



JUGGERNAUT EDITION

GUIA JOGADOR

BOAS-VINDAS AO STATE OF DECAY 2: EDIÇÃO COLOSSAL

Estamos contentes por você estar aqui e embarcar conosco neste apocalipse zumbi. Você vai criar uma comunidade para sobreviver às ameaças de mundo aberto assolado. Suas escolhas importam conforme enfrenta o apocalipse. Sobreviventes morrendo permanentemente, humanos tornando-se aliados ou inimigos e decisões sobre como sobreviver podem fazer a diferença. Preparamos tutoriais que esclarecem algumas dúvidas que os jogadores às vezes têm sobre o jogo. Este guia possui os seguintes tópicos:

DEFININDO O APOCALIPSE

VEÍCULOS NO APOCALIPSE

USANDO O RÁDIO

SOBREVIVENDO À PESTE SANGUÍNEA

FORTIFICANDO O ABRIGO

NEGOCIANTES ESPECIAIS

CRIANDO UMA COMUNIDADE

CONCLUINDO O JOGO

OBJETIVOS COLETIVOS

MODOS ADICIONAIS

COMO USAR A TELA DE MAPA

MULTIJOGADOR

PRIMEIRO PASSO: DEFININDO O APOCALIPSE

State of Decay 2: Edição Colossal possui 3 modos de dificuldade que definem o nível de desafio que você vai enfrentar: Zona Padrão, Zona do Terror e Zona do Pesadelo. Escolher a dificuldade que seja adequada às suas habilidades e sede por desafio é essencial para ter uma experiência divertida.

ZONA PADRÃO

Este nível de dificuldade é para jogadores iniciantes de State of Decay 2. Jogar na Zona Padrão proporciona certo desafio, sem ser muito sufocante (a não ser que você seja azarado ou faça algumas escolhas erradas). A maioria dos zumbis perambulando pelo mundo são os clássicos “lerdos”, mas você também pode encontrar alguns zumbis rápidos ou blindados. Conforme explora, você encontra ameaças maiores, incluindo hordas de zumbis ou aberrações (inchados, berradores, selvagens e colossais). Enclaves de humanos inimigos ocasionalmente representam um perigo, sendo necessária uma boa estratégia (ou pelo menos uma boa mira) para derrotá-los.



ZONA DO TERROR

Zonas de terror foram pensadas para veteranos de jogos de sobrevivência. Os recursos são mais escassos, sendo mais difícil conseguir comida e equipamentos e manter uma comunidade de sobreviventes. As instalações são mais caras para construir e usar. Veículos são mais frágeis, limitando sua habilidade de passar por cima das hordas infinitas. Os zumbis são uma ameaça mais mortífera, aumentando os riscos de toda busca por suprimentos. Por exemplo, aberrações são mais comuns e o colossal comum é substituído por uma versão infectada pela praga que é especialmente malvada. Os núcleos pestilentos que você precisa destruir para proteger sua cidade são mais resistentes e mais bem defendidos. Humanos hostis são mais mortíferos e difíceis de derrotar, sendo uma ameaça muito maior à sua sobrevivência.

ZONA DO PESADELO

As zonas do pesadelo oferecem a mais horripilante experiência apocalíptica para os jogadores muito experientes. Além dos desafios detalhados nas Zonas do Terror, essas áreas possuem hordas maiores de zumbis, grupos de aberrações perambulando pelo mapa e mais núcleos pestilentos para destruir. As Zonas do Pesadelo não permitem erros, e são o teste supremo para jogadores confiantes e experientes.



MUDANDO A DIFICULDADE DURANTE O JOGO

Se você achar que a dificuldade do jogo está muito fácil ou difícil, é possível alterá-la sem reiniciar a partida. Abra a tela de mapa e encontre a aba ‘Dificuldade’. Nela é possível alterar a dificuldade a qualquer momento. Isso move sua comunidade para uma nova versão do mesmo mapa em que você está. Todos os aspectos da área (incluindo os núcleos pestilentos) são alterados de acordo com a nova dificuldade. Você continua com os mesmos sobreviventes, todos os itens e recursos e até 3 veículos estacionados em sua base. Aproveite seu novo apocalipse!

USANDO O RÁDIO

A habilidade de se comunicar é crucial para sobreviver ao apocalipse. Ao usar o rádio, você pode procurar suprimentos, pedir socorro, encontrar outros sobreviventes (até mesmo jogadores) e até conseguir sair de alguma enrascada.



MULTIJOGADOR

Se precisar de ajuda, você pode usar o botão “Chamar Ajuda” no menu do seu rádio. Isso ativa uma busca para outros jogadores que estejam dispostos a ajudá-lo a sobreviver no apocalipse. Se sua comunidade for forte, você pode também se “Voluntariar” para ajudar alguém em necessidade. Isso lhe ajuda a se conectar em partidas aleatórias, não com seus amigos. (Veja a seção multijogador no final deste documento)

SUPRIMENTOS E SOBREVIVENTES

Se os seus suprimentos estiverem acabando, você pode se comunicar pelo rádio com seus vizinhos para buscar os tipos de recursos que precisa. Incluindo pessoas. Se você precisa recrutar mais pessoas para sua comunidade, a ajuda necessária pode estar nas ondas do rádio.

OUTROS COMANDOS

Conforme adiciona instalações, modificadores de instalações e aliados à sua comunidade, novas opções do rádio são liberadas.

Experimente e descubra o que o pequeno e prático aparelhinho de comunicações é capaz de fazer.

O COMANDO DE “EMPACADO?”

Mesmo não gostando de admitir, às vezes os personagens e veículos ficam empacados. Se você se deparar com este problema, abra o menu do rádio, vá para a parte inferior e escolha o comando “Empacado?”. Este comando transfere você para um local onde não está mais empacado. Também funciona se você está no acento do motorista em um veículo.



FORTIFICANDO O ABRIGO

Não importa a força do sobrevivente, todos precisam de lugar para chamar de lar. Reformar seu abrigo e transformá-lo na base suprema de sobrevivência contra o apocalipse é uma parte emocionante e muito importante do jogo.

Toda base é um agrupamento de instalações, cada uma delas é responsável por determinadas funções. Por exemplo, a Enfermaria reestabelece a saúde do seu personagem de diversas formas diferentes, já a Cozinha permite que você crie alimentos para seu suprimento de comida.

Ao decidir qual instalação construir em sua base, as escolhas podem ser intimidadoras. Se você não tem certeza do que construir, use essas sugestões como um guia para suas opções.

COMECE COM A INSTALAÇÃO QUE VOCÊ MAIS PRECISA

No tutorial do jogo você começa com uma base que já tem uma Enfermaria, e a primeira instalação a ser construída é uma Oficina. Essas duas instalações são os pilares que sustentam sua comunidade. A Enfermaria cuida da saúde de seus sobreviventes e a Oficina conserta suas armas. É difícil sobreviver por muito tempo sem essas duas instalações.



Um lugar para todos dormirem é a próxima adição mais importante à sua base. Seus sobreviventes ficam mal-humorados sem uma boa noite de sono. O método mais simples de resolver este problema é construindo uma instalação que adiciona camas (como as Camas Protegidas ou Externas). Infelizmente, isso ocupa uma parte valiosa do seu terreno, que você eventualmente vai querer usar para outras instalações. Outra solução é encontrar uma área próxima que forneça camas, como um Posto Avançado, e tomá-la para você.

Outra importante função das instalações é produzir comida. Seus sobreviventes consomem muita comida (normalmente 1 unidade por dia cada um). Se você não está produzindo alimento em seu abrigo, deve procurar por ele. A primeira instalação que produz comida, e que provavelmente você vai construir, é a Horta, mas posteriormente é possível que você construa uma Hidrocultura ou Fazenda. Essas instalações



são mais eficientes depois de aprimoradas (veja abaixo Aprimorando uma Instalação), mas você precisa de um sobrevivente que conheça Agricultura ou Herbalismo (especializações da habilidade de Horticultura) para aprimorar totalmente essas instalações. Hidrocultura não precisa ser aprimorada, mas são necessários muitos requisitos para consegui-la. Você também pode conquistar postos avançados que fornecem comida, mas eles não têm a mesma eficiência de uma ou duas boas instalações dentro de sua base.

EXPLORE OUTRAS OPÇÕES DE INSTALAÇÃO

Depois que o essencial estiver de acordo com as necessidades da sua comunidade, pesquise como outras instalações podem ajudar em suas estratégias e objetivos. Sua escolha de instalações pode ser a chave para sua sobrevivência!

Observe que algumas das instalações mais importantes só podem ser construídas em grandes terrenos. Você pode encontrar esses terrenos em outras bases pelo mapa.

APRIMORANDO UMA INSTALAÇÃO

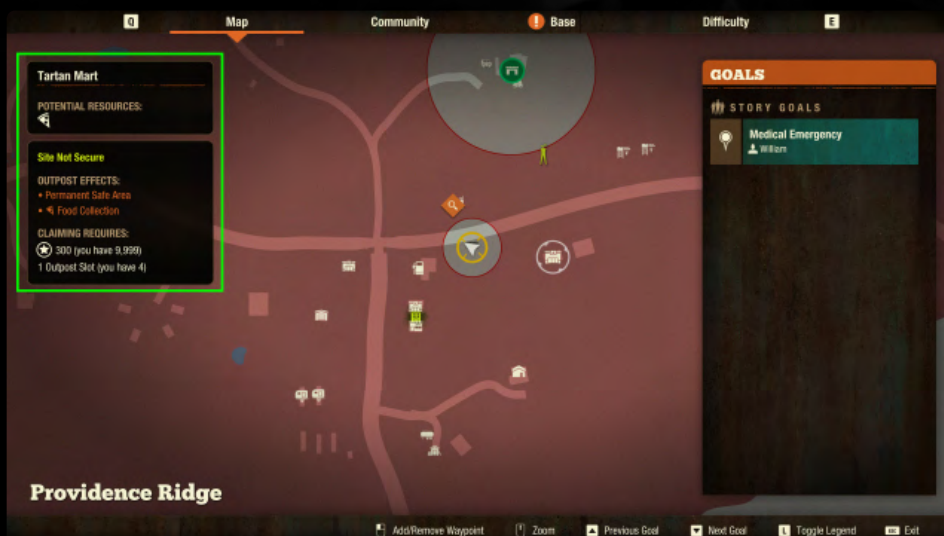
Muitas instalações podem ser aprimoradas para melhorar seus benefícios. Ao ver uma instalação na tela da sua Base, procure pelo ícone com uma “seta para cima” para verificar se a instalação pode ser aprimorada.

Este ícone mostra os benefícios do aprimoramento quando é destacado. Ele também mostra os custos do aprimoramento e qualquer requisito especial que você deve possuir (como conhecimento de uma habilidade).

Não é possível aprimorar tudo imediatamente, então tenha em mente as necessidades da sua comunidade ao escolher quando aprimorar uma instalação.

ENCONTRANDO OS SUPRIMENTOS QUE PRECISA

Construções de instalações, ações e aprimoramentos são algumas das coisas que precisam de suprimentos. Os recursos mais comuns para gerenciamento de instalações são os materiais, mas as ações da instalação e os aprimoramentos podem precisar de remédios, partes ou muitos outros tipos de suprimentos. Normalmente você coleta esses suprimentos vasculhando tudo o que foi deixado para trás nas diversas construções pela cidade. Para ajudar em sua busca, todo local que examinar (seja perto ou a distância) mostra o tipo de recurso que pode encontrar. Abra a tela de mapa e examine um local em especial. O tipo de suprimento que você pode encontrar aparece na forma de ícones na descrição do local (veja a imagem). Locais que possuem os símbolos de Comida, Remédios, Materiais, Munição ou Combustível são a garantia de que você vai encontrar sacos desse recurso. Locais que mostram diversos ícones possuem alguns ou todos os recursos indicados. Para encontrar outros suprimentos necessários, como partes, produtos químicos ou circuitos, use sua intuição e procure nos lugares (ou objetos) que parecem mais propensos a tê-los.



MODIFICADORES DE INSTALAÇÃO

State of Decay 2 disponibiliza opções adicionais de personalização para sua base usando os modificadores de instalação. Modificadores de instalação são itens que você encontra enquanto vasculha, como Prateleiras ou Geradores Portáteis. Se você levar os modificadores de instalação para seu abrigo, poderá usar a Tela da Base para adicionar um modificador para a instalação apropriada sem nenhum custo (além do tempo e trabalho da sua comunidade). Cada modificador concede um benefício diferente ou nova função, e você pode trocá-los em apenas poucos minutos. A escolha de qual modificador usar em cada instalação lhe dá mais controle sobre como sua comunidade continua a crescer.



em sua Tela de Mapa para ver os Efeitos do Posto Avançado antes de tomá-lo. Nem todas as construções fornecem efeitos iguais, então não desperdice seu tempo a não ser que os benefícios sejam úteis. Se um local não mostrar nenhum Efeito de Posto Avançado, ele não pode ser adquirido!

POSTOS AVANÇADOS

Postos Avançados são como instalações que existem totalmente fora da sua base. Em vez de construir um posto avançado desde o começo, você recebe seus benefícios entrando em uma construção, eliminando os zumbis e tomando-o para si. Cada posto avançado concede benefícios específicos para ajudar sua comunidade, como “Duas Camas”, “Coleta de Combustível” ou “Fornecimento de Energia”.

Certifique-se de verificar a descrição da construção em sua Tela de Mapa para ver os Efeitos do Posto Avançado antes de tomá-lo. Nem todas as construções fornecem efeitos iguais, então não desperdice seu tempo a não ser que os benefícios sejam úteis. Se um local não mostrar nenhum Efeito de Posto Avançado, ele não pode ser adquirido!

GERENCIAMENTO DE RECURSOS

Sobreviver em um mundo pós-apocalíptico tem seu custo. Além de seus sobreviventes precisarem de comida todo dia, algumas instalações e postos avançados possuem custos diários de manutenção ou de combustível. Esses valores diários são divididos por dois, devendo pagar o custo de metade do dia a cada 12 horas. Por exemplo, se seus sobreviventes consomem 6 de comida por dia, você verá 3 de comida sendo subtraído de seu suprimento a cada 12 horas dentro do jogo.

TROCANDO BASES

Conforme você se torna um sobrevivente mais experiente, sua comunidade cresce. Você vai precisar de mais camas, mais comida e mais espaço para novas e maiores instalações para continuar crescendo e prosperando. A boa notícia é que todo mapa possui diversos locais de abrigo, cada um com seu próprio personagem e opções. Explore os outros locais de abrigo em seu mapa até encontrar aquele que seja adequado às suas necessidades.



Lembre-se que cada local de abrigo necessita de uma população mínima de sobreviventes e custa influência para ser tomado. Bases maiores exigem uma população considerável e muita influência, então você precisa trabalhar um pouco mais antes de conseguir tornar um desses locais seu abrigo.

CRIANDO UMA COMUNIDADE

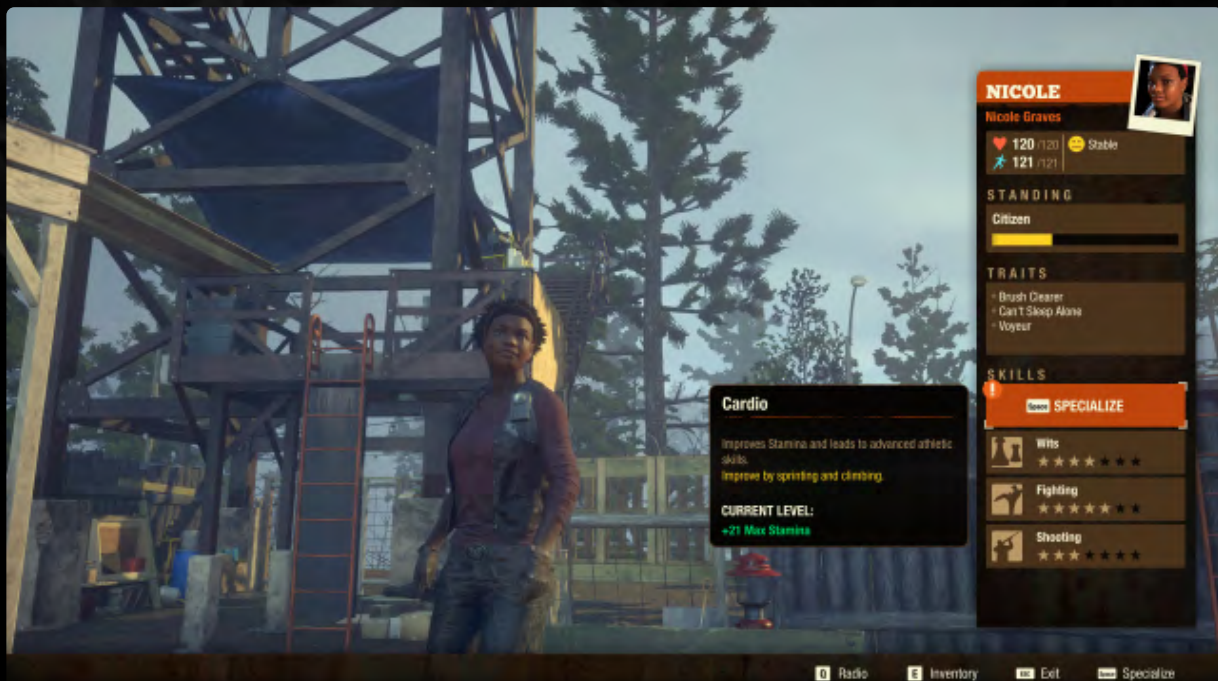
Ao jogar State of Decay 2, você controla um grupo de sobreviventes. Esses sobreviventes são chamados de sua “comunidade”. Cada sobrevivente de sua comunidade possui uma combinação única de habilidades, atributos e personalidade.

Você começa o jogo controlando um desses sobreviventes, mas você pode trocar usando a tela de Comunidade. Você pode escolher trocar se seu sobrevivente ativo ficar cansado ou ferido, ou se outro personagem quiser completar um objetivo pessoal, ou até mesmo se você quiser variar.

EVOLUÇÃO DE HABILIDADE E ESPECIALIZAÇÃO

Todo sobrevivente possui quatro habilidades básicas iguais (Cardíaco, Inteligência, Luta e Tiro). Alguns sobreviventes também possuem uma quinta habilidade, como Culinária ou Horticultura. Conforme você realiza certas ações no jogo, essas habilidades melhoram. Ao chegar ao nível máximo de uma habilidade básica (ou seja, quando possui 7 estrelas), você libera uma ou mais opções de especialização para essa habilidade. Cada especialização fornece novas habilidades ou benefícios para o sobrevivente ou sua comunidade.

Para conseguir uma especialização de habilidade, abra o painel de habilidade e escolha aquela em que chegou ao nível máximo e deseja se especializar. Uma pequena janela vai aparecer com as possibilidades de especialização do personagem. Os atributos do sobrevivente podem influenciar as opções de especialização disponíveis para o personagem.



PRESTÍGIO DO SOBREVIVENTE

Todos os sobreviventes do jogo possuem um “prestígio” que qualifica sua importância para a comunidade. A maioria dos sobreviventes começa como “Recruta”, o nível básico de prestígio. Conforme joga, seu sobrevivente ativo melhora seu prestígio matando zumbis, conseguindo recursos para a comunidade, concluindo objetivos e outras ações semelhantes. Com bastante esforço, um Recruta se torna um Cidadão e por fim um Herói.



Todos os sobreviventes que se tornam Heróis liberam uma vantagem que beneficia sua comunidade. Por exemplo, uma vantagem de um Herói faz com que ele dê recursos constantemente ou melhore a Saúde de todos os sobreviventes de sua comunidade. Conquistar o nível de Herói qualifica o sobrevivente para ser o Líder da sua comunidade.

TAMANHO DA COMUNIDADE

O limite de sobreviventes da comunidade é 12. Entretanto, as chances de recrutar novos sobreviventes se tornam raras quando sua comunidade chega a 9 de população ou mais. Isso faz com que suas escolhas sobre quem recrutar, manter no grupo ou exilar da sua comunidade sejam muito importantes!

INFLUÊNCIA E PRESTÍGIO: MOEDAS PÓS-APOCALÍPTICAS

Cold, hard cash doesn't have much use after the fall of the government and the banking system. Instead, people in State of Decay 2 rely on two currencies to handle bartering items and paying for favors: influence and prestige.



INFLUÊNCIA

Influência é a moeda mais comum usada em State of Decay 2. Você ganha influência completando objetivos, vendendo itens para seus vizinhos e matando zumbis. Você pode usar a influência que recebeu para “comprar” itens de seus vizinhos, ativar diversos comandos de rádio e tomar postos avançados e novas bases. Toda comunidade possui seu próprio suprimento de influência.

Quando estiver vasculhando, fique de olho nos itens que possuem grande valor de troca. Esses “itens luxuosos” não têm nenhuma utilidade além de serem trocados por influência. Leve-os aos seus vizinhos ou a algum negociante para vendê-los por influência e assim ajudar sua comunidade a prosperar.

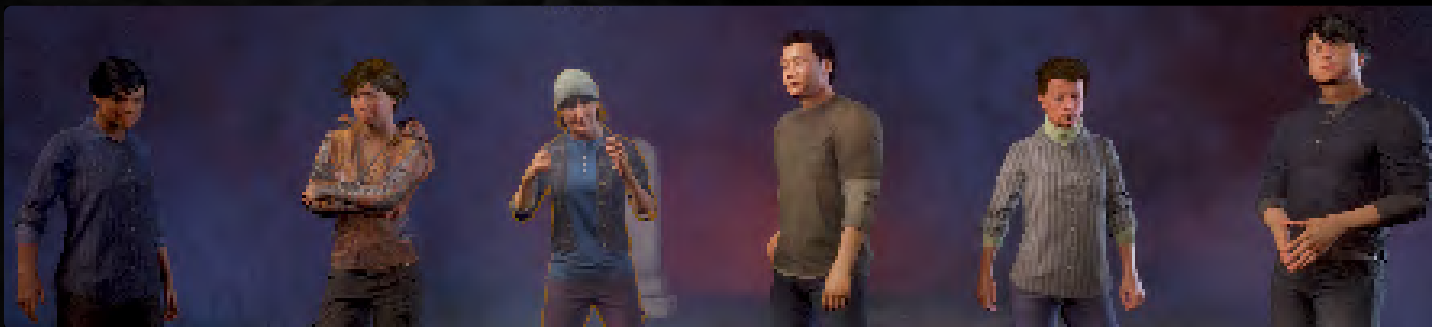


PRESTÍGIO

Prestígio é o segundo e mais raro tipo de moeda usada no jogo. Só é recebido jogando o modo Daybreak (veja os detalhes abaixo), mas pode ser usado na Campanha pela sua comunidade. Esta moeda permite que você tenha acesso a diversos benefícios especiais, como a possibilidade de comprar armas somente disponíveis no Daybreak ou recrutar agentes de elite para sua comunidade. Seu prestígio é dividido por todas as comunidades vinculadas à sua conta.

CONCLUINDO OBJETIVOS

É fácil ficar preso em sua necessidade primária de sobrevivência, como procurar por comida. Entretanto, sua comunidade possui outros objetivos que seus sobreviventes gostariam de resolver. A Tela de Mapa mostra os objetivos atuais da comunidade, divididos em diferentes categorias. Use essa lista para guiar suas ações sempre que sua comunidade não tiver nenhum problema mais urgente para resolver.



OBJETIVOS DA HISTÓRIA

Esses objetivos avançam a história da cidade e da sua comunidade. No começo do jogo, esses objetivos possuem algumas tarefas cruciais necessárias para construir sua comunidade. Depois, essa parte se concentra na escolha de um líder, eliminar a peste sanguínea de sua cidade e concluir o último legado do líder: sua duradoura contribuição para essa região do mundo.

OBJETIVOS DA COMUNIDADE

Objetivos que aparecem nesta seção tendem a ser de menor importância, mas completá-los pode garantir recompensas consideráveis e outros benefícios. Essas tarefas podem ser muito pessoais para um membro da sua comunidade, sendo um objetivo específico que ele acredita ser importante para a sobrevivência. Muitas vezes eles fornecem alguma informação sobre o caráter ou valores de um personagem.

Algumas vezes, é necessário que você jogue com um sobrevivente específico para concluir um objetivo. Você precisa continuar jogando com esse personagem até concluir totalmente o objetivo. De outra forma, o objetivo será deixado de lado por algum tempo. Pode demorar um tempo até encontrá-lo novamente.

OBJETIVOS EXTERNOS

Esta categoria inclui a maioria das tarefas que são dadas por alguém de fora da sua comunidade. Algumas envolvem sobreviventes que precisam de ajuda, outras são histórias longas, centradas em alguma comunidade vizinha. Completar esses objetivos pode dar boas recompensas, como a oportunidade de recrutar novos sobreviventes para sua comunidade ou criar alianças duradouras que concedem benefícios especiais.

Um tipo especial de objetivo externo é dado pelo negociante que vai à cidade para comprar ou vender itens. Esses negociantes muitas vezes estão interessados em um grupo de itens ou recursos. Os negociantes ficam em uma área por tempo limitado, então priorize a visita deles caso queira mais influência (trocando itens) ou estoque qualquer coisa que estejam vendendo. Para mais informações, veja a seção “Negociantes Especiais” abaixo.

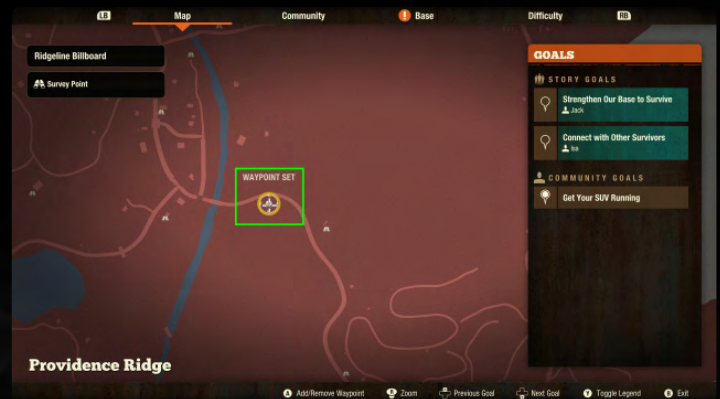


COMO USAR A TELA DE MAPA

A tela de mapa dá uma visão geral da sua cidade, identifica os locais que você pesquisou e mostra os lugares que foram minuciosamente vasculhados. Ela também mostra uma lista com seus objetivos atuais (tópico abordado em “Objetivos Coletivos”).

COLOCANDO PONTOS DE INTERESSE

Você pode clicar em qualquer lugar no seu mapa para colocar um ícone do ponto de interesse. Isso cria um marcador visível no jogo que você e outros jogadores podem usar para se orientar. Colocar um ícone de ponto de interesse é uma ferramenta útil para coordenar ações entre jogadores. Você pode colocar um em uma área de pretende vasculhar ou em um lugar para se encontrarem e trocar de equipamento. Eles também são ótimos para ajudar você a se lembrar de onde estacionou seu carro (o que pode ser muito importante quando está sendo perseguido por uma horda faminta).



ESCOLHENDO UM OBJETIVO

Enquanto estiver na Tela de Mapa, você pode navegar por sua lista de objetivos e marcar aquele que deseja fazer. Seu mapa também fica centralizado no marcador do objetivo. Além disso, é criado um ponto de interesse no jogo para facilitar sua orientação.



MUDANDO MAPAS

É possível que você deseje se mudar para uma nova cidade. Talvez você já tenha encontrado todos os itens bons do mapa atual. Ou então apenas quer mudar a paisagem. De toda forma, é muito simples empacotar e se mudar.

Primeiro, você precisa aprimorar seu Centro de Comando para o nível 2. Isso libera a ação “Procurar Novos Territórios”. Esta ação permite que você use qualquer uma das três saídas marcadas no seu mapa para se mudar. Use qualquer sobrevivente da sua comunidade e dirija com um veículo para um ponto de saída. Será solicitado que você confirme se deseja sair, então deverá escolher seu novo destino. (Você também tem a opção de mudar a dificuldade, mas não é necessário).



Mudar de mapa o leva para uma nova cidade, cheia de construções para vasculhar e núcleos pestilentos para destruir. Você deve tomar uma nova base, a partir deste ponto terá acesso a todos os recursos e equipamentos que tinha na base anterior (incluindo tudo o que gastou para construir e aprimorar suas instalações). Isso também transfere automaticamente até 3 carros que você havia estacionado na sua antiga base.



VEÍCULOS NO APOCALIPSE

Dirigir pelo mapa é uma experiência importante em State of Decay 2. Você pode encontrar diferentes veículos pelo mapa, como carros compactos, sedans, minivans e caminhões. Escolher qual veículo usar é parte da estratégia de sobrevivência, então pense cuidadosamente sobre o que dirigir no apocalipse. Você prefere veículos grandes, com muito espaço no porta-malas, permitindo levar mais coisas depois de uma busca por suprimentos, como um Vandito? Ou se sente mais seguro em um veículo pequeno, capaz de andar sobre os escombros do apocalipse, como o Hellion? Você precisa de um veículo com quatro lugares para conseguir levar muitos amigos ou dois lugares já está bom? Teste veículos diferentes e veja qual é o melhor para você.

Sempre que seu veículo estiver em seu abrigo, lembre-se de deixá-lo em um dos pontos de estacionamento da sua base. (A notificação de “Estacionado” aparece na sua tela enquanto está dirigindo). Quando um veículo está estacionado, você pode transferir os itens do porta-malas diretamente para Despensa ou Armário de Suprimentos. Isso economiza muito tempo quando descarregar seu veículo!



USANDO A INSTALAÇÃO VAGA DE ESTACIONAMENTO



Dirigir pelo apocalipse consome combustível. Mais cedo ou mais tarde, será necessário abastecer seu veículo com um galão de gasolina. Você pode encontrar galões em postos de gasolina e locais semelhantes, ou então criá-los na sua Despensa. Se o seu sobrevivente estiver carregando um galão de gasolina no inventário, você pode abastecer seu veículo no encaixe do tanque na parte traseira do lado do motorista. Isso demora um tempo, então é melhor abastecer quando não estiver cercado por zumbis.

provável que seu veículo receba algum dano. Às vezes acontece de ter que atravessar por cima de uma horda de zumbis ou bater em uma barricada tentando desviar de um inchado. Quando seu carro começa a soltar fumaça, é hora de consertar.

Para consertar os danos do seu veículo, você precisa de um kit de ferramentas. Logo de início, você pode procurar por eles em oficinas mecânicas ou locais semelhantes. Depois de aprimorar sua Oficina para Oficina 2, você também pode criá-los usando partes. Para consertar um veículo, vá para frente da instalação e siga o aviso que aparecer na tela. É uma boa ideia ter um ou dois kits disponíveis caso um colossal decida usar seu carro como um saco de pancadas.



Se você construir a instalação Oficina Mecânica, você pode criar kits de aprimoramento que transformam seus carros e caminhões comuns em feras preparadas para o apocalipse. Esses aprimoramentos normalmente aumentam a resistência, velocidade, armazenamento e tanque do veículo. Cada kit de aprimoramento (leve, médio, pesado) informa quais veículos são compatíveis, lembre-se disso quando quiser criar um para seu carro ou caminhão favorito!

Às vezes é necessário se arriscar para chegar rápido em um lugar ou fugir do já citado colossal. Isso pode fazer com que seu veículo fique preso em uma ravina ou em cima de uma pedra. Para resolver esse problema, use o comando do rádio 'Empacado?' enquanto estiver no acento do motorista.



SOBREVIVENDO À PESTE SANGUÍNEA

Além dos riscos óbvios de morrer por causa de zumbis famintos ou passando fome, State of Decay 2 oferece aos seus sobreviventes uma doença viral chamada peste sanguínea. Essa doença é transmitida por alguns zumbis que podem ser identificados por sua aparência vermelho sangue. Quando um desses zumbis com a peste ataca ou morde um sobrevivente, o personagem passa a contrair a peste sanguínea. Ela é mostrada por um “medidor de infecção” sobre o medidor de Saúde e Vigor na tela do jogo.

Se o seu sobrevivente continuar a lutar com zumbis com a peste, este medidor continua a encher. Caso ele encha, o sobrevivente contrai totalmente a peste sanguínea e possui um tempo de vida limitado. Antes de chegar a esse ponto, você pode ir para sua Enfermaria e usar a ação ‘Terapia de Infecção’ para remover parcialmente a infecção. Isso custa algumas amostras da peste que podem ser coletadas de zumbis com a peste mortos. Outra opção é deixar o sobrevivente infectado descansar para se curar da doença.

Depois de contraída a peste sanguínea, a única forma de removê-la é criando e consumindo uma dose de cura da peste. Este método é caro, custa remédios e amostras da peste. Se você não tem os recursos, suas opções são deixar o personagem doente na sua Enfermaria (onde ficará estável, mas inutilizável), exilá-lo ou sacrificá-lo. A peste sanguínea é uma assassina cruel, por isso os sobreviventes querem tanto livrar sua cidade dessa ameaça.



NEGOCIANTES ESPECIAIS

Negociantes em State of Decay 2 possuem um propósito especial. Alguns deles são únicos e aparecem raramente. Outros possuem condições especiais que precisam ser cumpridas.



AGENTE DE RECOMPENSAS

Cash Beaumont é um Agente de Recompensas. Ele aparece como um enclave em seu mapa. Após visitá-lo, você pode escolher até três missões de recompensas para concluir e liberar itens. Quando terminar a missão, volte para Cash Beaumont e receba a sua recompensa. Essas recompensas variam, mas após liberadas, ficam disponíveis para compra em toda comunidade que possuir. Visite-o frequentemente para ter acesso a itens que não encontrará em nenhum outro lugar!



COMERCIANTE AMBULANTE MISTERIOSO

O Comerciante Ambulante Misterioso vende alguns dos itens mais raros do jogo. Não há catálogo igual, mas eles apenas aparecem em certos dias da semana. Entre sexta-feira e domingo (com base em seu horário local), esse negociante tem a chance de aparecer e vender sua mercadoria. Você precisa encontrá-los, mas depois que o fizer, eles disponibilizarão itens únicos ou extremamente raros. De modificadores de instalação a armas raras, este comerciante possui tudo o que você quer e mais. Certifique-se de procurá-los antes de irem para uma cidade mais lucrativa!



COMERCIANTE DE HABILIDADES RARAS

O Comerciante de Habilidades Raras aparece qualquer dia da semana e leva consigo livros de habilidade que não são encontrados em nenhum outro lugar. Eles carregam livros que aprimoram ou adicionam habilidades ao seu sobrevivente, alguns são extremamente raros.

CONCLUINDO O JOGO



A história principal de State of Decay 2 possui três fases. Seus objetivos o guiam por essas três fases, mas você está sempre livre para buscar objetivos diferentes além de seguir a história principal.

No começo do jogo, você precisa se concentrar em construir sua comunidade para evitar o risco de ser eliminado por zumbis ou pela fome. Na primeira vez que jogar, você será guiado por esse processo, incluindo na importante tarefa de escolher um líder para sua comunidade. Escolher um líder simboliza o seu grupo determinando quais são as prioridades para sobrevivência. Cada um dos quatro tipos de líderes (Militar, Xerife, Comerciante, Construtor) aborda essa tarefa de forma um pouco diferente, como indicado em seus diálogos e objetivos.

Depois de escolher o seu líder, o jogo o leva à batalha contra a peste sanguínea. Mesmo tendo uma comunidade forte, você nunca se sente totalmente seguro até ter eliminado completamente os núcleos pestilentos da sua cidade. Você pode seguir este objetivo com seu próprio ritmo, aumentando sua força e recursos para cada nova investida. Cuidado, elas ficam mais difíceis a cada vez!

Após derrotar o último núcleo pestilento, seu líder anuncia seus planos para criar um legado duradouro na cidade. São missões relativamente curtas que se desenrolam uma de cada vez, alinhadas com a personalidade e prioridades do líder. Concluir o legado do seu líder termina o jogo e “aposenta” a comunidade e seu inventário. Cada personagem dessa comunidade é adicionado ao seu “Grupo de Legado”, uma lista de sobreviventes disponíveis para serem usados na próxima comunidade que criar. Esses personagens começam com todos os itens que carregavam quando a comunidade anterior foi encerrada.

Concluir o jogo também concede uma poderosa vantagem que suas próximas comunidades podem aproveitar. Cada um dos quatro líderes possui sua própria vantagem e cada uma delas leva a diferentes decisões estratégicas na próxima vez que jogar.



MODOS ADICIONAIS

O modo de “Campanha” normal representa a ideia original de State of Decay 2, mas existem duas outras formas de jogar.



DAYBREAK

Daybreak é o “modo arcade” de State of Decay 2. É ótimo para uma experiência rápida e ideal para multijogadores.

Em vez de jogar com uma comunidade de sobreviventes com objetivos em longo prazo, você controla um soldado que precisa defender uma posição contra sete ondas de zumbis. Até 4 jogadores podem jogar cooperativamente em Daybreak, e você vai querer toda a ajuda que puder!

Jogar Daybreak libera dois tipos diferentes de recompensa. Primeiro, o sucesso libera armas e equipamentos melhores que podem ser usados em outras partidas de Daybreak. Um equipamento melhor faz com que você sobreviva por mais tempo, levando-o a conseguir ainda mais equipamentos! Essa liberação acontece depois de sobreviver às ondas 3, 5 e 7 na partida de Daybreak.

Segundo, seu progresso também concede uma moeda chamada Prestígio, que pode ser usada por sua comunidade no jogo normal para comprar armas e equipamentos exclusivos do Daybreak (ou recompensas ainda melhores). Com o tempo, você libera mais opções de compra (cada vez que concluir as ondas 3, 5 e 7 da partida). Use os comandos do seu rádio para acessar essas opções especiais.

Sobreviver a diversas ondas de zumbis em Daybreak não é fácil. Gerenciar seus recursos, como munição ou Saúde, é imprescindível para o seu sucesso. Quanto menos recursos usar nas primeiras rodadas, mais estarão disponíveis quando a horda se tornar uma grande ameaça. Alguns recursos adicionais ficam disponíveis entre cada onda, começando após a segunda, mas não é suficiente para superar os erros estratégicos!





HEARTLAND

Heartland é uma história isolada no universo de State of Decay 2. Conforme segue a história, você conhece personagens intrigantes e únicos, enfrenta ameaças novas e assustadoras e aprende mais sobre os mistérios da peste sangüínea.

Ao começar um jogo de Heartland, você escolhe entre dois pares diferentes de heróis. Cada grupo de personagens possui sua própria história e reviravoltas, fazendo com que você tenha uma experiência diferente na segunda vez que jogar. Observe que Heartland permite apenas um espaço de salvamento, então é melhor terminar com uma dupla antes de começar com a segunda.



Heartland possui inimigos já conhecidos como os zumbis com a peste, colossais e núcleos pestilentos. Além disso, a história traz versões infectadas pela peste dos selvagens, inchados e berradores, forçando seus sobreviventes a desenvolver novas estratégias de combate.

Para alegria dos fãs, Heartland o leva para um lugar familiar: o Vale Trumbull, a região apresentada no primeiro State of Decay. Seja você um novato ou veterano no jogo, este mapa possui muitos lugares divertidos para descobrir e explorar.



MULTIJOGADOR: NINGUÉM SOBREVIVE SOZINHO!

State of Decay 2 pode ser jogado sozinho ou com outras pessoas. Você pode entrar na partida de um amigo, ou ele entrar na sua. Quando estiver no jogo de outra pessoa, você deve ajudá-lo em suas missões. Você escolhe um sobrevivente de uma das suas comunidades ativas e juntos vasculham lugares no mapa para concluir os objetivos do anfitrião.

Enquanto visitar um amigo, você tem acesso ao Armário de Suprimentos da sua comunidade, então não precisa pegar nada emprestado. Você não ganha prestígio para seu personagem, mas ainda pode coletar itens e recursos e melhorar suas habilidades. Além disso, ajudar um amigo lhe concede muita influência e outras recompensas ao voltar para casa.

