



STATE OF DECAY 2

JUGGERNAUT EDITION

РУКОВОДСТВО

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В STATE OF DECAY 2: ИЗДАНИЕ «ДЖАГГЕРНАУТ»

Мы рады, что вы присоединились к нам в путешествии через зомби-апокалипсис. Вам предстоит построить сообщество, чтобы выжить в открытом мире, где бушует опасная эпидемия. В борьбе с апокалипсисом все решения значимы: выжившие будут умирать навсегда, люди могут оказаться не только друзьями, но и врагами, а каждый способ не умереть имеет свои достоинства и недостатки.

Мы подготовили пояснения для тех областей игры, которые чаще всего вызывают вопросы у игроков. Это руководство содержит следующие главы:

[ВЫБЕРИТЕ АПОКАЛИПСИС НА СВОЙ ВКУС](#)

[КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ТРАНСПОРТОМ](#)

[КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ РАЦИЮ](#)

[КАК ПЕРЕЖИТЬ КРОВАВУЮ ЧУМУ](#)

[КАК УКРЕПИТЬ ЖИЛИЩЕ](#)

[ЧТО МОГУТ ПРЕДЛОЖИТЬ ОСОБЫЕ ТОРГОВЦЫ](#)

[КАК СОЗДАТЬ СООБЩЕСТВО](#)

[КАК ПРОЙТИ ИГРУ](#)

[ОБЩИЕ ЦЕЛИ](#)

[ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ РЕЖИМЫ ИГРЫ](#)

[КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭКРАНОМ КАРТЫ](#)

[МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА](#)

ШАГ ПЕРВЫЙ: ВЫБЕРИТЕ АПОКАЛИПСИС НА СВОЙ ВКУС

State of Decay 2: издание «Джаггернаут» предлагает 3 уровня сложности, которые определяют характер предстоящих вам испытаний: стандартные зоны, опасные зоны и кошмарные зоны. Чтобы получить от игры максимальное удовольствие, выберите уровень сложности, наиболее соответствующий вашему опыту и пожеланиям.

СТАНДАРТНЫЕ ЗОНЫ

Этот уровень сложности предназначен для игроков, которые только начинают свои приключения в State of Decay 2. Игра в стандартной зоне научит вас преодолевать трудности, не подвергая чрезмерным испытаниям (разве что вам очень не повезет или вы наделаете ошибок). Большая часть бродящих по миру зомби будут медленными и неуклюжими, как в старых фильмах ужасов, но иногда вам будут попадаться и быстрые, и бронированные зомби. Когда вы освоитесь и начнете исследовать мир, вам начнут встречаться стаи зомби и по-настоящему опасные выродки (гниляки, крикуны, дикари и джаггернауты). Отдельную опасность представляют группы враждебно настроенных людей. Чтобы разделаться с ними, вам понадобятся меткий глаз и хорошее знание тактики.



КОШМАРНЫЕ ЗОНЫ

Кошмарные зоны позволяют даже самым опытным игрокам ощутить атмосферу повергающего в ужас апокалипсиса. В дополнение к обычным трудностям опасных зон в кошмарных зонах вас ждут стаи зомби еще более крупного размера, бродячие группы выродков и еще более часто встречающиеся чумные сердца. Кошмарные зоны почти не прощают ошибок, что делает их настоящим испытанием даже для тех, кто уверен в своих силах.



ОПАСНЫЕ ЗОНЫ

Опасные зоны предназначены для ветеранов подобных игр. Ресурсы встречаются реже. Вам будет гораздо труднее прокормить, снабдить всем необходимым и уберечь ваше сообщество выживших. Строительство стоит дороже, а использование объектов требует больше ресурсов. Транспорт быстрее ломается, не позволяя вам долго таранить бесконечные стаи зомби. Ожившие мертвецы также гораздо опасней, смерть будет подстерегать вас во время каждой вылазки за припасами. Выродки будут встречаться чаще, а вместо обычных джаггернаутов вам придется иметь дело с еще более смертоносными чумными великанами. Чумные сердца, которые нужно уничтожать, чтобы защитить ваш город, будут гораздо прочнее и лучше защищены. Враждебно настроенные люди будут хорошо вооружены и еще выносливее, чем прежде, что сделает их еще опасней для выживших.



СМЕНА УРОВНЯ СЛОЖНОСТИ ВО ВРЕМЯ ИГРЫ

Если игра покажется вам слишком простой или слишком трудной, вы сможете поменять уровень сложности в любой момент. Для этого необязательно начинать новую игру! Откройте экран карты и найдите на нем вкладку «Сложность». С ее помощью уровень сложности можно переключить в любое время. Это переместит ваше сообщество на новую версию той же карты, где вы находились. Все объекты на ней (включая чумные сердца) будут изменены в соответствии с выбранной сложностью. У вас останутся все ваши выжившие, предметы и накопленные ресурсы, а также до 3 транспортных средств, припаркованных на вашей базе. Надеемся, что апокалипсис вам понравится!

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ РАЦИЮ

Способность держать связь — главное для тех, кто хочет пережить апокалипсис. С помощью радиации можно искать припасы, звать на помощь, находить готовых помочь выживших (или других игроков) и даже спастись из потенциально опасных ситуаций.



МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА

Если вам срочно нужна подмога, вы можете воспользоваться кнопкой «Позвать на помощь» в меню радиации. Это поможет вам отыскать других игроков, готовых протянуть руку помощи посреди апокалипсиса. Если ваше сообщество достаточно сильно, вы можете вызваться «Добровольцами», чтобы помогать попавшим в беду. Эта функция позволяет связываться со случайно подобранными людьми, а не вашими друзьями. (См. раздел о многопользовательской игре в конце этого документа)

ПРИПАСЫ И ВЫЖИВШИЕ

Если у вас заканчиваются припасы, вы можете обратиться по радиации к вашим соседям, чтобы договориться о поставке необходимых ресурсов. В том числе людских. Если вы ищете новых людей, то их иногда можно будет найти в ходе переговоров по радиации.

ДРУГИЕ КОМАНДЫ

По мере того, как на вашей базе будут появляться новые строения, модификации, аванпосты и союзники, в меню радиации откроются дополнительные возможности. Не бойтесь экспериментировать с переговорным устройством — у него много полезных функций.

КОМАНДА «ВЫ ЗАСТРЯЛИ?»

Как бы ни было нам неприятно это признавать, порой персонажи и автомобили застревают на одном месте. Если это случилось с вашим персонажем, ОТКРОЙТЕ МЕНЮ РАЦИИ, ПРОКРУТИТЕ ЕГО ВНИЗ ДО САМОГО КОНЦА И ВЫБЕРИТЕ КОМАНДУ «ВЫ ЗАСТРЯЛИ?». Она переставит вас в другое место и тем самым решит эту проблему. Эта команда также работает, если вы сидите за рулем транспортного средства.



КАК УКРЕПИТЬ ЖИЛИЩЕ

Как бы вы ни были сильны, каждому выжившему нужен уютный дом. Ремонт и строительство собственного дома, который станет для вас базой после апокалипсиса, — неотъемлемая и очень интересная часть игры.

Каждая база состоит из ряда объектов, которые выполняют взаимосвязанные функции. Например, медпункт позволяет вам следить за здоровьем ваших персонажей, а кухня — готовить еду и вести учет имеющимся продуктам.

Когда придет время решать, что именно строить на вашей базе, обилие вариантов может поставить вас в тупик. Если вы колеблетесь, какой объект строить следующим, воспользуйтесь этими советами — они помогут определиться с выбором.

НАЧНИТЕ С ОБЪЕКТОВ, В КОТОРЫХ ОСОБЕННО ОСТРО НУЖДАЕТЕСЬ

Обучение игре начинается на базе с уже построенным медпунктом, и первым зданием, которое будет нужно возвести, окажется мастерская. Для этого есть причина. Два этих объекта представляют собой опору любого сообщества. Медпункт помогает выжившим не болеть, а мастерская следит за состоянием вашего оружия. Выжить без этих двух строений почти невозможно.



Следующим дополнением к базе должно стать спальное место для ее обитателей. Если у вас слишком мало постелей, у выживших начинает портиться настроение. Самый простой способ решить эту проблему — это построить здание, которое добавляет койки (например, защищенные кровати или кровати под открытым небом). К сожалению, они занимают ценное место, которое вы наверняка потом захотите использовать для строительства других сооружений. Альтернативным решением будет найти и захватить в качестве аванпоста локацию, которая создает спальные места.

Еще одна полезная функция ваших сооружений — способность производить еду. Ваши выжившие любят хорошо поесть (чаще всего каждый из них расходует 1 единицу в сутки), и если у вас нет возможности выращивать собственную еду, то вам придется искать ее где-то еще. Первым способным производить еду объектом, который вы постройте, наверняка окажется сад, но позже вы сможете заменить его на гидропонное сооружение или ферму. Эти строения станут еще эффективнее после того, как вы улучшите их (см. раздел «Улучшение объектов» чуть ниже), но, чтобы это сделать, вам понадобится выживший со знанием земледелия или травничества (это специализации навыка «Садоводство»). Гидропонную ферму улучшать не нужно, но ее строительство предъявляет довольно высокие требования. Вы также можете занять аванпосты, которые будут приносить вам еду, но они поставляют ее в меньших количествах, чем хорошая ферма (или пара ферм) у вас на базе.



РАССМАТРИВАЙТЕ ДОСТУПНЫЕ ВАРИАНТЫ

Удовлетворив базовые потребности сообщества, вы сможете рассмотреть разные варианты дальнейшего развития. Разные здания помогут достичь разных целей, поэтому выбор будет зависеть в первую очередь от вашей стратегии. Выбор сооружений в значительной степени определит успешность вашего выживания.

Обратите внимание, что некоторые из самых полезных строений можно возвести только в ячейках под большие объекты. Их можно будет найти на других базах, разбросанных по карте.

КАК УЛУЧШИТЬ ОБЪЕКТ

Многие из объектов можно улучшить, чтобы они начали приносить еще большую выгоду. Ищите направленную вверх стрелку во время осмотра здания на экране базы, чтобы понять, какие из объектов можно улучшить. Наведя курсор на этот значок, вы увидите, какую пользу можно из этого извлечь. Вы также увидите стоимость улучшения этого объекта, а также все необходимые требования (к примеру, наличие выжившего с соответствующим знанием или навыком). В самом начале у вас вряд ли хватит ресурсов, чтобы улучшить все. Не забывайте о потребностях сообщества, когда будете принимать соответствующее решение.



ПОИСК НУЖНЫХ ПРИПАСОВ

Строительство объектов, действия и улучшения требуют припасов. Из всех ресурсов на базе вам чаще всего будут нужны материалы, однако связанные с объектами действия и улучшения также могут потребовать наличия медикаментов, деталей или других предметов. Чаще всего вы будете находить их во время вылазок за припасами в уцелевшие здания вокруг города. Вам не придется искать ресурсы вслепую, если вы рассмотрели здание вблизи или с высокой точки. Чтобы помочь вам, игра показывает, какую примерно добычу можно найти в увиденных строениях. Откройте карту и выберите одну из локаций. Тип возможных припасов будет показан в виде значков в описании локации (см. изображение). Локации со значками еды, медикаментов, материалов, патронов или топлива гарантированно содержат вещмешки с этим типом припасов. Наличие нескольких значков означает, что вам может достаться один или несколько ресурсов отмеченного типа. Если вам понадобятся детали, химикаты или электросхемы, то придется воспользоваться интуицией и обыскать здания (или объекты), в которых такие ресурсы могли находиться до катастрофы.



УЛУЧШЕНИЯ ДЛЯ ОБЪЕКТОВ

В игре State of Decay 2 много способов сделать базу лучше в соответствии с вашими предпочтениями, и один из них — это улучшения для объектов. Улучшения для объектов — это предметы, которые можно найти во время вылазок за припасами: например, полки и переносные генераторы. Если вы принесете улучшение для объекта домой, то сможете открыть экран базы и установить его в соответствующее здание совершенно бесплатно (если не считать затрат времени и усилий со стороны членов вашего сообщества). Каждое из улучшений приносит отдельные преимущества или открывает новые возможности, и вы можете менять их по своему усмотрению, затратив на это всего несколько минут. Выбор того, какое именно улучшение использовать для каждого из объектов, дает вам больший тактический простор в развитии сообщества.



АВАНПОСТЫ

Аванпосты можно сравнить с объектами, которые существуют за пределами базы. Вместо того, чтобы возводить аванпост с нуля, вы получаете все его преимущества, просто зайдя в подходящее здание, вычистив зомби и объявив его своей собственностью. Каждый аванпост приносит сообществу определенную пользу: например, «два спальных места», «сбор топлива» или «электропитание».

Не забудьте свериться с описанием здания на экране карты, чтобы уточнить эффекты аванпоста, прежде чем занимать его. Отнюдь не все эффекты аванпостов одинаково полезны, поэтому не тратьте на них время, если они не отвечают вашим потребностям. Если в описании места не упоминается никаких эффектов от аванпоста, это означает, что занять это здание нельзя!

УПРАВЛЕНИЕ РЕСУРСАМИ

Выжить в постапокалиптическом мире не так-то просто. Выжившим не только нужно есть каждый день — многие из ваших объектов и аванпостов также будут требовать ежедневного ремонта или расходовать топливо. Суточная стоимость содержания делится пополам, а необходимые ресурсы изымаются с вашего склада каждые 12 часов. Например, если выжившим нужно 6 единиц еды в сутки, то вы увидите, как 3 единицы еды исчезают со склада каждые 12 игровых часов.

СМЕНА БАЗЫ

Когда вы освоитесь в мире постапокалипсиса, ваша группа выживших начнет расти. Вам понадобятся новые спальные места, больше еды и еще больше пространства для новых крупных объектов, которые откроют путь к счастью и процветанию. Хорошая новость заключается в том, что на каждой карте есть много мест, подходящих для новой базы, — каждое со своими особенностями. Исследуйте потенциальные места для базы на вашей карте, пока не найдете площадку по своему вкусу.



Обратите внимание: чтобы занять новое место для базы, вам потребуется определенное количество выживших и запас влияния. Крупные базы требуют изрядного количества населения и много влияния. Вам придется как следует потрудиться, прежде чем перебраться в свой новый просторный дом.

КАК СОЗДАТЬ СООБЩЕСТВО

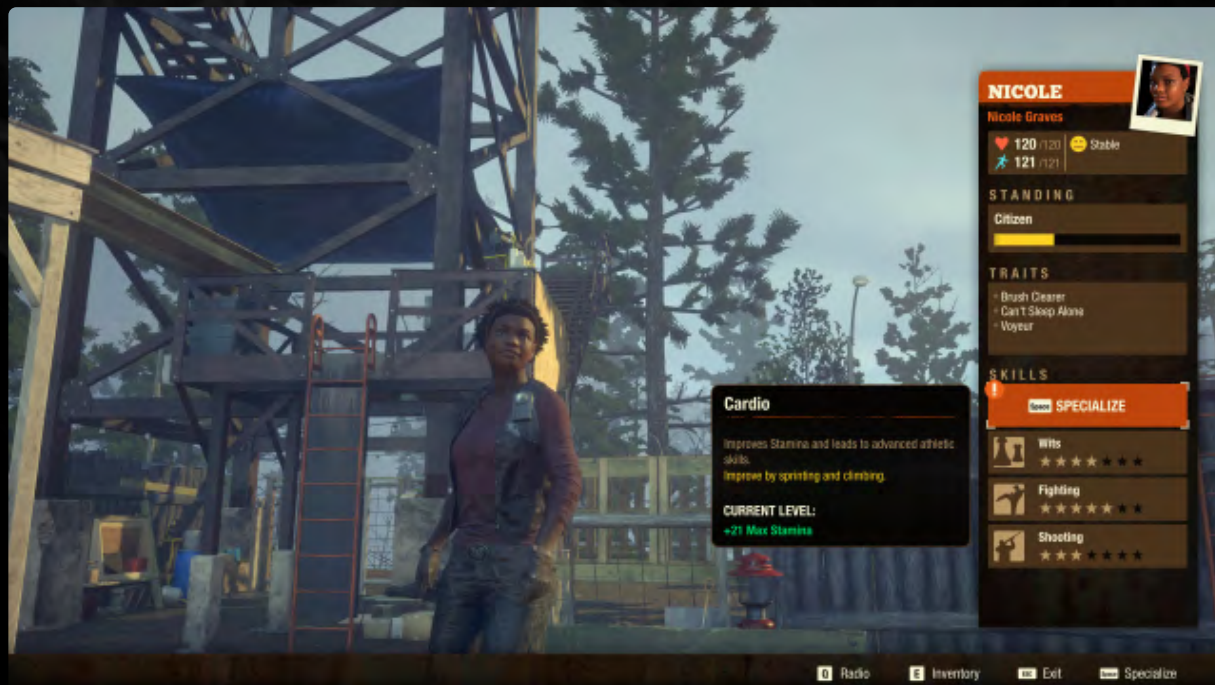
Играя в State of Decay 2, вы управляете группой выживших. Эти выжившие называются вашим «сообществом». Каждый выживший в вашем сообществе обладает уникальным сочетанием черт, навыков и характера.

Вы начинаете игру за одного из этих людей, но можете переключаться между ними с помощью экрана сообщества. Возможно, вы захотите это сделать, когда ваш текущий персонаж устанет или получит ранение, если другой персонаж поставит перед собой интересную цель или если вам просто захочется разнообразия.

РАЗВИТИЕ НАВЫКОВ И СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

Каждый из выживших обладает четырьмя основными навыками (выносливость, интеллект, сила и меткость). У некоторых также есть дополнительный пятый навык, например кулинария или садоводство. Все эти навыки будут совершенствоваться по мере выполнения вами определенных действий в игре. Когда один из базовых навыков дорастет до максимума (то есть когда вы получите в нем 7 звезд), вы сможете разблокировать одну из связанных с ним специализаций. Каждая из специализаций дает новые способности или бонусы, которые пригодятся этому выжившему или даже целому сообществу.

Чтобы выбрать специализацию, откройте окно вашего персонажа и выберите навык, который развили до максимума. Появится небольшое окно с вариантами специализации, доступными этому персонажу. На то, какие именно варианты окажутся в этом списке, могут повлиять индивидуальные черты персонажа.



ПОЛОЖЕНИЕ ВЫЖИВШИХ В ОБЩЕСТВЕ

У каждого выжившего в игре есть положение в обществе: этот параметр указывает, насколько он важен для сообщества. Большинство выживших в игре присоединятся к вам с базовым уровнем положения, «рекрут». По мере игры ваш активный персонаж сможет улучшить свое положение, убивая зомби, добывая ресурсы для сообщества, достигая поставленных целей и так далее. Приложив достаточно усилий, рекрут может стать гражданином, а со временем — даже героем.



Каждый ставший героем выживший разблокирует полезный бонус, который поможет вашему сообществу. К примеру, такой бонус может ежедневно приносить вам ресурсы или улучшать здоровье всех выживших в вашем сообществе. Кроме того, статус героя позволяет выжившим претендовать на позицию лидера в вашем сообществе.

РАЗМЕР СООБЩЕСТВА

Игра ограничивает размер сообщества 12 выжившими. При этом игра ограничивает количество возможностей привлечь новых людей после того, как сообщество разрастается до 9 или более человек. Поэтому тщательно взвешивайте все «за» и «против», когда будете решать, кого оставить в сообществе, а кого попросить уйти!

ВЛИЯНИЕ И ПРЕСТИЖ: ВАЛЮТЫ ПОСТАПОКАЛИПСИСА

Бумажные и металлические деньги утратили стоимость после падения правительств и исчезновения банковской системы. Вместо этого жители мира State of Decay 2 полагаются на две другие валюты, когда заключают сделки или договариваются об услугах: это влияние и престиж.



Влияние

Влияние — это самая широко используемая валюта в игре State of Decay 2. Вы будете зарабатывать влияние, достигая поставленных целей, продавая предметы соседям и убивая зомби. Заработанное влияние можно использовать, чтобы «покупать» предметы у других поселений, отдавать команды по радию, занимать новые базы и аванпосты. Каждое сообщество обладает своим собственным запасом влияния.

Во время вылазок за припасами обращайтесь внимание на предметы с высокой стоимостью. Такие «предметы роскоши» не несут практической пользы, но их можно обменять на влияние. Передайте их вашим соседям или бродячему торговцу, чтобы пополнить запас влияния и тем самым обеспечить процветание вашего сообщества.



ПРЕСТИЖ

Престиж — это второй тип игровой валюты, который встречается в игре не так часто. Его можно заработать только в режиме игры «Рассвет» (см. ниже), однако ваше сообщество сможет потратить его в режиме кампании. Эта валюта открывает доступ к ряду уникальных преимуществ, таких как покупка оружия, иначе доступного только в режиме «Рассвет», или наем элитных оперативников для вашего сообщества. Набранный вами престиж является общим для всех сообществ, прикрепленных к вашей учетной записи.

ДОСТИЖЕНИЕ ЦЕЛЕЙ

Сосредоточившись на выживании, легко утратить из виду общую картину и потратить все время в бесконечных вылазках за едой. Тем не менее у сообщества также имеются долгосрочные цели, которые интересуют ваших выживших. На экране карты показаны текущие цели вашего сообщества, разбитые по категориям. Используйте этот список, чтобы понять, в каком направлении двигаться, когда все насущные потребности вашего сообщества будут удовлетворены.



СЮЖЕТНЫЕ ЦЕЛИ

Такие цели развивают сюжет и пишут историю вашего города и сообщества. В самом начале игры в список таких целей входят задания, необходимые для выживания вашего сообщества. Потом в списке сюжетных целей появятся предложения выбрать лидера, нейтрализовать кровавую чуму в вашем городе и выполнить последнее поручение вашего лидера, тем самым оставив свой след на карте этого региона.

ЦЕЛИ СООБЩЕСТВА

Обычно цели в этом разделе не так важны, как сюжетные, и их проще достичь — но они все равно приносят существенные награды и прочие преимущества. Задания в этой категории часто зависят от характера индивидуальных членов вашего сообщества, символизируя цели, которые они считают необходимыми для выживания. Нередко они помогут вам лучше понять склад ума того или иного персонажа, раскрыв его жизненные ценности.

Некоторые из целей можно выполнить, только играя за конкретного выжившего в вашем сообществе. В таких случаях вам придется играть за него до тех пор, пока задача не будет полностью выполнена. Иначе о цели придется на какое-то время забыть. Может пройти немало времени, прежде чем она появится снова.



ВНЕШНИЕ ЦЕЛИ

В эту категорию входит большинство поручений, так или иначе связанных с кем-то еще, кроме жителей вашего сообщества. Иногда это будут индивидуальные выжившие, которым нужна помощь, а иногда вас будут ждать целые сюжетные линии, посвященные расположенным неподалеку сообществам неигровых персонажей. Выполнение таких целей приносит приятные награды, включая возможности пригласить новых выживших в ваше сообщество или заключить союз, который еще долго будет приносить вам плоды.

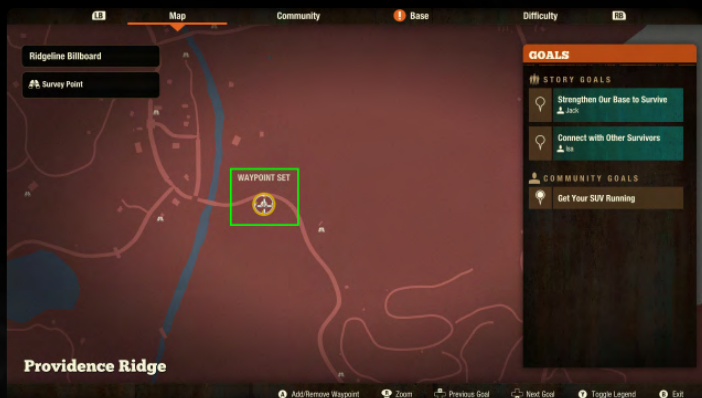
Особой внешней целью является бродячий торговец, который заглядывает в город с целью купить или продать что-нибудь ценное. Такие люди часто специализируются на конкретной категории товаров или ресурсов. Каждый торговец остается в городе лишь короткое время, так что не затягивайте с визитом к нему, если хотите заработать влияния (продав ему предметы) или пополнить свои запасы за счет предлагаемых им товаров. Более подробная информация содержится в разделе «Особые торговцы» чуть ниже.

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭКРАНОМ КАРТЫ

Экран карты предоставляет обзор вашего города, отмечает уже исследованные вами места и показывает, какие из локаций были полностью обысканы. Здесь также показан список ваших текущих целей (см. раздел «Общие цели»).

УСТАНОВКА ОРИЕНТИРОВ

Вы можете щелкнуть по любому участку карты, чтобы установить на этом месте ориентир. При этом в мире появится хорошо видимая отметка, которую вы и другие игроки сможете использовать для навигации на местности. Ориентиры — это полезный инструмент, который помогает игрокам координировать свои действия. Вы можете установить ориентир на месте, которое планируете обыскать, или отметить им точку сбора для обмена снаряжением. Кроме того, они напомнят вам, где именно вы припарковали автомобиль (такая предусмотрительность может спасти вам жизнь, если за вами погонится стая голодных зомби).



ВЫБОР ЦЕЛИ

Находясь на экране карты, вы можете просмотреть список целей и выделить те из них, которыми хотите заняться прямо сейчас. Ваша карта переместится так, что значок выбранной цели окажется в центре. Кроме того, в мире появится ориентир, который поможет не заблудиться.



СМЕНА КАРТ

Рано или поздно у вас наверняка возникнет желание перебраться в другой город. Быть может, вы уже собрали все ресурсы на вашей текущей карте. А может, вам просто захотелось разнообразия. Так или иначе, упаковать пожитки и перебраться в другой город будет довольно просто.

Сперва вы должны улучшить ваш командный центр до уровня 2. Это разблокирует новое действие: «Исследование новой территории». Используя это действие, вы сможете перебраться в другое место, используя любую из трех отмеченных на карте точек выхода из региона. Управляя любым из выживших в вашем сообществе, сядьте за руль транспортного средства и подведите его к точке выхода. Игра попросит вас подтвердить желание покинуть этот район, а затем предложит выбрать новую карту. (Вам также будет предложено сменить текущий уровень сложности, но делать это необязательно.)



Поменяв карту, вы окажетесь в новом городе, полном нетронутых зданий с припасами и чумных сердец, которые следует уничтожить. Как только вы займете новую базу, вы сразу получите доступ ко всем ресурсам и снаряжению, хранившимся на старой (включая ресурсы, потраченные на строительство и улучшения для объектов). Это действие также автоматически доставит на новую стоянку до 3 автомобилей, припаркованных на вашей старой базе.



КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ТРАНСПОРТОМ

Езда по постапокалиптическим просторам State of Decay 2 — это неотъемлемая часть игрового процесса. Исследуя окрестности, вы сможете найти много разных транспортных средств, включая небольшие легковые автомобили, седаны, мини-фургоны и грузовики. Выбор средства передвижения — важная часть стратегии выживания, поэтому тщательно подумайте, какой транспорт спасет вашу жизнь во время апокалипсиса. Что вы предпочтете — большие грузовики с вместительным багажным отсеком, такие как «фуроган», чтобы доставить на базу как можно больше ресурсов после очередной вылазки за припасами? Или для вас главное — безопасность, которую обеспечит некрупный автомобиль, способный преодолеть любой завал на дорогах погибшего мира, — например, «проказник»? Что взять — автомобиль с четырьмя креслами для друзей или же двух сидений будет достаточно? Экспериментируйте с разными автомобилями, чтобы подобрать транспортное средство по своему вкусу.

Закончив поездку, убедитесь, что автомобиль надежно стоит на одном из парковочных мест на вашей базе. (Если автомобиль стоит на парковке, то вы увидите оповещение, когда сядете за руль). Припарковавшись, вы сможете перенести предметы из кузова прямо на ваш склад или в шкаф для припасов. Это поможет сэкономить немало времени при разгрузке!



КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ПАРКОВКОЙ



Даже после конца света автомобили продолжают расходовать бензин. Рано или поздно вам придется дозаправить ваш автомобиль из канистры. Канистры с бензином можно найти на заправках и тому подобных местах или изготовить прямо на вашем складе. Если у вашего выжившего с собой есть канистра, автомобиль можно заправить, найдя горловину бензобака рядом со стороной водителя. На это понадобится время, так что старайтесь заправляться, когда вокруг нет оголодавших зедов.

Как бы осторожно вы ни крутили баранку, рано или поздно автомобиль начнет ломаться. Может, вы протаранили им стаю зомби или задели баррикаду, пытаясь избежать гниляка. Если от машины пойдет дым, ее нужно будет починить.

Чтобы починить поврежденный транспорт, вам понадобится набор инструментов. Поначалу наборы инструментов можно будет найти во время вылазок в автомастерские и тому подобные места. Когда вы улучшите мастерскую до 2-го уровня, вы также сможете изготавливать их из деталей. Чтобы починить транспорт, просто подойдите к нему спереди и исполните появившуюся на экране команду. Всегда держите под рукой пару наборов — они пригодятся, если какой-нибудь джаггернаут



примет ваш автомобиль за боксерскую грушу.



Если вы постройте на базе автомастерскую, то сможете изготавливать наборы для улучшения техники. С их помощью можно превратить обычные автомобили и грузовики в настоящих чудовищ, готовых бросить вызов самому апокалипсису. Такие улучшения повышают прочность автомобиля, его скорость, вместимость и размер топливного бака. Каждый набор для улучшения (легкий, средний, тяжелый) предназначен для соответствующего вида транспорта, так что

следите за тем, чтобы изготовить именно тот набор, который подойдет для вашего любимого автомобиля или грузовика!

Иногда водителям приходится рисковать, чтобы быстро добраться до места или избежать столкновения с вышеупомянутым джаггернаутом. В результате таких действий машина может застрять в овраге или где-нибудь на вершине скалы. Чтобы решить эту досадную проблему, игрок на водительском месте может открыть меню рации и воспользоваться командой «Вы застряли?».



КАК ПЕРЕЖИТЬ КРОВАВУЮ ЧУМУ

Помимо таких очевидных угроз, как смерть от голода или ненасытные зомби, State of Decay 2 также подвергает выживших еще одной опасности — заразной болезни под названием «кровавая чума». Эту болезнь разносят зомби определенных видов: их легко отличить от остальных, так как они выглядят окровавленными. Когда один из таких чумных зомби кусает или ударяет выжившего, этот несчастный заражается. Степень этой угрозы показывает «индикатор заражения», расположенный прямо над индикаторами энергии и здоровья.

Если ваш выживший продолжит сражаться с чумными зомби, его индикатор заражения будет заполняться. Если он заполнится до предела, выживший заболеет кровавой чумой и через какое-то время погибнет. Пока этого не случилось, вы можете посетить медпункт и воспользоваться командой «Лечение инфекций», чтобы устранить частичное заражение. Для этого вам понадобится несколько образцов зараженной ткани, которые можно найти на телах убитых чумных зомби. Кроме того, вы можете позволить частично зараженному выжившему отдохнуть, чтобы оправиться от инфекции.

Если вы все же подхватили кровавую чуму, то единственный способ избавиться от нее — это изготовить и применить дозу вакцины от чумы. Это очень дорогой метод лечения, который в дополнение к образцам зараженной ткани потребует медикаментов. Если у вас нет необходимых ресурсов, вы можете направить зараженного персонажа в медпункт (где его жизнь будет вне опасности, хотя использовать его при этом будет нельзя), изгнать его или подвергнуть эвтаназии. Кровавая чума не знает жалости. Вот почему ваши выжившие так стремятся избавить город от этой угрозы.



ЧТО МОГУТ ПРЕДЛОЖИТЬ ОСОБЫЕ ТОРГОВЦЫ

Торговцы в State of Decay 2 выполняют важную функцию. Некоторые из них уникальны и появляются очень редко. Часть появляется, только если выполнить определенные условия.



ПОСРЕДНИК

Кэш Бьюмонт — это Посредник. Его появление отмечается на карте значком группы. Посетив его, вы сможете выбрать одно из трех заданий, которые будет нужно выполнить, чтобы разблокировать предметы. После выполнения заданий вернитесь к Кэшу Бьюмонту, и он вручит вам награды. Их много, и они разные, но после разблокирования их можно будет купить в любом из созданных вами сообществ. Наведывайтесь к нему как можно чаще, чтобы получить доступ к предметам, которые нельзя найти где бы то ни было еще!



ТАИНСТВЕННЫЙ БРОДЯЧИЙ ТОРГОВЕЦ

Таинственный бродячий торговец продает самые редкие и уникальные предметы в игре. Его ассортимент поражает воображение, но он появляется только в определенные дни недели. Он может прийти в любой день между пятницей и воскресеньем (с поправкой на ваш часовой пояс), чтобы завлечь вас своими товарами. Сначала бродячего торговца придется найти, но когда вы это сделаете, то получите доступ к уникальным или очень редким предметам. От улучшений объектов до редкого оружия — у этого торговца есть все, о чем только можно мечтать, и даже больше. Обязательно посетите его, прежде чем он снимется с места и продолжит путь в поисках более выгодных сделок в других городах!



ТОРГОВЕЦ РЕДКИМИ НАВЫКАМИ

Торговец редкими навыками может появиться в любой день недели. Он продает учебники для новых навыков, которые можно найти только у него. Его товары помогут улучшить навыки ваших выживших или научить их чему-то новому — часть из этого нельзя найти где бы то ни было еще.

КАК ПРОЙТИ ИГРУ



Основная сюжетная линия State of Decay 2 делится на три части. Доступные вам цели помогут вам направить усилия в нужное русло, но вы всегда можете предпочесть альтернативную цель вместо того, чтобы проходить главный сюжет.

В начале игры вам следует сосредоточиться на развитии вашего сообщества, чтобы спасти его от угрозы голодной смерти или гибели от нападений зомби. Во время вашего первого прохождения игра поможет это сделать и даже напомним о необходимости выбрать лидера для сообщества — это очень важно. Выбор лидера определит, как именно ваша группа расставит приоритеты, когда дело дойдет до выживания. Четыре типа лидеров (командир, шериф, торговец, строитель) смотрят на мир по-разному, что отражается в их диалогах и поставленных целях.

Когда вы выберете лидера, игра предложит вам победить кровавую чуму. Каким бы сильным ни было ваше сообщество, нависшая над ним угроза не исчезнет, пока в городе остаются чумные сердца. Чтобы сделать это, вам необязательно спешить. Вы можете восстанавливать силы и копить ресурсы перед каждой атакой. Будьте осторожны, потому что сложность будет расти с каждой попыткой!

Когда вы уничтожите последние чумные сердца, ваш лидер объявит о планах оставить после себя наследие, которое прославит ваш город. Это сравнительно короткая цепочка последовательных заданий, тип которых будет зависеть от черт характера и приоритетов вашего лидера. Оставив наследие, вы завершите игру и «отправите на пенсию» это сообщество вместе с содержимым его склада. Каждый из персонажей в этом сообществе будет добавлен в «резерв наследия» — этот список содержит выживших, которых можно добавить в новое сообщество в начале новой игры. Эти персонажи появятся вместе с предметами, которые были у них с собой на момент завершения игры в предыдущем сообществе.

Пройдя игру, вы также получите приятный бонус, которым смогут воспользоваться все ваши будущие сообщества. Каждый из четырех типов лидеров дает собственный бонус, способный повлиять на стратегию и тактику ваших последующих прохождений.



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ РЕЖИМЫ ИГРЫ

Обычный режим «Кампания» предоставляет возможность сыграть в State of Decay 2 в соответствии с первоначальным замыслом игры, но он не единственный.



«РАССВЕТ»

«Рассвет» — это «аркадный режим» для State of Decay 2. Он подойдет для тех, кто хочет играть короткими партиями, и идеально подходит для многопользовательской игры.

Вместо того, чтобы играть за сообщество выживших с долгосрочными целями, в этом режиме вы играете за солдата, который должен удерживать точку и отбить семь волн нападающих зомби. В режиме «Рассвет» могут участвовать до 4 игроков — и помощь в нем никогда не бывает лишней!

Игра в режиме «Рассвет» разблокирует два вида наград. Во-первых, ваши успехи в этом режиме разблокируют оружие и снаряжение лучшего качества для последующих сессий игры в режиме «Рассвет». Более качественное снаряжение помогает держаться дольше, что, в свою очередь, разблокирует еще лучшие предметы! Такие награды выдаются после третьей, пятой и седьмой волн во время каждой сессии игры в режиме «Рассвет».

Во-вторых, ваши достижения также приносят игровую валюту под названием «престиж». Ее можно потратить в любом из обычных сообществ, чтобы купить оружие и снаряжение, обычно доступное только в режиме «Рассвет» (или даже еще более впечатляющие награды). Со временем вы разблокируете новые товары в игровом магазине (это происходит после третьей, пятой или седьмой волны во время игровой сессии). Воспользуйтесь меню команд рации, чтобы получить доступ к этим особым наградам.

Пережить несколько волн зомби в режиме «Рассвет» не так-то просто. Ключом к успеху станет бережливость — следите за количеством боеприпасов и здоровья вашего солдата. Чем меньше ресурсов вы потратите в первые несколько раундов, тем больше их будет доступно, когда стая зомби навалится на вас всей своей тяжестью. После второй волны в игре начнут появляться дополнительные ресурсы, но если вы не умеете экономить, то их вряд ли будет достаточно!





«ХАРТЛАНД»

«Хартланд» — это отдельное сюжетное приключение для State of Decay 2. По мере его прохождения вам встретятся интригующие уникальные персонажи и новые страшные опасности. Кроме того, вы сможете пролить свет на тайну кровавой чумы.

Когда вы начнете игру в режиме «Хартланд», вам будет предложено выбрать одну из двух разных пар героев. Каждый из этих персонажей влияет на сюжет по-своему — поэтому второе прохождение «Хартланд» будет существенно отличаться от первого. Обратите внимание, что режим «Хартланд» предлагает только одну ячейку для сохранения. Однажды начатую игру придется пройти до конца, прежде чем вы сможете начать следующую.



В режиме «Хартланд» вас ждут такие знакомые враги, как чумные зомби, джаггернауты и чумные сердца. Кроме того, вам повстречаются зараженные чумой версии дикарей, гниляков и крикунов, так что вашим выжившим придется освоить новые тактики ведения боя.

Поклонникам серии «Хартланд» делает настоящий подарок. Вам предстоит вернуться в хорошо знакомое место: Трамбалл-Вэлли, район, в котором происходили события первой игры State of Decay. Не только многолетним фанатам, но и новичкам будет интересно исследовать эту карту, полную интересных уголков и тайников в самых неожиданных местах.



МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА — В ЭТОМ МИРЕ НИКОМУ НЕ ВЫЖИТЬ В ОДИНОЧКУ!

В State of Decay 2 можно играть как в одиночку, так и в многопользовательском режиме. Вы можете присоединиться к игре ваших друзей или пригласить их в свой мир. Присоединяясь к чужой игре, вы помогаете другу добиться успеха. Вы сможете взять выжившего из одного из ваших активных сообществ, а потом вместе с хозяином карты отправиться за припасами или достичь одной из его целей.

Отправившись в гости к другу, вы не потеряете доступа к шкафу для припасов вашего собственного сообщества, так что вам не придется просить его поделиться снаряжением. При этом положение вашего персонажа в обществе меняться не будет, но вы сможете собирать предметы и ресурсы, а также развивать его навыки. Кроме того, помощь друзьям приносит изрядное количество влияния и других наград после возвращения домой.

