezzi. All'inizio, puoi cercare le cassette degli attrezzi alle officine di riparazioni e in luoghi simili. Quando migliorerai il tuo Laboratorio e diventerà un Laboratorio 2 potrai anche fabbricarle usando i ricambi. Per riparare il tuo veicolo, spostati davanti alla parte anteriore e segui le indicazioni che compaiono sullo schermo. È sempre una buona idea avere con sé una o due cassette degli attrezzi, giusto nel caso che un colosso decida di divertirsi con la tua auto.



Se costruisci l'autosalone, puoi fabbricare kit di



miglioramento dei veicoli che trasformeranno normali auto e furgoni in bestioni a prova di apocalisse. Questi miglioramenti di solito potenziano la solidità, la velocità, il bagagliaio e/o il serbatoio del veicolo. Ogni kit di miglioramento (leggero, medio, pesante) indica su quale veicolo può essere usato. Fai attenzione a scegliere quello adatto alla tua auto o al tuo furgone preferito!

A volte potresti prendere scelte pericolose mentre guidi per provare a raggiungere velocemente la tua destinazione o per evitare il colosso che voleva fare a

pezzi la tua auto. E il tuo veicolo potrebbe ritrovarsi bloccato in un burrone o capovolto in cima a una roccia. Per risolvere queste situazioni fastidiose, usa il comando radio "Bloccato?" mentre sei al volante.



SOPRAVVIVERE ALLA PIAGA DEL SANGUE

I tuoi superstiti non dovranno affrontare solo minacce come zombie affamati e denutrizione: State of Decay 2 li mette alla prova con una malattia virulenta, la piaga del sangue. Questo morbo viene trasmesso da alcuni zombie, nello specifico da quelli rossi e sanguinolenti. Quando uno degli zombie infetti colpisce o morde un superstite, questo inizierà a contrarre la piaga del sangue. Nell'interfaccia apparirà un "indicatore dell'infezione" sopra agli indicatori di resistenza e salute.

Se il tuo superstite continua ad affrontare zombie infetti, l'indicatore continuerà a riempirsi. Se dovesse arrivare al massimo, il superstite contrarrà la piaga del sangue vera e propria e non gli resterà molto da vivere. Puoi andare all'Infermeria prima che l'indicatore abbia raggiunto il massimo e ricorrere all'azione "Terapia anti-infettiva" per guarire il superstite dall'infezione parziale. Ti costerà qualche campione di piaga, che puoi raccogliere uccidendo zombie infetti. In alternativa, se lascerai riposare il tuo superstite parzialmente infetto, guarirà da solo dalla malattia.

Quando hai contratto la piaga del sangue vera e propria, l'unico modo per debellarla è fabbricare e consumare una dose di cura per la piaga. È un metodo costoso sia in termini di medicinali che di campioni di piaga. Se non hai a disposizione queste risorse, puoi ricoverare il tuo personaggio malato all'infermeria (le sue condizioni rimarranno stabili, ma non potrai usarlo), esiliarlo o ricorrere all'eutanasia. La piaga del sangue è un male inesorabile, motivo per cui i tuoi superstiti si danno molto da fare per liberare la città da questa minaccia.



I COMMERCianti SPECIALI

I commercianti in State of Decay 2 ti offrono un contributo particolare. Alcuni sono unici e compaiono raramente. Altri potrai incontrarli solo in condizioni speciali.



PROCACCIATORE DI TAGLIE

Cash Beaumont è il Procacciatore di taglie. Compare sulla tua mappa come enclave. Dopo averlo incontrato, puoi scegliere un massimo di tre taglie per sbloccare degli oggetti. Quando avrai completato le taglie, torna da Cash Beaumont per ricevere le tue ricompense. Queste cambiano di volta in volta, ma, una volta sbloccate, sarà possibile acquistarle in ogni comunità che hai costruito. Passa a trovarlo spesso per ottenere o acquistare oggetti che non troverai da nessun'altra parte!



COMMERCIANTE ITINERANTE MISTERIOSO

Il Commerciante itinerante misterioso vende alcuni degli oggetti più speciali del gioco. Il suo inventario è tra i migliori che ci siano, ma è disponibile solo in alcuni giorni. Questo commerciante può comparire tra venerdì e domenica (a seconda del tuo fuso orario) per vendere le sue merci. Ti devi impegnare per individuarlo ma, quando lo troverai, ti offrirà oggetti unici o molto rari. Questo commerciante ha tutto quello che vuoi, e molto altro, da mod delle strutture ad armi rare. Assicurati di trovarlo prima che si diriga verso un'altra destinazione più interessata al suo inventario!



COMMERCIANTE DI ABILITÀ RARE

Il Commerciante di abilità rare può comparire in qualsiasi giorno della settimana e offre libri abilità altrimenti introvabili. Porta con sé libri per migliorare o far imparare abilità ai tuoi superstiti, e alcuni sono estremamente rari.

COMPLETARE IL GIOCO



La storia principale di State of Decay 2 si divide in tre fasi. I tuoi obiettivi ti guidano attraverso queste fasi, ma hai sempre la possibilità di perseguire obiettivi secondari e non concludere subito la storia principale.

All'inizio del gioco, devi concentrarti a creare basi resistenti per la tua comunità, così che non si trovi sempre sull'orlo dell'estinzione a causa degli zombie o della denutrizione. Durante la tua prima partita, il gioco ti guiderà per portare a termine questo obiettivo e ti farà svolgere compiti importanti, come scegliere un leader per la tua comunità. Il leader incarna lo spirito del tuo gruppo, perciò determinerà quali sono le priorità per la sopravvivenza. Tutti i quattro tipi di leader (signore della guerra, sceriffo, commerciante e costruttore) cercano di garantire la sopravvivenza della comunità in modo diverso, come si nota dai dialoghi e dagli obiettivi a loro disposizione.

Quando hai scelto un leader, il gioco ti indica che il tuo obiettivo è debellare la piaga del sangue. Non importa quanto forte sarà la tua comunità, non sarà mai al sicuro finché non avrai eliminato tutti gli ammassi infetti della città. Puoi perseguire questo obiettivo coi tuoi tempi, aumentando la tua forza e le tue risorse in vista di ogni assalto. Ma fai attenzione, più aspetti, più la piaga diventa difficile da debellare!

Dopo aver eliminato gli ultimi ammassi infetti, il tuo leader annuncia il suo piano per l'impresa finale della città. Questa non è altro che una serie piuttosto breve di compiti, da portare a termine uno alla volta, e che sono in linea con la personalità e le priorità del leader. Completare l'impresa del tuo leader conclude la partita e fa "ritirare" la comunità e il suo inventario. Ogni personaggio della comunità viene aggiunto al tuo "Pool impresa", composto da una serie di superstiti che potrai aggiungere a una comunità che creerai in futuro. I personaggi compariranno senza perdere nulla di ciò che portavano con sé quando la loro vecchia comunità è stata ritirata.

Completare il gioco ti fa ottenere anche un potente bonus che sarà disponibile alle prossime comunità che fonderai. Ogni leader riceve un bonus specifico e ogni bonus ti porterà a prendere decisioni tattiche e strategiche diverse nella tua prossima partita.



MODALITÀ AGGIUNTIVE

La modalità “Campagna” standard ti permetterà di giocare all’idea originale dietro State of Decay 2, ma ci sono altri due modi per godersi questo titolo.



DAYBREAK

Daybreak è la “modalità arcade” di State of Decay 2. È perfetta per vivere un’esperienza basata su sessioni veloci e coinvolgenti e per il multigiocatore.

Invece di giocare con una comunità di superstiti con obiettivi di sopravvivenza sul lungo periodo, vestirai i panni di un soldato che deve difendere una posizione affrontando sette ondate di zombie. In Daybreak possono collaborare fino a 4 giocatori, e siamo sicuri che non vorrai affrontare questa modalità in solitaria!

Giocare a Daybreak sblocca due tipi diversi di ricompense. In primo luogo, vincere la sessione sblocca armi ed equipaggiamenti migliori che potrai usare nelle successive sessioni di Daybreak. Un equipaggiamento migliore ti permetterà di sopravvivere più a lungo e ottenere così ricompense ancora più ghiotte! Sbloccerai gli equipaggiamenti dopo aver superato le ondate 3, 5 e 7 durante una sessione di Daybreak.

In secondo luogo, i tuoi progressi ti faranno ottenere una valuta chiamata prestigio, che potrà essere utilizzata dalle tue comunità normali per acquistare alcuni tipi di armi ed equipaggiamenti che si trovano in Daybreak (o anche ricompense più potenti). Col passare del tempo, sbloccherai sempre più opzioni d’acquisto ogni volta che completerai le ondate 3, 5 o 7 durante una sessione. Usa i tuoi comandi radio per accedere a queste opzioni speciali.

Sopravvivere a diverse ondate di zombie in Daybreak non è semplice. Per riuscirci, sarà fondamentale imparare a gestire le tue risorse, come le munizioni o la salute del tuo soldato. Se le userai con parsimonia durante i primi turni, avrai più risorse da sfruttare quando le orde diventano più difficili da affrontare. A partire dalla seconda ondata, avrai a disposizione alcune risorse aggiuntive tra un turno e l’altro, ma sappi che non serviranno a molto se non saprai a gestirle nel modo giusto!





HEARTLAND

Heartland è una storia speciale auto-conclusiva di State of Decay 2. Mentre la storia si dipana, incontrerai nuovi personaggi interessanti e unici, affronterai minacce terribili mai viste prima e scoprirai nuove sfaccettature della misteriosa piaga del sangue.

Quando inizi una partita di Heartland, hai la possibilità di scegliere una coppia di eroi tra le due proposte. Ogni personaggio ti farà vivere la storia in modo diverso, perciò potrai giocare a Heartland un'altra volta per provare un'esperienza diversa dalla prima. Nota che Heartland permette di salvare solo una partita per volta, quindi è meglio che tu finisca una versione della storia prima di iniziare la successiva.



All'interno di Heartland troverai nemici ben noti come zombie infetti, colossi e ammassi infetti. Inoltre, questa storia presenta versioni di selvaggi, tumefatti e urlatori infettati dalla piaga e che portano i superstiti a sviluppare nuove strategie di combattimento.

Heartland offre un piccolo regalo ai fan, riportandoti in un luogo familiare: la Valle di Trumbull, la regione in cui si svolgeva il primo State of Decay. Che tu stia provando il gioco per la prima volta o che tu adori da tempo la serie, questa mappa è ricca di luoghi divertenti da scoprire e da esplorare.



MULTIPLAYER - NESSUNO SOPRAVVIVE DA SOLO!

Puoi giocare a State of Decay 2 sia in solitaria che in modalità multiplayer. Puoi unirti alla partita di un amico o invitarlo a giocare con te. Se sei ospite di un altro giocatore, il tuo obiettivo è aiutarlo a vincere. Porterai con te un superstite di una delle tue comunità attive e potrete setacciare insieme i luoghi sulla mappa e portare a termine gli obiettivi dell'ospite.

Se sei ospite di un amico, potrai accedere all'armadietto delle scorte della tua comunità, perciò non dovrai prendere in prestito oggetti dal tuo compagno di avventura. Il personaggio con cui giocherai non aumenterà la sua reputazione, ma potrai raccogliere oggetti e risorse e migliorare le abilità. Inoltre, se aiuti un amico ricevi un bel po' di influenza e diverse ricompense quando tornerai alla tua comunità.

